Trabajo práctico globalizador

Objetivos

❖ Continuar el desarrollo del proyecto web iniciado en la primera etapa.  
❖ Ampliar la estructura del sitio, incorporando nuevas vistas y secciones relevantes.  
❖ Aplicar JavaScript para agregar interactividad y dinamismo al sitio.  
❖ Profundizar en la manipulación de elementos del DOM y el uso de eventos.  
❖ Fomentar el trabajo colaborativo, la presentación oral y la defensa técnica del proyecto.

Modalidad

❖ A realizar en **los mismos grupos de 3 integrantes** formados en la primera parte.  
❖ Cada estudiante deberá **subir la carpeta comprimida completa del proyecto** con el nombre del mismo, dentro de la tarea designada en Classroom, antes de la fecha y hora límite.  
❖ No se aceptarán entregas con archivos sueltos o fuera del formato solicitado.

Pasos de trabajo

- Paso 1: Ampliar el proyecto

Para esta etapa ya se debe contar con:

* Una **estructura de carpetas bien organizada** (assets, css, js, images, etc.).
* Al menos **tres archivos HTML**, que representen distintas vistas del sitio.
* Uno o varios **archivos CSS**, donde se definan los estilos del proyecto.

### **Nuevas vistas**

Deberán **adicionar dos archivos HTML más**, con temáticas relevantes para completar el sitio.  
Algunas ideas posibles:

* Formulario de registro o login.
* Página de contacto o de preguntas frecuentes.
* Carrito de compras o página de detalle de producto.
* Sección de comentarios o testimonios.
* Cualquier otra vista que aporte valor al proyecto y su temática.

Cada nueva página debe integrarse correctamente a la navegación del sitio (enlaces en el menú o footer).

- Paso 2: Agregar dinamismo con JavaScript

El proyecto deberá incorporar interactividad mediante un archivo JavaScript.  
Este archivo debe vincularse correctamente a las páginas donde se necesite, y debe incluir **funciones que interactúen con elementos HTML**.

El proyecto deberá cumplir con las siguientes consignas mínimas:

* **Pedir datos al usuario** (por ejemplo: nombre, edad, correo, mensaje, etc.).
* **Mostrar en pantalla** los datos ingresados.
* **Generar al menos un evento al pasar el puntero por un elemento** (por ejemplo, cambiar color, mostrar un mensaje, agrandar una imagen, etc.).
* **Generar al menos un evento al seleccionar un input** (por ejemplo, resaltar el campo activo o mostrar una validación).
* **Calcular la edad del usuario** a partir de una fecha ingresada.

Se valorará el uso correcto de variables, funciones, condicionales y manipulación del DOM.

- Entrega del proyecto

* Subir la carpeta comprimida con **todos los archivos del proyecto** (HTML, CSS, JS, imágenes, fuentes, etc.).
* El nombre de la carpeta debe coincidir con el nombre del proyecto.
* Entregar **a través de Classroom** antes del plazo establecido.
* No se aceptarán entregas fuera de término ni con estructura incompleta.

- Defensa del proyecto

La defensa se realizará en clase.  
Deberán estar **todos los integrantes del grupo**.  
Uno de ellos compartirá pantalla para **mostrar y explicar el proyecto**, mientras los demás **explican partes específicas del código o del diseño**.

El docente podrá realizar preguntas técnicas sobre HTML, CSS o JavaScript.

Importante:  
El alumno que no esté presente, no participe o no demuestre dominio del trabajo, deberá presentarse nuevamente para defender el proyecto completo en una fecha posterior.

Entregables

Al finalizar el trabajo práctico, deberán entregar una carpeta comprimida con el nombre del proyecto, que incluya al menos los siguientes archivos y carpetas:

#### Archivo de documentación

* README.md → con los links de los ejemplos seleccionados, nombres de los autores, descripción del proyecto, tipografías y colores.

#### Archivos HTML

* home.html (archivo principal).
* Al menos 2 páginas adicionales enlazadas desde el home (ejemplo: productos.html, contacto.html, blog.html, etc.).

#### Carpeta de estilos

* css/style.css (pueden incluir más de un archivo si lo consideran necesario).

#### Carpeta de recursos

* assets/images → imágenes utilizadas en el proyecto.
* assets/videos (opcional, si incluyen video).
* assets/icons (si usan íconos descargados).

#### Otros archivos opcionales (si los incluyen):

* Archivos de fuentes tipográficas externas (si no usan Google Fonts).
* Figma (si tienen el diseño realizado allí).