Trabajo práctico globalizador

Objetivos

❖ Continuar el desarrollo del proyecto web iniciado en la primera etapa.  
❖ Ampliar la estructura del sitio, incorporando nuevas vistas y secciones relevantes.  
❖ Aplicar JavaScript para agregar interactividad y dinamismo al sitio.  
❖ Profundizar en la manipulación de elementos del DOM y el uso de eventos.  
❖ Fomentar el trabajo colaborativo, la presentación oral y la defensa técnica del proyecto.

Modalidad

❖ A realizar en **los mismos grupos de 3 integrantes** formados en la primera parte.  
❖ Cada estudiante deberá **subir la carpeta comprimida completa del proyecto** con el nombre del mismo, dentro de la tarea designada en Classroom, antes de la fecha y hora límite.  
❖ No se aceptarán entregas con archivos sueltos o fuera del formato solicitado.

Pasos de trabajo

- Paso 1: Ampliar el proyecto

Para esta etapa ya se debe contar con:

* Una **estructura de carpetas bien organizada** (assets, css, js, images, etc.).
* Al menos **tres archivos HTML**, que representen distintas vistas del sitio.
* Uno o varios **archivos CSS**, donde se definan los estilos del proyecto.

### **Nuevas vistas**

Deberán **adicionar dos archivos HTML más**, con temáticas relevantes para completar el sitio.  
Algunas ideas posibles:

* Formulario de registro o login.
* Página de contacto o de preguntas frecuentes.
* Carrito de compras o página de detalle de producto.
* Sección de comentarios o testimonios.
* Cualquier otra vista que aporte valor al proyecto y su temática.

Cada nueva página debe integrarse correctamente a la navegación del sitio (enlaces en el menú o footer).

- Paso 2: Agregar dinamismo con JavaScript

El proyecto deberá incorporar interactividad mediante un archivo JavaScript.  
Este archivo debe vincularse correctamente a las páginas donde se necesite, y debe incluir **funciones que interactúen con elementos HTML**.

El proyecto deberá cumplir con las siguientes consignas mínimas:

* **Pedir datos al usuario** (por ejemplo: nombre, edad, correo, mensaje, etc.).
* **Mostrar en pantalla** los datos ingresados.
* **Generar al menos un evento al pasar el puntero por un elemento** (por ejemplo, cambiar color, mostrar un mensaje, agrandar una imagen, etc.).
* **Generar al menos un evento al seleccionar un input** (por ejemplo, resaltar el campo activo o mostrar una validación).
* **Calcular la edad del usuario** a partir de una fecha ingresada.

Se valorará el uso correcto de variables, funciones, condicionales y manipulación del DOM.

- Entrega del proyecto

* Subir la carpeta comprimida con **todos los archivos del proyecto** (HTML, CSS, JS, imágenes, fuentes, etc.).
* El nombre de la carpeta debe coincidir con el nombre del proyecto.
* Entregar **a través de Classroom** antes del plazo establecido.
* No se aceptarán entregas fuera de término ni con estructura incompleta.

- Defensa del proyecto

La defensa se realizará en clase.  
Deberán estar **todos los integrantes del grupo**.  
Uno de ellos compartirá pantalla para **mostrar y explicar el proyecto**, mientras los demás **explican partes específicas del código o del diseño**.

El docente podrá realizar preguntas técnicas sobre HTML, CSS o JavaScript.

Importante:  
El alumno que no esté presente, no participe o no demuestre dominio del trabajo, deberá presentarse nuevamente para defender el proyecto completo en una fecha posterior.