



Diseño de un sitio web

Programación en Internet Curso 2007-2008

Programación en Internet – Curso 2007-2008

Índice

- Introducción
- Descripción del sitio
- Paso 1: modelo de datos
- Paso 2: crear el diagrama de navegación
- Paso 3: diseñar cada pantalla
- Paso 4: crear el diagrama de páginas
- Paso 5: definir cada página
- Documentación final

Introducción

- Un buen diseño es el punto de partida de la documentación del sitio web
- La documentación es esencial:
 - Constancia de lo que se quiere hacer
 - · Facilita las fases posteriores
 - Disminuye los costes (tiempo y dinero)
 - Directo al grano, sin rodeos y sin tener que pensar las cosas 1000 veces
 - Constancia de los que se está haciendo
 - Nadie está las 24h pensando en lo mismo
 - Constancia de lo que se ha hecho
 - ¿Por qué lo hice así y no de otra forma?
 - Medio de comunicación entre personas que trabajan en equipo

Programación en Internet - Curso 2007-2008

Descripción del sitio web

- Sistema de información junto con la funcionalidad requerida:
 - Enunciado simplificado de la práctica de blogs (Pl 2006-07, cuatrimestre 1)
 - El objetivo de esta práctica es implementar una aplicación web para la gestión de un portal de blogs.
 - Cualquier visitante se podrá dar de alta en el sistema como usuario registrado y así podrá crear sus blogs o registrarse en alguno ya existente.
 - Cada blog tendrá una serie de datos propios (título, descripción, propietario, categoría, fecha de alta y si esta visible o no la totalidad del blog).
 - Los blogs tendrán aportaciones (con: título, texto, fecha de alta, imagen, etc.) que las realiza únicamente el propietario del blog y cada aportación podrá tener comentarios (con texto, autor, fecha de alta, etc.) que las pueden realizar los visitantes del blog.

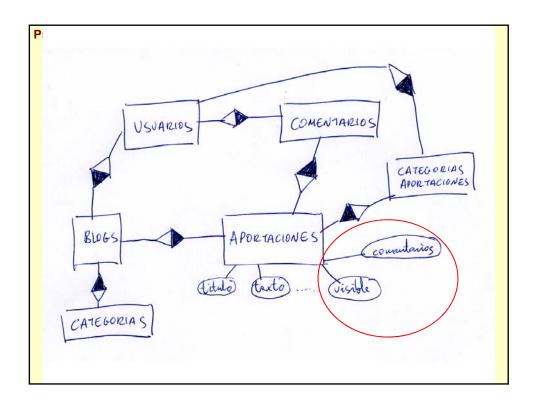
Descripción del sitio web

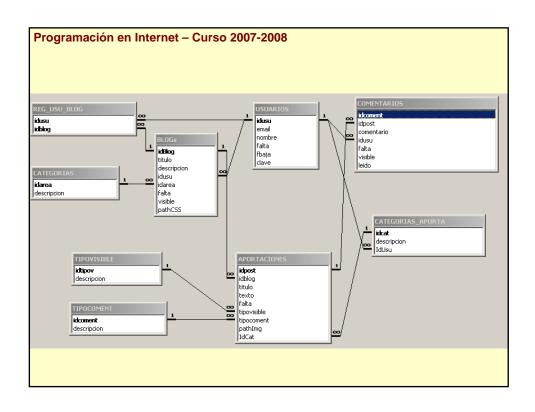
- Sistema de información junto con la funcionalidad requerida:
 - Los blogs se clasifican por categorías.
 - Desde la página principal del portal se tienen que consultar los blogs por categorías.
 - Desde la página principal de cada blog se tienen que ver todas las aportaciones y sus respectivos comentarios
 - Las aportaciones y comentarios se tienen que poder ver del más reciente al más antiguo o al revés (ascendente o descendente).

