

Trabajo práctico globalizador

Objetivos

- ❖ Continuar el desarrollo del proyecto web iniciado en la primera etapa.
- ❖ Ampliar la estructura del sitio, incorporando nuevas vistas y secciones relevantes.
- ❖ Aplicar JavaScript para agregar interactividad y dinamismo al sitio.
- ❖ Profundizar en la manipulación de elementos del DOM y el uso de eventos.
- ❖ Fomentar el trabajo colaborativo, la presentación oral y la defensa técnica del proyecto.

Modalidad

- ❖ A realizar en los mismos grupos de 3 integrantes formados en la primera parte.
- ❖ Cada estudiante deberá **subir la carpeta comprimida completa del proyecto** con el nombre del mismo, dentro de la tarea designada en Classroom, antes de la fecha y hora límite.
- ❖ No se aceptarán entregas con archivos sueltos o fuera del formato solicitado.

Pasos de trabajo

- Paso 1: Ampliar el proyecto

Para esta etapa ya se debe contar con:

- Una **estructura de carpetas bien organizada** (assets, css, js, images, etc.).
- Al menos **tres archivos HTML**, que representen distintas vistas del sitio.
- Uno o varios archivos CSS, donde se definan los estilos del proyecto.

Nuevas vistas

Deberán **adicionar dos archivos HTML más**, con temáticas relevantes para completar el sitio.
Algunas ideas posibles:

- Formulario de registro o login.
- Página de contacto o de preguntas frecuentes.

- Carrito de compras o página de detalle de producto.
- Sección de comentarios o testimonios.
- Cualquier otra vista que aporte valor al proyecto y su temática.

Cada nueva página debe integrarse correctamente a la navegación del sitio (enlaces en el menú o footer).

- Paso 2: Agregar dinamismo con JavaScript

El proyecto deberá incorporar interactividad mediante un archivo JavaScript.

Este archivo debe vincularse correctamente a las páginas donde se necesite, y debe incluir **funciones que interactúen con elementos HTML**.

El proyecto deberá cumplir con las siguientes consignas mínimas:

- Pedir datos al usuario (por ejemplo: nombre, edad, correo, mensaje, etc.).
- Mostrar en pantalla los datos ingresados.
- Generar al menos un evento al pasar el puntero por un elemento (por ejemplo, cambiar color, mostrar un mensaje, agrandar una imagen, etc.).
- Generar al menos un evento al seleccionar un input (por ejemplo, resaltar el campo activo o mostrar una validación).
- Calcular la edad del usuario a partir de una fecha ingresada.

Se valorará el uso correcto de variables, funciones, condicionales y manipulación del DOM.

- Entrega del proyecto

- Subir la carpeta comprimida con **todos los archivos del proyecto** (HTML, CSS, JS, imágenes, fuentes, etc.).
- El nombre de la carpeta debe coincidir con el nombre del proyecto.
- Entregar **a través de Classroom** antes del plazo establecido.
- No se aceptarán entregas fuera de término ni con estructura incompleta.

- Defensa del proyecto

La defensa se realizará en clase.

Deberán estar **todos los integrantes del grupo**.

Uno de ellos compartirá pantalla para **mostrar y explicar el proyecto**, mientras los demás **explican partes específicas del código o del diseño**.

El docente podrá realizar preguntas técnicas sobre HTML, CSS o JavaScript.

Importante:

El alumno que no esté presente, no participe o no demuestre dominio del trabajo, deberá presentarse nuevamente para defender el proyecto completo en una fecha posterior.