

Byte Titans



UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

Cristian Andres Cruz Puentes - 20221020125

Juan Diego Grajales Castillo – 20221020128

Luis Felipe Mayorga Tibaquicha – 20221020134

Christian Camilo Lancheros Sanchez – 20222020061

Fundamentos De Ingeniería De Software

Bogotá DC 04-2025

Nombre del Equipo de Trabajo: Byte Titans

Objetivos Generales:

- **Éxito del proyecto:** Lograr la finalización del proyecto dentro del alcance definido, cumplir con el cronograma y el presupuesto, y obtener la satisfacción del cliente.
- **Desarrollo de productos de calidad:** Crear software que cumpla con los requisitos, sea funcional, seguro y fácil de usar.
- **Mejora de la eficiencia y productividad:** Optimizar los procesos de desarrollo, reducir los errores, y mejorar la colaboración entre los miembros del equipo.
- **Satisfacción del cliente:** Entregar un producto que cumpla con las necesidades y expectativas del cliente, generando una experiencia positiva.

Líder: Juan Diego Grajales Castillo

Justificación: Tome este rol porque estoy familiarizado con el manejo de equipos de programación, carezco un poco de las habilidades tecnológicas que sí tienen mis compañeros, pero lo compenso con el conocimiento en metodologías ágiles, procesos de desarrollo de software y habilidades sociales.

Objetivos clave:

- **Gestión del equipo:** Fomentar un ambiente de trabajo colaborativo, motivar a los miembros del equipo y resolver conflictos.
- **Comunicación:** Mantener una comunicación clara y efectiva con el equipo, las partes interesadas y los clientes.
- **Gestión de riesgos:** Identificar y mitigar los riesgos que puedan afectar el proyecto.

Líder de Planeación: Cristian Andres Cruz Puentes

Justificación: Elegí este rol porque tengo facilidad para organizar tareas, distribuir tiempos y estructurar cronogramas eficientes. Además, a pesar de no tener tanta experiencia en diseño o desarrollo web como algunos de mis compañeros, si me puedo llegar a defender en ese ámbito, y con las bases que tengo puedo dar una visión clara del panorama general del proyecto y una fuerte orientación a la planificación estratégica y la gestión del tiempo. Me interesa que el equipo avance con orden y que cada entrega se cumpla según lo establecido.

Objetivos clave:

- **Elaboración de planes:** Definir el plan general del proyecto, incluyendo las etapas, fechas clave, entregables y tiempos estimados para cada tarea.
- **Seguimiento del cronograma:** Asegurar que el equipo avance conforme al plan establecido, identificando retrasos y proponiendo soluciones para mantener el ritmo del proyecto.

- **Distribución de tareas:** Coordinar la asignación de responsabilidades entre los miembros del equipo, buscando balancear la carga de trabajo según habilidades y disponibilidad.
- **Optimización de recursos:** Gestionar el tiempo y recursos disponibles de forma eficiente para cumplir con los objetivos del proyecto sin sobrecargar al equipo.

Líder De calidad: Luis Felipe Mayorga

Justificación: Asumo este rol porque cuento con una amplia experiencia en mantenimiento y reparación de equipos, lo que me ha permitido desarrollar una visión integral y orientada a la calidad en cada proyecto. Aunque mis habilidades en desarrollo no son tan avanzadas como las de otros compañeros, poseo un buen conocimiento del área y siempre me esfuerzo por realizar un trabajo riguroso que garantice la satisfacción y una experiencia positiva para nuestros clientes. Mi enfoque está en mantener altos estándares y asegurar que los procesos cumplan con los criterios de calidad establecidos.

Objetivos clave:

- **Aseguramiento de la calidad:** Definir y supervisar los estándares de calidad en todas las fases del proyecto, asegurando que los entregables cumplan con los requisitos técnicos y de cliente.
- **Control de procesos:** Monitorear y evaluar los procedimientos para identificar áreas de mejora continua y evitar errores o fallas en el desarrollo y mantenimiento.
- **Coordinación con el equipo:** Trabajar de cerca con desarrolladores, mantenimiento y demás áreas para garantizar que los productos finales sean funcionales, confiables y con buen rendimiento.
- **Satisfacción del cliente:** Velar por que el trabajo realizado deje una experiencia positiva, atendiendo retroalimentación y proponiendo mejoras que aumenten la confianza y satisfacción del cliente.

Líder de Desarrollo: Christian Camilo Lancheros Sanchez

Justificación:

Asumí este rol porque, aunque no poseo las habilidades técnicas más avanzadas del equipo, tengo experiencia liderando equipos de programación y conozco en profundidad las metodologías ágiles, los procesos de desarrollo de software y la dinámica de trabajo en entornos colaborativos. Mis habilidades interpersonales me permiten facilitar la comunicación entre los desarrolladores, gestionar

adecuadamente las tareas técnicas, y garantizar que los avances sean coherentes con los objetivos técnicos del proyecto.

Objetivos clave:

- **Supervisión técnica:** Garantizar que las decisiones de desarrollo se alineen con los estándares de calidad y las necesidades del proyecto. Apoyar en la resolución de problemas técnicos cuando sea necesario.
- **Coordinación del desarrollo:** Asignar y supervisar las tareas de desarrollo entre los programadores del equipo, fomentando buenas prácticas de codificación, control de versiones y pruebas.
- **Revisión y control de calidad:** Establecer procesos de revisión de código, asegurar la documentación técnica y promover el uso de herramientas de integración continua para asegurar la calidad del producto.
- **Mentoría y soporte técnico:** Acompañar el crecimiento técnico de los integrantes del equipo, resolviendo dudas, promoviendo el aprendizaje colaborativo y compartiendo buenas prácticas de ingeniería.
- **Adaptación y mejora continua:** Evaluar periódicamente el estado del desarrollo para proponer mejoras en el flujo de trabajo técnico, asegurando eficiencia y capacidad de respuesta ante cambios en los requerimientos.