Programación en Internet - Curso 2007-2008

Paso 1: modelo de datos

- Extraer el modelo de datos:
 - Modelo conceptual → EER
 - Entidades
 - Atributos
 - Relaciones
 - Modelo lógico → Relacional
 - Tablas
 - Campos
 - Tipos de los campos
 - Relaciones entre las tablas (restricciones)
 - Modelo físico → Sentencias SQL





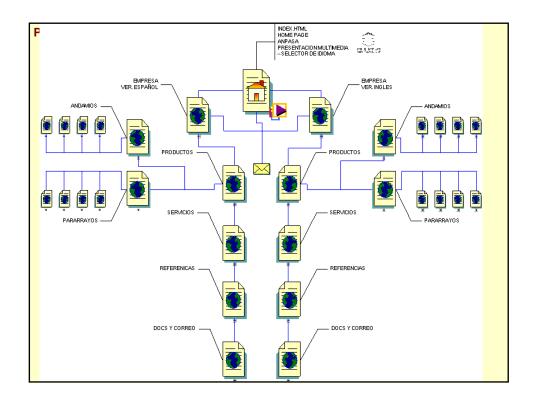
Paso 2: crear el diagrama de navegación

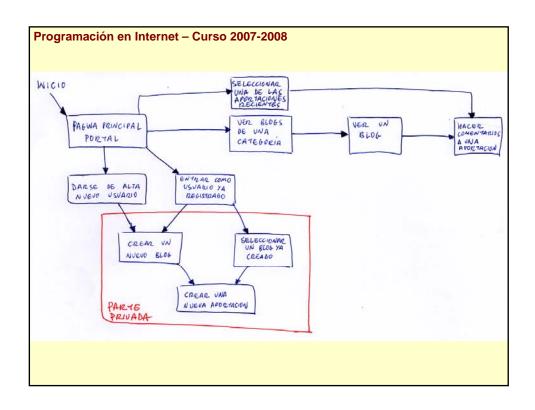
- Desarrollar una especificación de:
 - La estructura y contenido
 - La navegación
 - El comportamiento y funcionamiento
 - El acceso
- ... del sistema desde el punto de vista del usuario final
- Diagrama de navegación → Estructura lógica del sitio web
- No existe un estándar

Programación en Internet - Curso 2007-2008

Paso 2: crear el diagrama de navegación

- Problema: mezclar el nivel de navegación con el nivel de página
- El diagrama de navegación se tiene que mapear al diagrama de páginas (paso 4)





Paso 3: diseñar cada pantalla

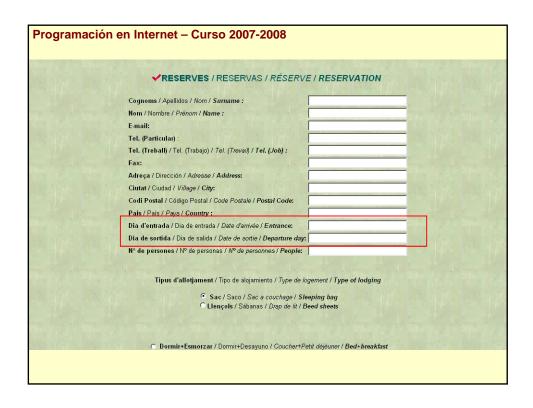
- Definir los elementos que componen cada pantalla de la aplicación junto con su funcionalidad
- Pasos:
 - Papel
 - Herramienta de diseño gráfico
 - Codificación con HTML/CSS
- Para cada elemento, se pueden definir múltiples alternativas

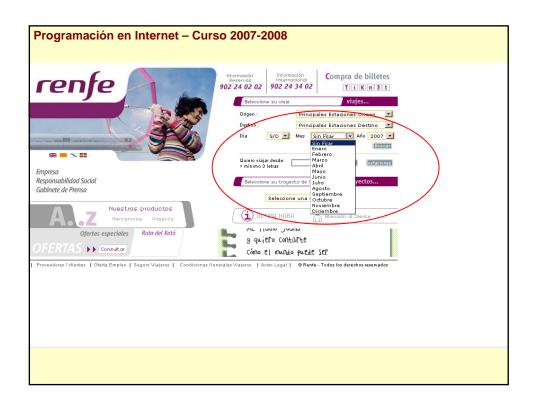
Programación en Internet - Curso 2007-2008

