# 编译原理实验环境配置(Windows版本--WSL+vscode)

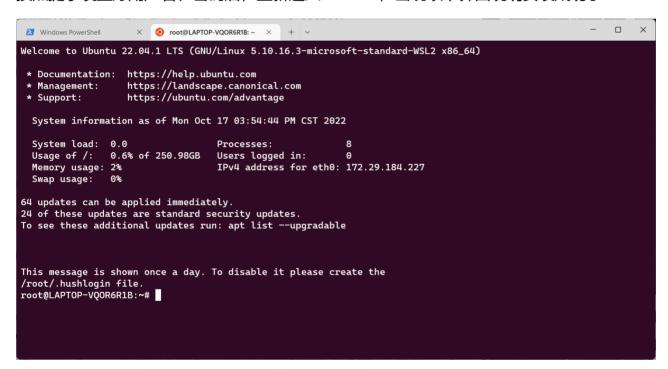
亲测友好的windows解决方案,提供给各位win本子的同学们~

#### **WSL**

简单来说,属于windows官方提供的虚拟机,只是没有GUI而已。 官方安装链接 → https://learn.microsoft.com/zh-cn/windows/wsl/install 建议同时安装Windows Terminal。 (在Microsoft Store直接搜索安装即可~)

#### Ubuntu

在Microsoft Store里搜索 Ubuntu,版本可以任意选择,安装。安装好后,重启Windows Terminal,在下拉箭头中选中刚刚安装好的Ubuntu。按照提示设置好用户名、密码后,重新进入Ubuntu,出现以下界面说明安装成功了!



#### 如果出现错误:

获取最新的WSL2 Linux内核更新包安装即可→https://wslstorestorage.blob.core.windows.net/wslblob/wsl update x64.msi

PS: 如果大家打开Windows Terminal遇到了和我一样的报错,可以这样解决

- 1. 找到Windows Powershell,右击,以管理员身份打开。
- 2. 打开后输入

```
1 get-ExecutionPolicy # 查看系统执行策略状态
2
```

3 set-executionpolicy remotesigned # 修改执行策略状态

# Linux内环境配置

# 1. 安装gcc等C++编译工具。

```
sudo apt install build-essential
sudo apt install gdb
sudo apt install flex
sudo apt install bison
```

其中 build-essential 包含了 gcc 等编译工具, gdb 是用来 Debug 的工具, flex 即为 LEX, bison 即为 YACC。

#### 2. 安装汇编器

```
1 sudo apt install nasm
```

汇编器的作用是将生成的汇编代码转为二进制文件。

## 3. 安装gcc-multilib (可选)

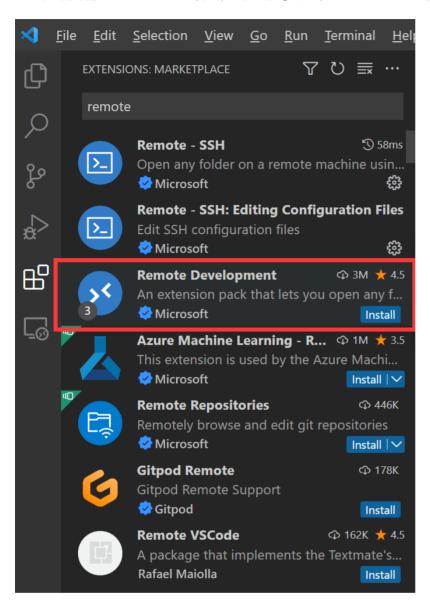
```
1 sudo apt install gcc-multilib
```

如果你们最终生成的汇编是32位的汇编程序,那么需要安装该库,用来链接32位的汇编程序。

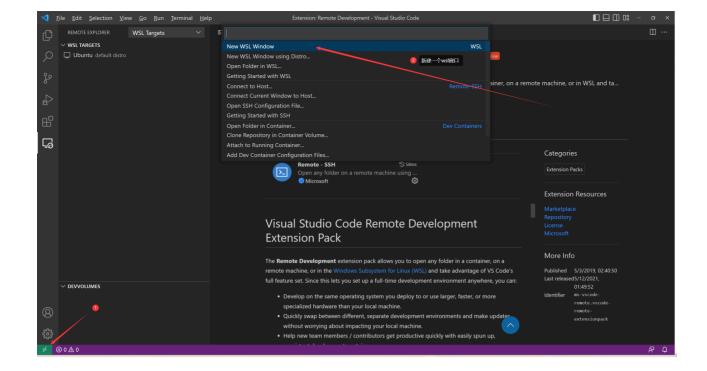
以上,大家就配好了一个可以开发的环境啦,但是为了更加方便的修改代码和debug,下面介绍一下vscode链接wsl 的方式

## VS Code 配置

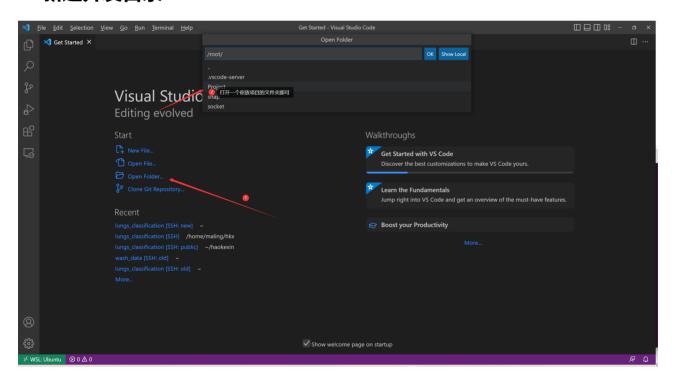
1. 在你的 VS Code 扩展市场中安装 Remote 开发插件。



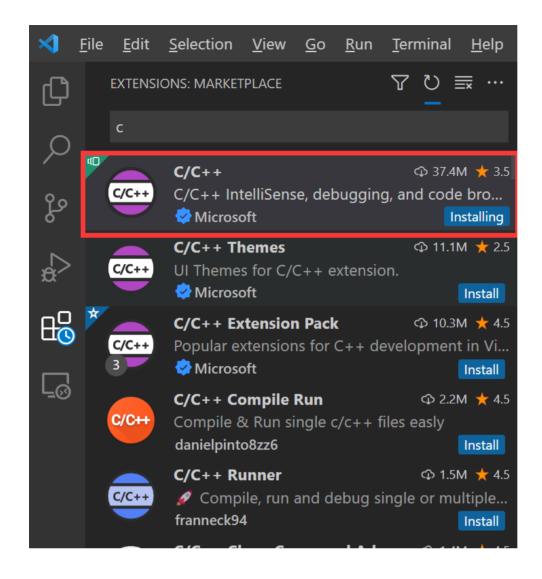
### 2. 新建wsl窗口



## 3. 新建开发目录



### 4. 在扩展市场安装C/C++插件



### 5. Debug你的第一个程序!

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a = 0;
    int b = 2;
    int c = a + b;
    printf("Hello world! %d\n", c);
    return 0;
}
```

点击右上角的图标运行图标,选择任意一个就好啦,这个根据大家的环境因人而异噢,可能有细微差别。

