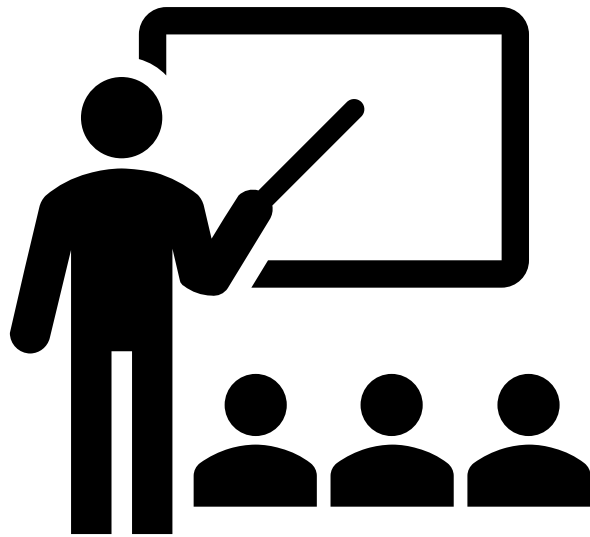


# PAschl – Programm zur Aufzeichnung schülerischer Interaktionen



## Kolloquium zum Pflichtenheft

Im Rahmen des PSE Projekts "Interaktions-App für Classroom-Management"

Team:

Florian Knechtel, Luka Kosak, David Maier,

Cián Payne, Aaron Sutor

am 06.12.22

# Warum ist PAschl sinnvoll?

- Anforderungen an Lehrkräfte wachsen
- Gleichzeitig Fachkräftemangel
- PAschl entlastet Lehrkräfte und macht mündliche Beteiligung endlich messbar

# Für welche Umgebung ist PAschl gedacht?

PAschl ist an der typischen Durchschnittsschule einsetzbar

- Einfach und intuitiv zu bedienen
- Offline nutzbar
- Einzige Voraussetzung: Internetfähiges Gerät mit Browser

# Was wird PAschl können?

- Schüler verwalten
- Kurse verwalten
- Interaktionen aufzeichnen
- Statistiken auswerten
  - Zu Sitzungen
  - Zu Schülern
  - Zu Kursen

# Wie werden wir PAschl testen?

- SUS-Score von min. 68 Punkten
- Testumgebungen
  - Cypress für Vue (Frontend)
  - JUnit für Spring Boot (Backend)
- Testszenario-Ziele:
  - Alle Schüler sichtbar
  - Alle aufgezeichneten Sitzungen sichtbar
  - Alle Interaktionen sichtbar

# Testszenario

1. Neuen Kurs anlegen
  2. 15 Schüler anlegen
  3. Alle Schüler zu dem angelegten Kurs hinzufügen
  4. Schülerliste im angelegten Kurs anzeigen
  5. Neue Sitzung erstellen
  6. Interaktion aufzeichnen
  7. Kategorie für Interaktion auswählen
- } Insgesamt 10 mal

# Testszenario

8. Speichern der Interaktionskarte
9. Anzeigen der Interaktionskarte
10. Sitzungsstatistiken ansehen
11. Weitere 2 Sitzungen identisch simulieren
12. Kurse anzeigen
13. Kurs auswählen und Kursstatistiken ansehen
14. Schülerliste in dem Kurs anzeigen
15. Schülerstatistiken ansehen

# Fazit

- PAschl unterstützt Lehrkräfte im Alltag
- PAschl macht die mündlichen Noten fairer
- PAschl ist dabei leicht zu bedienen