

《计算机网络》实验报告

(2022~2023 **学年第一学期**)

实验名称:基于套接字的网络程序设计

学 院: 软件学院

姓 名: 李鹏

学 号: 2113850

指导老师: 张圣林

目录

1 实验 4.1 套接字基础与 UDP 通信	1
1.1 实验目的	1
1.2 实验内容	1
1.3 实验原理、方法和手段	1
1.4 实验步骤	3
1.5 实验结果	3
2 实验 4.2 TCP 通信与 Web 服务器 ······	4
2.1 实验目的	4
2.2 实验内容	4
2.3 实验原理、方法和手段	4
2.4 实验步骤	6
2.5 实验结果	7
3 实验 4.3 SMTP 客户端实现	9
3.1 实验目的	9
3.2 实验内容	9
3.3 实验原理、方法和手段	9
3.4 实验步骤	10
3.5 实验结果	10
4 心得体会	12
5 附录	12
5.1 实验截图	12
5.2 源代码	15

实验四:基于套接字的网络程序设计

1 实验 4.1 套接字基础与 UDP 通信

1.1 实验目的

熟悉基于 Python 进行 UDP 套接字编程的基础知识,掌握使用 UDP 套接字发送和接收数据包,以 设置正确的套接字超时,了解 Ping 应用程序的基本概念,并理解其在简单判断网络状态,例如计算数据包丢失率等统计数据方面的意义。

1.2 实验内容

实验内容包括以下几个方面:

• 编写基于 UDP 的 Ping 客户端程序:

使用 Python 实现一个非标准 Ping 客户端,与标准 Ping 命令不同,采用 UDP 进行通信。实现要求:客户端发送 ping 报文至服务器,并接收对应的 pong 报文。计算从发送 ping 报文到接收 pong 报文为止的往返时延(Round-Trip Time, RTT)。

• 执行过程中的细节:

在一次执行中,客户端通过 UDP 向服务器发送 10 个 ping 报文。对于每个报文,当收到对应的 ping 报文时,确认并打印输出对应的 RTT 值。在整个执行过程中,客户端程序需考虑分组丢失情况,最长等待 1 秒,超时则打印丢失报文。

1.3 实验原理、方法和手段

UDP 作为一种传输层协议,提供无连接通信,且不对传送的数据包进行可靠性保证。因此,适合一次传输少量数据的应用场景。若需要保证可靠性,应由应用层负责。Ping 程序创建的正是一种不需要可靠性保证的程序,利用这种不可靠性测量网络的联通情况。

尽管 UDP 不保证通信的可靠性和包的顺序,也不提供流量控制,但由于 UDP 的控制选项较少,数据传输过程中延迟小、效率高。一些对可靠性要求不高但对性能敏感的应用层协

议选择基于 UDP 实现,如 TFTP、SNMP、NFS、DNS、BOOTP 等,通常使用 53 (DNS)、69 (TFTP)、161 (SNMP) 等端口。

基于 UDP 的无连接客户/服务器在 Python 实现中的工作流程如下:

- 1. 服务器端通过调用 socket 创建套接字启动服务器;
- 2. 服务器调用 bind 指定服务器的套接字地址, 然后调用 recvfrom 等待接收数据;
- 3. 客户端调用 socket 创建套接字, 然后调用 sendto 向服务器发送数据;
- 4. 服务器接收到客户端发来的数据后, 调用 sendto 向客户端发送应答数据;
- 5. 客户调用 recvfrom 接收服务器发来的应答数据;
- 6. 数据传输结束后,服务器和客户通过调用 close 关闭套接字。

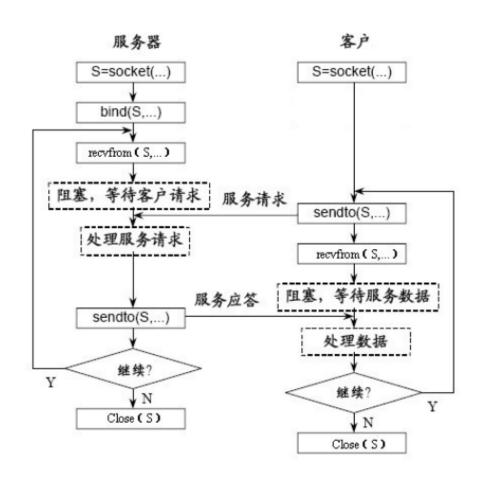


图 1: UDP 客户端/服务器

1.4 实验步骤

在实验中,按照以下要求完成 Ping 程序的客户端部分。先启动服务端,再运行客户端。

1. **使用** UDP **发送** Ping 消息:

• UDP 是无连接协议,无需建立连接。

2. 响应及 RTT 计算:

- 如果服务器在1秒内响应,打印该响应消息。
- 计算并打印每个数据包的往返时间 RTT (以秒为单位)。

3. 请求超时处理:

• 如果服务器未在1秒内响应,打印"请求超时"。

完成编写后,使用客户端 Ping 程序通过 UDP 向目标服务器发送 10 个 Ping 报文。

1.5 实验结果

启动服务端:

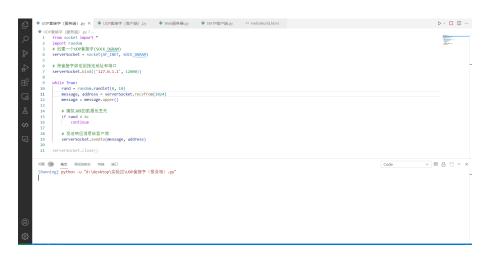


图 2: UDP 服务端

启动客户端:

图 3: UDP 客户端

分析:

Ping 命令成功得到响应,说明基于 UDP 的 Ping 客户端程序在局域网环境下运行正常。部分请求超时和非零的往返延时 RTT 可能是由于网络波动或其他因素引起的,或者是计时精度不够。综合来看,该 Ping 程序对于服务器的请求能够在大多数情况下得到迅速的响应,但在部分情况下可能会遇到请求超时(有时丢包率大于 30 %)。

2 实验 4.2 TCP 通信与 Web 服务器

2.1 实验目的

熟悉基于 Python 进行 TCP 套接字编程的基础知识,理解 HTTP 报文格式,能基于 Python 编写一个可以一次响应一个 HTTP 请求,并返回静态文件的简单 Web 服务器。

2.2 实验内容

利用 Python 开发一个可以一次处理一个 HTTP 请求的 Web 服务器,该服务器可以接受并解析 HTTP 请求,然后从服务器的文件系统中读取被 HTTP 请求的文件,并根据该文件是否存在而向客户端发送正确的响应消息

2.3 实验原理、方法和手段

在 Python 中, 基于 TCP 的面向客户端/服务器的工作流程如下:

1. 服务器端:

- 通过调用 socket 创建套接字来启动服务器;
- 调用 bind 绑定指定服务器的套接字地址 (IP 地址 + 端口号);
- 调用 listen 做好侦听准备,规定请求队列的长度;
- 服务器进入阻塞状态,等待客户的连接请求;
- 通过 accept 接收连接请求,并获得客户的 socket 地址。

2. 客户端:

- 通过调用 socket 创建套接字;
- 调用 connect 和服务器建立连接。

3. 连接成功后:

• 客户端和服务器之间通过 recv 和 send 来接收和发送数据。

4. 数据传输结束后:

• 服务器和客户各自通过调用 close 关闭套接字。

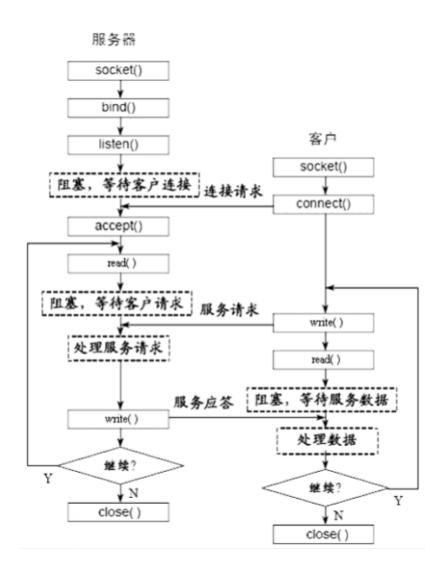


图 4: TCP 服务器/客户端

2.4 实验步骤

在实验附件一节中提供了一个不完整的 Web 服务器框架代码,学生需要逐步填充代码中不完善的部分,完成一个具有以下功能的简单 Web 服务器:

1. **创建** TCP 套接字:

• 服务器收到请求时能够创建一个 TCP 套接字。

2. 接收 HTTP 请求:

• 通过 TCP 套接字接收 HTTP 请求。

3. 解析 HTTP 请求:

• 解析 HTTP 请求并在操作系统中确定客户端所请求的特定文件。

4. 读取文件:

• 从服务器的文件系统读取客户端请求的文件。

5. 创建成功响应报文:

• 当被请求文件存在时,创建一个由被请求的文件组成的"请求成功"HTTP响应报文。

6. 创建目标不存在响应报文:

• 当被请求文件不存在时, 创建"请求目标不存在"HTTP响应报文。

7. 发送响应报文:

• 通过 TCP 连接将响应报文发回客户端。

2.5 实验结果

启动 web 服务器:

图 5: 启动 web 服务器

访问 http://127.0.0.1:6789/HelloWorld.html

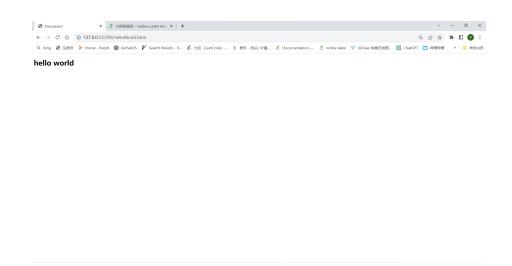


图 6: 访问 http://127.0.0.1:6789/HelloWorld.html

访问其他文件:



图 7: 访问其他文件

分析:

服务器运行主机的 IP 地址为 "127.0.0.1",端口号为 6789,这是服务器监听的端口。服务器程序会自动从当前运行的路径开始查询文件。在给定的例子中,如果将 "HelloWorld.html"文件放置在服务器程序文件存放目录中,服务器将从该路径开始查找。客户端发起请求,通过提供的 URL: "http://127.0.0.1:6789/HelloWorld.html",可以成功获取到 "HelloWorld.html"文件。若请求的 URL 为 "http://127.0.0.1:6789/dfs.html",则请求的文件不存在,服务器将创建一个 "HTTP ERROR 404"的响应报文,并将相应的信息发送给客户端。综合来看,服务器程序能够成功响应客户端的请求,根据请求的文件是否存在,分别生成相应的成功响应或目标不存在的响应。

3 实验 4.3 SMTP 客户端实现

3.1 实验目的

进一步理解和掌握基于 Python 进行 TCP 套接字编程的知识, 理解 SMTP 报文格式, 能基于 Python 编写一个简单的 SMTP 客户端程序。

3.2 实验内容

通过 Python 编写代码创建一个可以向标准电子邮件地址发送电子邮件的简单邮件客户端。该客户端可以与邮件服务器创建一个 TCP 连接,并基于 SMTP 协议与邮件服务器交互并发送邮件报文,完成邮件发送后关闭连接

3.3 实验原理、方法和手段

简单邮件传输协议 (Simple Mail Transfer Protocol, SMTP) 是实现电子邮件收发的主要应用层协议。以下是 SMTP 的一些关键特性和交互过程:

1. 协议基础:

- SMTP 基于 TCP 提供可靠数据传输连接。
- 工作在发送方邮件服务器上的 SMTP 客户端和接收方邮件服务器上的 SMTP 服务器共同参与邮件传输。

2. 协议历史:

- SMTP 是一种古老的应用层协议,于 1982 年首次在 RFC 文档 821 中定义,之后 进行了两次更新(RFC 2821 和 RFC 5321)。
- SMTP 拥有许多出色的特性,但也保留了一些陈旧特征,如限制邮件报文主体部分只能采用简单的 7 比特 ASCII 码表示。

3. 邮件传输过程:

- SMTP 客户端和 SMTP 服务器通过 TCP 连接进行实际通信。
- SMTP 客户端向 SMTP 服务器发送命令,如 HELLO、MAIL FROM、RCPT TO、DATA等,每个命令用 ASCII 码表示,以及一个点(句点)表示消息内容结束。