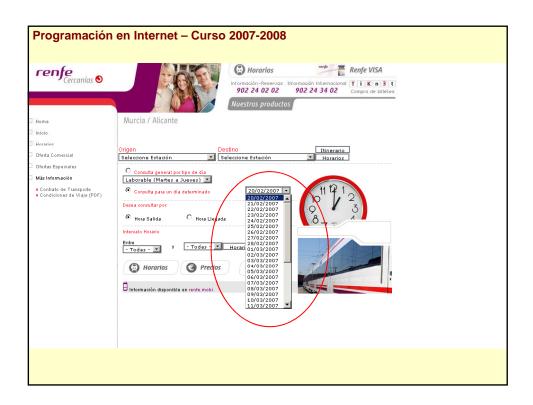
Paso 3: diseñar cada pantalla

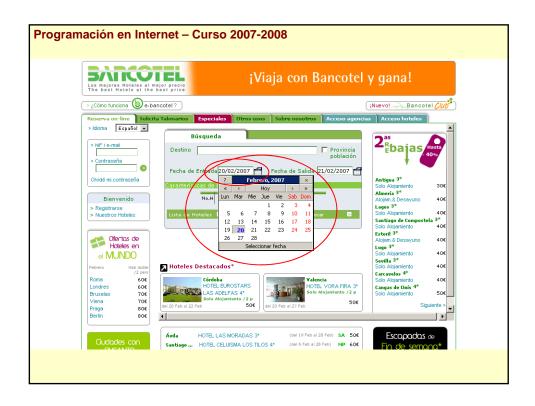
- Ejemplo: cómo introducir una fecha
 - Cuadros de texto: uno o varios
 - Listas desplegables
 - Calendario

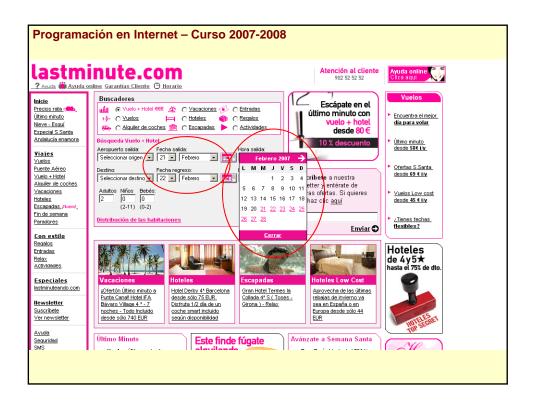
— ...

