

jsLinux + network

The best way to fail a lab...



Concept

- Fabrice Bellard est un génie
- Émulateur QEMU dans le browser
- Javascript
- Network
- Interactivité avec le monde externe



Tentatives

- Websockets
- WebRTC
- PPTP



Echec

- Les sources donnent un kernel panic
- Par design la communication est bloquée inter machines
- Les machines ne peuvent que communiquer avec leur hôte
- Les protocoles de transport ne sont pas supportés, car aucune information native TCP ou UDP ne sont transmises à cause de restriction d'APIs et de sécurités.



Mais, ça existe déjà

- <http://copy.sh/v86/>
- <https://github.com/ewiger/jsmodem>
- <http://s-macke.github.io/jor1k/demos/main.html>



Mention honorable

- jsLinux deobfuscated
- <https://github.com/levskaya/jslinux-deobfuscated>



Automated LFS?



Questions?