- 服务器对每个命令都回复一个回答码和相应的英文解释。
- SMTP 客户端可以通过一个连接发送多封邮件,每封邮件用一个新的命令开始,以 点表示结束。

需要注意的是,SMTP 使用 TCP 连接,可以在一个连接上复用多次发送邮件。在连接的最后,通过 QUIT 命令结束与服务器的连接。

3.4 实验步骤

完成一个简单电子邮件客户端程序,并通过向不同的账号发送电子邮件来测试程序。

3.5 实验结果

图 8: SMTP 发邮件

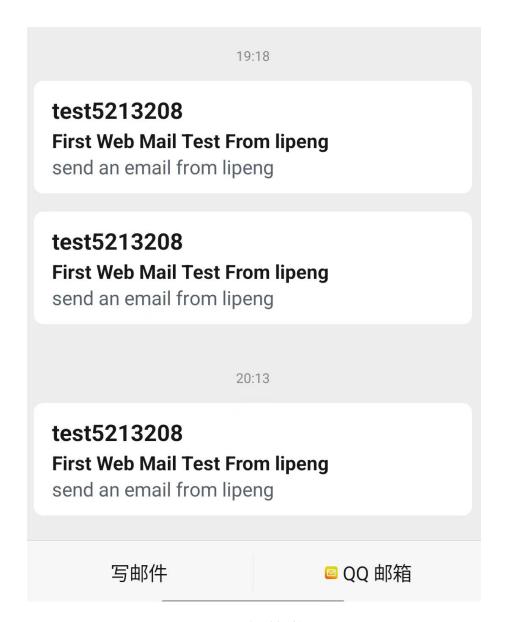


图 9: 收到邮件

分析:

- 1. SMTP 客户端首先与邮件服务器建立 TCP 连接,发送了 HELO 命令,成功收到服务器的响应。接着进行身份验证,使用 Base64 编码的登录 ID 和密码发送 AUTH LOGIN命令,成功通过服务器的验证。
- 2. 客户端通过 MAIL FROM 命令指定发件人地址,成功收到服务器的确认。接着使用 RCPT TO 命令指定收件人地址,同样成功收到服务器的确认。之后,客户端发送 DATA 命令,开始传输邮件内容。
- 3. 邮件内容包括发件人、收件人、主题和正文信息。SMTP 客户端按照协议规定的格式发

送邮件内容,使用 Base64 编码保证信息的传输。在成功传输完邮件内容后,客户端收 到服务器的确认。

- 4. 最后,客户端发送 QUIT 命令结束与服务器的连接,成功收到服务器的结束确认。整个邮件发送过程完成。
- 5. 通过 Python 实现的 SMTP 客户端程序成功地连接到邮件服务器,并完成了邮件的发送过程。

4 心得体会

通过本次实验,我学习了 UDP 和 TCP 通信的基础知识,掌握了套接字编程的实践技能。在实现 Ping 程序和搭建简单的 Web 服务器的过程中,我加深了对网络通信原理的理解,学会了解析 HTTP 请求、处理文件传输等操作。同时,通过 SMTP 客户端的实现,体会到了 SMTP 邮件传输协议的交互过程,成功地发送了电子邮件。

5 附录

5.1 实验截图

启动服务端:

图 10: UDP 服务端

启动客户端:

图 11: UDP 客户端

图 12: 启动 web 服务器

访问
 http://127.0.0.1:6789/HelloWorld.html



图 13: 访问 http://127.0.0.1:6789/HelloWorld.html

访问其他文件:



图 14: 访问其他文件

SMTP 客户端:

图 15: SMTP 发邮件

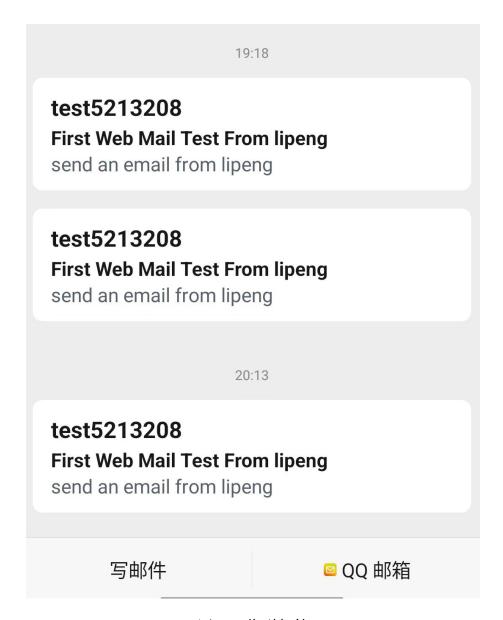


图 16: 收到邮件

5.2 源代码

UDP 套接字 (服务端)

```
1 from socket import *
2 import random
3 # 创建一个UDP套接字(SOCK_DGRAM)
4 serverSocket = socket(AF_INET, SOCK_DGRAM)
5
```

```
6 # 将套接字绑定到指定地址和端口
  serverSocket.bind (('127.0.0.1', 12000))
  while True:
      rand = random.randint(0, 10)
10
      message, address = serverSocket.recvfrom(1024)
      message = message.upper()
12
13
      #模拟30%的数据包丢失
      if rand < 4:
15
          continue
17
      # 发送响应消息给客户端
18
      serverSocket.sendto(message, address)
20
21 serverSocket.close()
```

UDP 套接字(客户端)

```
1 from socket import *
2 import time
_{4} IP = '127.0.0.1'
5 \text{ PORT} = 12000
6 TIMEOUT = 1 # 1秒超时
8 # 实例化一个socket对象, 指明UDP协议
  dataSocket = socket (AF_INET, SOCK_DGRAM)
10
  for i in range (10):
      # 记录发送数据包之前的时间
      start_time = time.time()
13
      # 发送UDP数据,将数据发送到套接字
15
      dataSocket.sendto(f'Ping {i}'.encode(), (IP, PORT))
16
```

```
17
18
      try:
         # 设置接收响应的超时时间
19
         dataSocket.settimeout (TIMEOUT)
20
         # 接收服务端的消息
         recved, addr = dataSocket.recvfrom(1024)
         # 如果返回空bytes,表示对方关闭了连接
23
         if not recved:
24
             break
25
         # 计算往返时间 (RTT)
26
         rtt = time.time() - start_time
         # 打印响应消息和RTT
28
         print(f'来自 {addr} 的响应: {recved.decode()} - 往返时间: {rtt:.6f} ...
29
30
      except timeout:
         # 处理超时
          print(f'Ping {i} 请求超时')
33
 dataSocket.close()
```

Web 服务器

```
from socket import *
import os

# 设置服务器地址和端口
serverAddress = ('127.0.0.1', 6789)

# 创建服务器套接字
serverSocket = socket(AF_INET, SOCK_SIREAM)

# 绑定服务器地址和端口
serverSocket.bind(serverAddress)
```

```
13 # 设置最大连接数
  serverSocket.listen(10)
  print ("Web server is ready to receive requests.")
16
  while True:
17
      # 等待客户端连接
      print ("Waiting for a connection ... ")
19
      connectionSocket , addr = serverSocket.accept()
20
21
      try:
22
          #接收客户端请求数据
          message = connectionSocket.recv(1024).decode()
24
25
          # 打印请求报文
          filename=message.split()[1]
27
28
          filename=filename [1:]
29
          print(filename)
30
           # 检查文件是否存在
32
          if os.path.isfile(filename):
33
              # 打开并读取文件内容
34
              with open(filename, 'rb') as file:
35
                   content = file.read()
37
              #构建 HTTP 响应报文
38
              response = "HTTP/1.1 200 OK \r\n\r\n".encode() + content
39
40
           else:
              # 文件不存在, 返回 404 Not Found 响应
42
              response = "HTTP/1.1 404 Not Found 请求失败\r\n\r\n".encode()
43
          connectionSocket.send (response)
45
      except IOError:
47
          response = "HTTP/1.1 404 Not Found 请求失败\r\n\r\n".encode()
48
          connectionSocket.send (response)
49
```

```
50 connectionSocket.close()
51
52
53 # 关闭服务器套接字
54 server_socket.close()
```