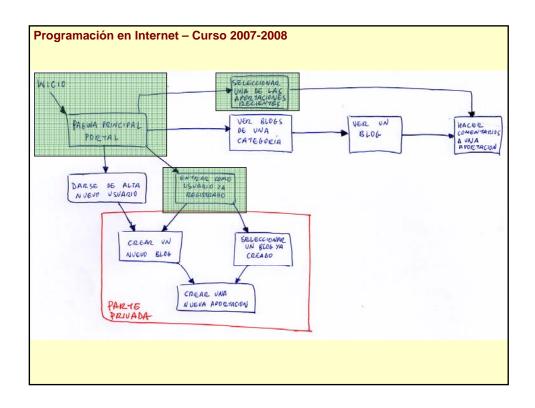


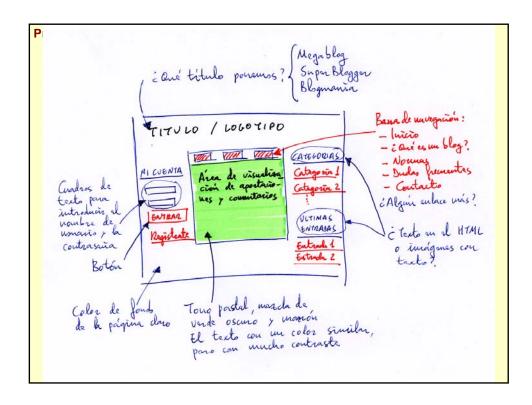








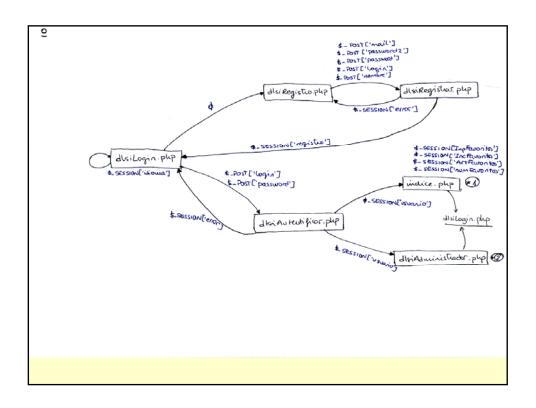


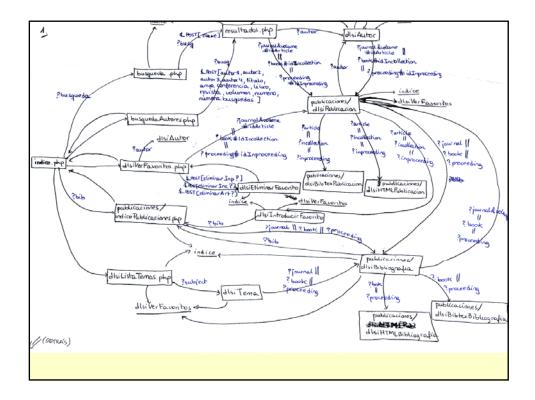




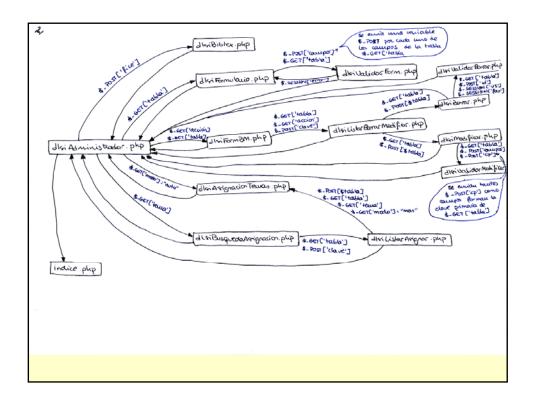
Paso 4: diagrama de páginas

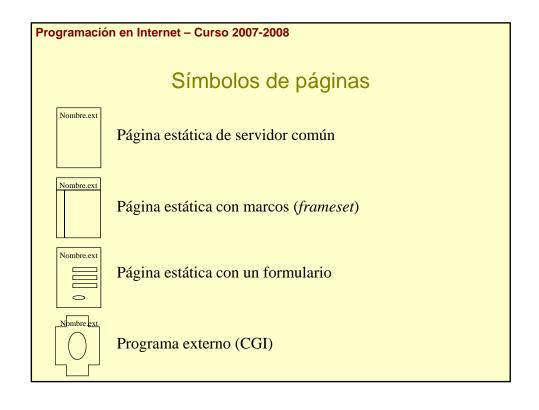
- Diagrama de páginas → Estructura física
- No existe un estándar

