成绩分布

• 平时40%

• 期末60%

Web前端概述

■引言

- Web —— Web系统
- 前端 ——— 网页上呈现在用户视觉上的东西
- 开发 —— 编写代码

Web系统就是以网站形式呈现,通过浏览器访问,完成一定功能的系统。

引言











综合门户类网站:網易開面





管理类网站:







引言

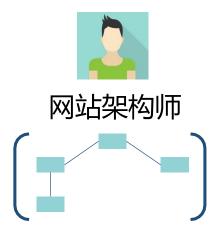


前端: 网页上为用户呈现的部分

后端:与数据库进行交互,完成数据存取

■引言

- Web ── Web系统
- 前端 ——— 网页上呈现在用户视觉上的东西
- 开发 → 编写代码







地图视频贴吧贴吧

概念

网站web site: 互联网上用于展示特定内容的相关网页的集合

网页web page: 网站当中的一页,一个网站中包含很多个网页,它们是通过"超链接"的方式被组织在一起。

主页homepage: 进入网站看到的第一个网页, 主页的文件名通

常是index。

网页元素

表单元素





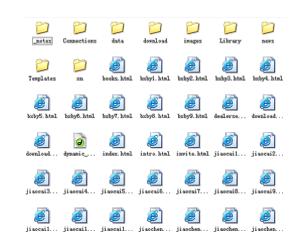
网页元素



小型网站



大型网站









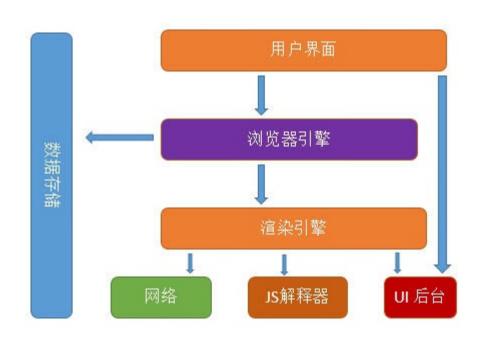






Odran

浏览器架构



用户界面

包括地址栏、前进/后退按钮、书签菜单等。

浏览器引擎

用户界面和渲染引擎的桥梁,在用户界面和渲染引擎之间传送指令。

渲染引擎

负责显示请求的内容。如果请求的内容是 HTML, 它就负责解析 HTML 和 CSS 内容, 并将解析后的内容显示在屏幕上。

网络

用于网络调用,比如 HTTP 请求。

UI后台

用于绘制基本的窗口小部件, 比如组合框和窗口。

JS解析器

用于解析和执行 JavaScript 代码。

数据存储

这是持久层。浏览器需要在硬盘上保存各种数据,例如 Cookie。

浏览器引擎

浏览器	渲染引擎	JavaScript引擎
Internet Explorer	Trident	JScript
Edge	EdgeHTML	Chakra
Firefox	Gecko	SpiderMonkey
Chrome	Blink	V8
Safari	Webkit	Nitro

浏览器内核

浏览器内核(渲染引擎): 负责读取网页内容,整理讯息,计算网页的显示方式并显示页面。

浏览器	内核	备注	
IE	Trident	IE、猎豹安全、360极速浏览器、百度浏览器	
firefox	Gecko	火狐浏览器内核	
Safari	Webkit	苹果浏览器内核	
chrome/Opera	Blink	chrome / opera浏览器内核。Blink 其实是 WebKit 的分支。	

目前国内一般浏览器都会采用 Webkit/Blink 内核,如 360、UC、QQ、搜狗等。

技术构成

HTML (结构)

从语义的角度, 描述页面结构

CSS (样式)

从审美的角度,美化页面

JavaScript (行为)

从交互的角度,提升用户体验

Web 标准提出的最佳体验方案:结构、样式、行为相分离。

简单理解: 结构写到 HTML 文件中, 表现写到 CSS 文件中, 行为写到 JavaScript 文件中。

技术标准

Web 标准是由 W3C 组织和其他标准化组织制定的一系列标准的集合。W3C(万维网联盟)是国际最著名的标准化组织。

围绕Web标准, 我们学习以下两点:

- 1. 为什么需要Web标准
- 2. Web标准的构成

技术标准

Web 标准是由 W3C 组织和其他标准化组织制定的一系列标准的集合。W3C(万维网联盟)是国际最著名的标准化组织。

浏览器不同,它们显示页面或者排版就有些许差异。 对于浏览器开发商和Web 程序开发人员在开发新的 应用程序时遵守指定的标准更有利于Web 更好地发展。





the World Wide Web Consortium

万维网联盟

W3C标准

www.w3.org

HTML5

CSS3

JavaScript

W3C教程

http://www.w3school.com.cn/

技术标准

遵循 Web 标准除了可以让不同的开发人员写出的页面更标准、更统一外,还有以下优点:

- ▶ 让 Web 的发展前景更广阔。
- ▶ 内容能被更广泛的设备访问。
- ▶ 更容易被搜寻引擎搜索。
- ▶ 降低网站流量费用。
- ▶ 使网站更易于维护。
- ▶ 提高页面浏览速度。

■ 什么是前端工程师

- 解决GUI人机交互问题
- 跨终端
 - PC端
 - 移动端
- Web技术栈(html、css、JavaScript、http等等)

• 一句话总结: 前端工程师就是使用web技术栈解决多端的图形界面交互问题

■ 网页开发工具

编辑器







常用学习网站: W3C、MDN

https://www.w3school.com.cn/

https://developer.Mozilla.org/zh-CN/docs/Learn

VS Code的使用

- 1. 双击打开软件。
- 2. 新建文件(Ctrl + N)。
- 3. 保存(Ctrl + S), 注意移动要保存为 .html 文件
- 4. Ctrl + 加号键, Ctrl + 减号键 可以放大缩小视图
- 5. 生成页面骨架结构。

输入! 按下 Tab 键。

6. 利用插件在浏览器中预览页面:单击鼠标右键,在弹出窗口中点击"Open In Default Browser"。

■ 网页开发工具

VSCode 工具生成骨架标签新增代码

- 1. <!DOCTYPE> 标签
- 2. lang 语言
- 3. charset 字符集

文档类型声明标签

<!DOCTYPE> 文档类型声明,作用就是告诉浏览器使用哪种HTML版本来显示网页。

<!DOCTYPE html>

表示当前页面采取的是 HTML5 版本来显示网页.

注意:

- 1. <!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面的位置,处于 <html> 标签之前。
- 2. <!DOCTYPE>不是一个 HTML 标签, 它就是 文档类型声明标签。

lang 语言种类

用来定义当前文档显示的语言。

- 1. en定义语言为英语
- 2. zh-CN定义语言为中文

简单来说,定义为en 就是英文网页, 定义为 zh-CN 就是中文网页

其实对于文档显示来说,定义成en的文档也可以显示中文,定义成zh-CN的文档也可以显示英

文

字符集

字符集 (Character Set)是多个字符的集合。以便计算机能够识别和存储各种文字。

在<head>标签内,可以通过<meta> 标签的 charset 属性来规定 HTML 文档应该使用哪种字符编码。

<meta charset="UTF-8"/>

charset 常用的值有: GB2312、BIG5、GBK 和 UTF-8, 其中 UTF-8 也被称为万国码, 基本包含了全世界所有国家需要用到的字符。

注意:上面语法是必须要写的代码,否则可能引起乱码的情况。一般情况下,统一使用"UTF-8"编码,尽量统一写成标准的 "UTF-8",不要写成 "utf8"或 "UTF8"。

总结

- 1. 以上三个代码 VSCode会自动生成,基本不需要开发人员重写.
- 2. <!DOCTYPE html> 文档类型声明标签,告诉浏览器这个页面采取HTML5版本来显示页面。
- 3. <html lang="en"> 告诉浏览器或者搜索引擎这是一个英文网站。本页面采取英文来显示。
- 4. <meta charset="UTF-8"/>必须写。 采取 UTF-8来保存文字。如果不写就会乱码。

浏览器如何渲染网页

- 1. 用户在浏览器的URL地址栏输入网址,例如www.baidu.com,点击Enter键确定访问.
- 2. 通过访问,根据url地址找到服务器,服务器将网站首页的源文件,一般为index.html返回回去。
- 3. 浏览器拿到了网页源文件,开始解析,发现需要style.css,向服务器请求,服务器收到请求,将style.css 返回给浏览器客户端,浏览器收到后就将网页内容按照css样式显示。
- 4. 解析过程中若是发现需要图片,那么再向服务器请求,服务器收到请求后,将图片返回给浏览器客户端,浏览器显示图片。
- 5. 渲染网页过程中如果遇到javascript代码,那么浏览器再执行js代码,执行完毕,直到遇到html结束标记,整个网页就渲染完毕。