SMTP 客户端

```
1 from socket import *
2 import sys
з import base64
5 # 邮件内容
6 \text{ msg} = \text{"} \setminus \text{r} \setminus \text{n send an email from lipeng"}
7 # 消息以单个 . 结束。
  endmsg = "\r\n.\r\n"
10 # 选择一个邮件服务器
mailserver = 'smtp.163.com'
_{12} mailserver_SMTP_Port = 25
{\tt mailserver\_SMTP\_LoginID} \ = \ base 64.b 64 encode (b'*******@163.com').decode () \ \dots
      + '\r\n'
  mailserver\_SMTP\_Password = base64.b64encode(b'********').decode() + '\r\n'
15
16 # 163 授权码 EOYPXVDCZVTABAXM
17 # QQ 授权码 vuzchrajlftsdcfc
  From = "******** @163.com"
  To = "******* @qq.com"
  # 创建 socket 和邮件服务器建立 TCP 连接
  clientSocket = socket(AF_INET,SOCK_STREAM)
24 clientSocket.connect((mailserver, mailserver_SMTP_Port))
25 recv = clientSocket.recv(1024).decode()
print (recv, end = ',')
```

```
if recv[:3] != '220':
       print ('220 reply not received from server.')
28
       clientSocket.close()
29
       exit(0)
30
31
  #发送 HELO 命令, 打印服务器响应
  heloCommand = 'HELO 163.com r r'
  clientSocket.send(heloCommand.encode())
  recv1 = clientSocket.recv(1024).decode()
  print(recv1, end = ',')
  if recv1[:3] != '250':
       print ('250 reply not received from server.')
38
       clientSocket.close()
39
       exit(0)
41
  logCommand = AUTH LOGIN r n
  clientSocket.send(logCommand.encode())
  recv2 = clientSocket.recv(1024).decode()
  print(recv2, end = ',')
   if recv2[:3] != '334':
46
       print('334 login server goes wrong')
47
       clientSocket.close()
48
       exit(0)
49
  clientSocket.send(mailserver_SMTP_LoginID.encode())
  recv3 = clientSocket.recv(1024).decode()
  print(recv3, end = ',')
  if recv3[:3] = '535':
       print('Login ID wrong')
       clientSocket.close()
56
       exit(0)
57
  clientSocket.send(mailserver_SMTP_Password.encode())
  recv4 = clientSocket.recv(1024).decode()
  print(recv4, end = ',')
61
  if recv4[:3] = '535':
       print('Password wrong')
63
```

```
clientSocket.close()
      exit(0)
65
66
  #发送 MAIL FROM 命令, 打印服务器响应
  fromCommand = 'MAIL FROM' + '<' + From + '>' + '\' \ r\n'
  clientSocket.send(fromCommand.encode())
  recv = clientSocket.recv(2048).decode()
  print(recv,end = ',')
71
  if recv[:3] != '250':
      print('Mail From server goes wrong')
73
       clientSocket.close()
      exit(0)
75
76
  # 发送 RCPT TO 命令, 打印服务器响应
  toCommand = 'RCPT TO: ' + '<' + To + '>' + '\r\n'
  clientSocket.send(toCommand.encode())
  recv6 = clientSocket.recv(1024).decode()
  print (recv6, end = '')
  if recv6 [:3] != '250':
      print('Mail to server goes wrong')
83
       clientSocket.close()
      exit(0)
85
86
  #发送 DATA 命令, 打印服务器响应
  beginCommand = DATA r n
  clientSocket.send(beginCommand.encode())
  recv7 = clientSocket.recv(1024).decode()
  print(recv7, end = ',')
  if recv7[:3] != '354':
      print('Data Begin server goes wrong')
93
      clientSocket.close()
      exit(0)
96
97 # 发送邮件内容
  send = "From: " + From + '\r ' '
99 send += "To: " + To + '\r\n'
  send += "Subject: " + "First Web Mail Test From lipeng" + '\r\n'
```

```
| send += msg
  clientSocket.send(send.encode())
102
   clientSocket.send(endmsg.encode())
   recv8 = clientSocket.recv(1024).decode()
   print (recv8, end='')
105
   if recv8[:3] != '250':
        print('Data Transport goes wrong')
107
        clientSocket.close()
108
        exit(0)
109
110
   endCommand = 'QUIT \ r \ n'
   clientSocket.send(endCommand.encode())
112
   recv9 = clientSocket.recv(1024).decode()
   print(recv9, end='')
   if recv9[:3] != '221':
115
        print('server end goes wrong')
116
        clientSocket.close()
117
        exit(0)
118
   clientSocket.close()
```