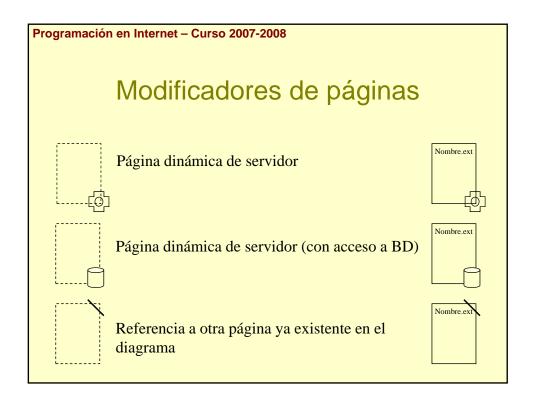


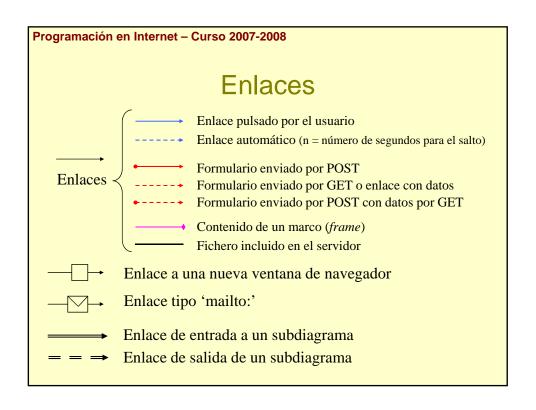


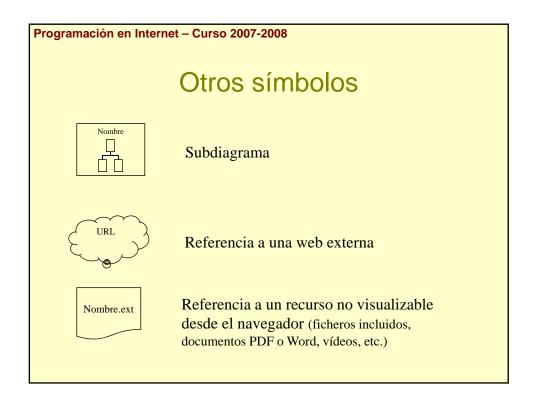
Programación en Internet - Curso 2007-2008 - Los parámetros indicados con ? se pasan por \$6000 y los parametros indicados con "H" son una referencia dentro de la paígina a la que van divigidas. - en el entace "disciberFavoritos" -> discibinizarFavoritos" do indicado dentro de \$10000 con una "?" es el identificador del inproceeding, article o incollection favorito a eliminar. - en los entaces que hay el símbolo "V" significa que se pasan por parámetro \$6000 una de las opciones.

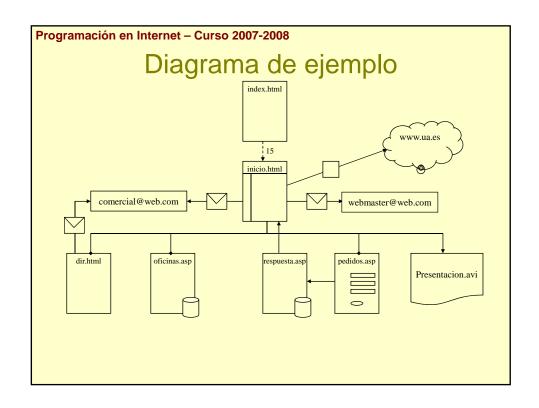


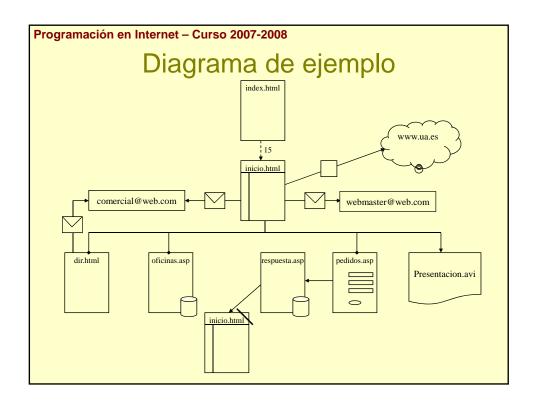












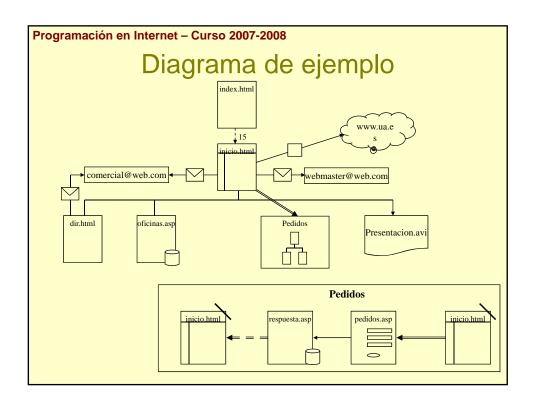


Diagrama de páginas

- A partir del diagrama de navegación se puede realizar un mapeo al diagrama de páginas
- El mapeo no es siempre 1:1
 - A partir de un elemento del diagrama de navegación pueden salir varias páginas en el diagrama de páginas
 - Varios elementos del diagrama de navegación se pueden representar por una única página

