

Cronograma para Desarrollo de Software

Cristian Andres Cruz Puentes - 20221020125

Juan Diego Grajales Castillo – 20221020128

Luis Felipe Mayorga Tibaquicha – 20221020134

Christian Camilo Lancheros Sanchez – 20222020061

Resumen

Cronograma simplificado para el desarrollo de un sistema básico de e-commerce de ropa, elaborado como proyecto académico con duración de 8 semanas. Se prioriza un MVP funcional usando metodologías ágiles y tecnologías de desarrollo rápido.

1. Planificación (Semana 1)

■ Definición de MVP:

- Catálogo básico de productos
- Carrito de compras
- Checkout simulado

■ Diseño inicial:

- Bocetos en papel de 3 pantallas principales
- Diagrama entidad-relación simplificado

2. Desarrollo Frontend (Semanas 2-3)

Tecnologías utilizadas

- HTML/CSS vanilla
- Bootstrap para diseño responsivo
- JavaScript para interacciones básicas

Entregables

- Página de inicio con lista de productos
- Sistema de navegación entre vistas
- Maquetación del carrito de compras

3. Desarrollo Backend (Semanas 4-5)

- **Autenticación:** Sistema básico con localStorage
- **Base de datos:** JSON estático con 10 productos de ejemplo
- **Lógica de negocio:**
 - Añadir/eliminar productos del carrito
 - Cálculo de totales

4. Pruebas y Ajustes (Semana 6)

- **Pruebas de usuario:** 5 compañeros de clase
- **Métricas evaluadas:**
 - Tiempo para completar una compra
 - Errores en el flujo de navegación

5. Documentación y Presentación (Semanas 7-8)

- Documentación técnica:
 - README.md con instrucciones de instalación
 - Comentarios en código
- Preparación de demo:
 - Video demostrativo de 3 minutos
 - Presentación en Google Slides (10 diapositivas)

Limitaciones

- Alcance reducido por tiempo académico
- Datos simulados en lugar de integraciones reales
- Priorización de funcionalidad sobre diseño estético