

| Riesgo de producto | Riesgo de proceso |
|--|---|
| Mala integracion en herramientas de desarrollo, IDEs o lenguajes | Problemas para agendar o asistir los horarios de reuniones diarias o semanales |
| Aparición de errores en modulos o funcionalidades de la aplicación | Deserción o incapacitación de un miembro o varios del equipo |
| Perdida de porciones, o el codigo completo de modulos o del aplicativo | Atraso en la entrega dde modulos o funcionalidades por parte de uno o mas miembros. |
| Inconsistencia en las interfaces de usuarios, como colores, fuentes, etc | Mala comunicación entre los miembros del equipo |
| Interfaz agresiva con el usuario | Desconocimiento en el uso de herramientas que se utilicen en el proyecto. |

| Riesgos más importantes | Plan de mitigacion | Plan de contingencia |
|---|---|--|
| Mala comunicación entre los miembros del equipo | Planificar sesiones regulares para conversar de las relaciones internas | Organizar una reunión para identificar los problemas especificos para solucionarlos mediante la comunicación asertiva. |
| Desconocimiento en el uso de herramientas que se utilicen en el proyecto. | Realizar un sondeo general para conocer la debilidades y fortalezas de los integrantes para asignarle sus tareas | Apoyo mutúo entre los miembros del equipo para solventar la falta de conocimiento en un area específica. |
| Atraso en la entrega dde modulos o funcionalidades por parte de uno o mas miembros. | Planificar sesiones regulares donde se revisen avances y pruebas semanalmente | Ajustar el cronógrama y agregar tiempos extra para el desarrollo de partes atrasadas del proyecto |
| Perdida de porciones, o el codigo completo de modulos o del aplicativo | Utilizar herramientas y plataformas para mantener el codigo seguro, y una colaboracion en el grupo, como git y GitHub | Reiniciar el desarrollo de las porciones de codigo perdidas, o buscar en otros almacenamiento posibles partes del codigo |
| Mala integracion en herramientas de desarrollo, IDEs o lenguajes | Definir herramientas, versiones y tecnologias que se vayan a usar antes de iniciar con el desarrollo | Adaptar el codigo desarrollado a los estandares ya definidos |