

Algoritmos y Programación II**Seguimiento semana 8****Tratamiento de excepciones****Diseño de pruebas unitarias**

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	MiBarrioTeQuiere Person	Atributos vacíos

Objetivo de la prueba: Verificar que se añadió correctamente una persona que cumple con los requisitos planteados en la situación a la lista de personas.

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
MiBarrioTeQuiere	registerPerson	setupScenary1	id_type = CC id_number = 123456 valid_person = true	True, Se ha añadido una persona correctamente a la lista de personas. Ahora la lista de personas tiene una persona

Objetivo de la prueba: Verificar que **no** se añadió correctamente una persona que **no** cumple con los requisitos planteados en la situación a la lista de personas.

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
MiBarrioTeQuiere	registerPerson	setupScenary1	id_type = TI id_number = 123456 valid_person = false	False, No se ha añadido la persona a la lista de personas.

Objetivo de la prueba: Verificar que el método que retorna el penúltimo dígito del número de identificación devuelve el valor correcto.

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
MiBarrioTeQuiere	PenultimateIdNumber	setupScenary1	Id_number = 123456	El número retornado como penúltimo dígito del número de identificación es 5

Objetivo de la prueba: Verificar que el método que retorna el número de dígitos que contiene el número de identificación devuelve la cantidad correcta.

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
MiBarrioTeQuiere	howMuchDigitsHave	setupScenary1	Id_number = 123456	La cantidad de dígitos retornada es 4

Objetivo de la prueba: Verificar que los valores recibidos por la clase Person sean asignados correctamente al atributo que corresponden

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Person	Person	setupScenary1	Id_type = PP Id_number = 123456	Los valores de entrada se asignaron correctamente

Diagrama de clases

Visual Paradigm Professional | jhan.carlos.carvajal.bastidas (Universidad Icesi)

