

Trabajo práctico globalizador Parte I

Objetivos

- ❖ Aplicar conceptos de estructuración de carpetas y archivos en un proyecto web.
- ❖ Diseñar y maquetar una web aplicando un enfoque **mobile-first**.
- ❖ Utilizar etiquetas HTML semánticas y contenido multimedia de manera adecuada.
- ❖ Implementar estilos con CSS utilizando tipografías, paletas de colores e íconos.
- ❖ Desarrollar el trabajo colaborativo en equipo, con organización y división de tareas.
- ❖ Fomentar la capacidad de análisis e inspiración, a partir de ejemplos de sitios reales.

Modalidad

- ❖ A realizar en grupo de 3 integrantes.
- ❖ Cada estudiante deberá subir la **carpeta comprimida** con todos los archivos necesarios dentro y el nombre del proyecto a la tarea designada en Classroom, dentro de los límites de fecha y hora especificados. NO uno por grupo.
- ❖ No se aceptarán entregas donde los archivos estén sueltos ni de otra manera que no sea la especificada.

Consulta obligatoria

Cada grupo deberá realizar al menos una consulta obligatoria con el docente antes de la fecha de entrega final.

Puede ser sobre dudas técnicas, diseño, estructura, estilos, etc.

Pasos de trabajo

- Paso 1: Nuevo proyecto

Investigar, analizar y seleccionar una temática interesante para maquetar una web sobre ella. Puede ser de tipo tienda, blog, infográfica, etc.

Seleccionar 5 modelos/ejemplos de páginas web que les gusten y sirvan de inspiración para el proyecto.

Crear un archivo .md donde se cargarán los links de cada una, además de nombre y apellido de los autores, una breve descripción de la página, tipografías y colores elegidos.

Utilizar enfoque mobile-first para el diseño.

- Paso 2: Estructura de carpetas

Crear una carpeta vacía para el nuevo proyecto y abrirlo en Visual Studio Code.

Dentro, crear la estructura de carpetas y archivos básicos, con los que venimos trabajando hasta el momento.

assets -> images/videos, css -> style.css, home.html, etc.

Crear al menos 3 archivos HTML, y que se pueda acceder a ellos desde el archivo home.html.

- Paso 3: Estructura HTML

Los archivos HTML deberán tener como mínimo las siguientes grandes secciones siempre mencionadas en clase, y les brindo unos ejemplos de lo que pueden ubicar dentro:

❖ **<u>header</u>:**

- Logo
- Lugar para poner la barra de búsqueda
- Barra de navegación.

❖ **<u>main</u>:**

- Un mínimo de 4 secciones. (Para productos/servicios, titulares, texto, carrousel de imágenes, banner, publicidad, etc.)

❖ **<u>footer</u>:**

- Dos o tres secciones. (Para redes sociales, información de contacto, copyright, etc.)

- Paso 4: HTML Avanzado

Utilizar las etiquetas semánticas vistas, junto con atributos que le correspondan, llenar la estructura con contenido y elementos multimedia.

- Paso 5: CSS

Crear uno o varios archivos CSS para dar estilo a la página web.

Utilizar selectores y propiedades CSS para dar estilo a los elementos HTML.

Seleccionar un máximo de 3 fuentes tipográficas.

Seleccionar un máximo de 3 colores de fondo y 3 colores de texto.

Utilizar iconos.

Entregables

Al finalizar el trabajo práctico, deberán entregar una carpeta comprimida con el nombre del proyecto, que incluya al menos los siguientes archivos y carpetas:

Archivo de documentación

- ❖ README.md → con los links de los ejemplos seleccionados, nombres de los autores, descripción del proyecto, tipografías y colores.

Archivos HTML

- ❖ home.html (archivo principal).
- ❖ Al menos 2 páginas adicionales enlazadas desde el home (ejemplo: productos.html, contacto.html, blog.html, etc.).

Carpeta de estilos

- ❖ css/style.css (pueden incluir más de un archivo si lo consideran necesario).

Carpeta de recursos

- ❖ assets/images → imágenes utilizadas en el proyecto.
- ❖ assets/videos (opcional, si incluyen video).
- ❖ assets/icons (si usan íconos descargados).

Otros archivos opcionales (si los incluyen):

- ❖ Archivos de fuentes tipográficas externas (si no usan Google Fonts).
- ❖ Figma (si tienen el diseño realizado allí).