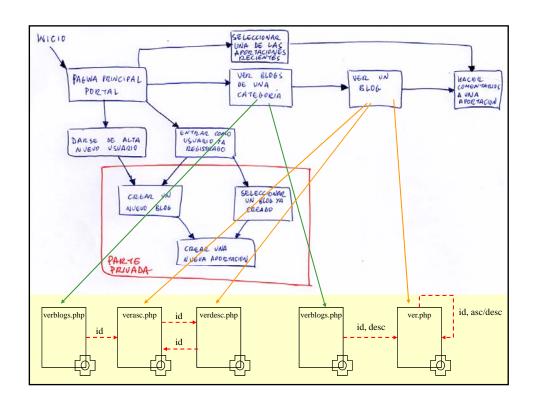
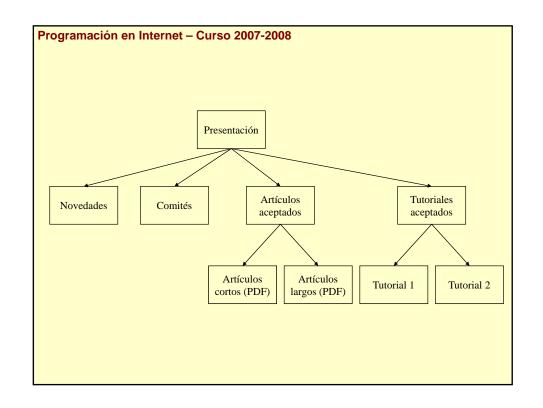


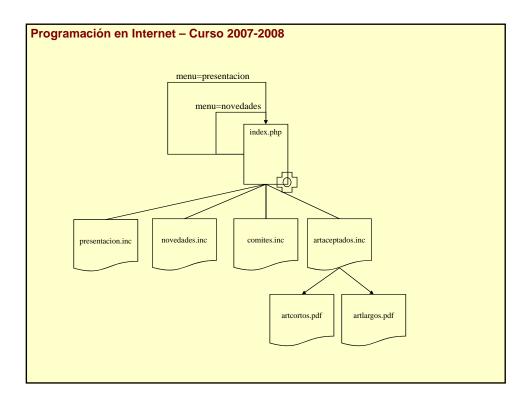
Diagrama de páginas

 Caso extremo: toda la web en una sola página, con la inclusión de ficheros externos que contienen los datos que cambian en el diagrama de navegación



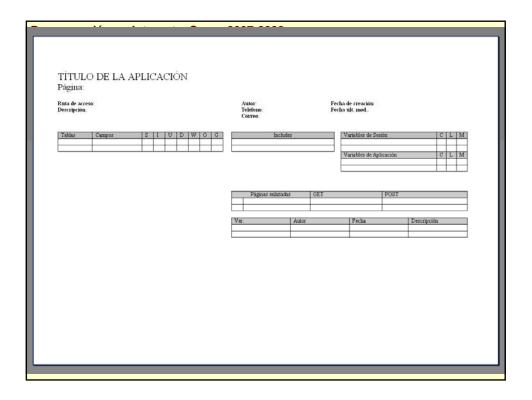


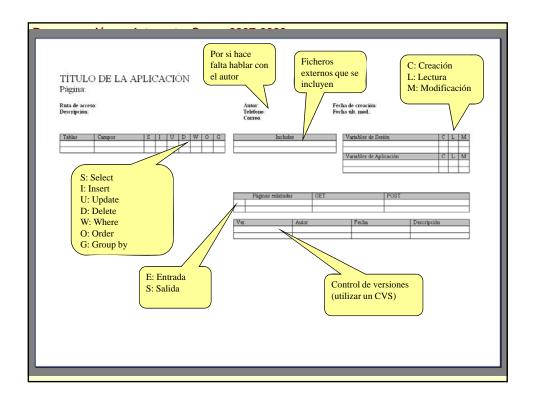


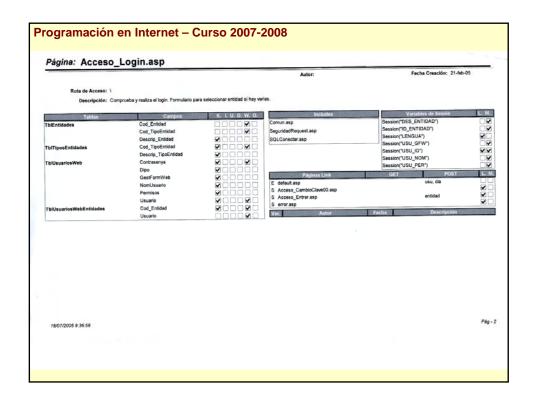


Paso 5: definir cada página

- Describe el contenido y la función de cada página desde el punto de vista del programador
- Versión inicial y versión final una vez programadas → Evoluciona con el tiempo







Documentación final

- Todo lo anterior más:
 - Instrucciones de configuración del servidor
 - Instrucciones de configuración del SGBD
 - Instrucciones de instalación y publicación del sitio web
 - Manual del programador:
 - Programas empleados
 - Librerías de código JavaScript
 - Estructura de los CSS
 - ..
 - Normas gráficas y de diseño (identidad corporativa)
 - Manual de usuario

Documentación

 Ejemplo: documentación práctica alumno

Índice general 1. Internet formation Server 9 1.1. ¿Cómo composta si está initalado? 9 1.2. Instalación en MS Windows XP 9 2. PHP y ASP 13 2.1. PHP 13 2.2. ASP 14 3. Sitio Web 15 II Manual de Usuario 17 4. Parte pública 10 4.1. Buser inmebles 20 4.2. Ver detalles de un inmusble 21 4.3. Orna operationa 22 5. Parte privada 23 5.1. Controlles 23 5.1.1. Mastrer inmebles 23 5.1.2. Later jointeries 26 5.1.3. Later jointeries 26 5.1.5. Later jointeries 26 5.1.6. Ver detalles de un innumble 36 5.2. Webauster 36 5.2.1. Mastrer he pobliciones 28

4 ÍNDICE GENE	ERAL
5.2.2. Mantener las zonas 5.2.3. Mantener los tipos de inmuebles 5.2.4. Mantener los comerciales	. 30
6. Mapa del Sitio Web	33
III Aspectos técnicos de la aplicación	35
111 Aspectos tecnicos de la aplicación 7. Tecnologías empleadas 7. L. sátral 7. L. validar acceso a la zona restringia 7. 2. L. Validar acceso a la zona restringia 7. 2. Validación de los catos del cliente 7. 2. Validación de los datos del cliente 7. 3. Pip 7.4. Asp. 7.5. SSI 8. Sofistificación 8.1. Entile corporativo y CSS 8.2. Insignace corporativos 8.2. Entile corporativos 8.2. La calectristicas de la implementación 9. Características de la implementación 9.1. Patre pública 9.1. Sobre la tecnología PHP 9.1.3. Listado resultante de la bisipaçada 9.1.4. Sobre la tecnología CCI 9. Patre privada 9.2.1. Validar el acceso a la zona privada 9.2.1. Validar el acceso a la zona privada 9.2.2. Acceso a hosae de datos con ASP 9.2.2. Salis finderes al servición 9.2.4. Fidere función	377 - 37 - 37 - 37 - 37 - 39 - 40 - 40 - 42 - 42 - 42 - 43 - 45 - 45 - 45 - 45 - 45 - 45 - 45 - 45