

开始游戏

欢迎来到幻想乡！¹⁾

为了体验幻想乡中的故事，您需要制作一名属于自己的**角色**，来进行游戏。在[资源下载](#)中可以找到必要的工具。

除了适当的冒险者以外，一个好的故事也是不可或缺的。我们为您提供了数个**舞台**供您选择。当然，您也可以创造属于自己的故事。

你不需要将整套规则背下来才能玩。弄懂一些基础就开始吧！你可以边玩边查阅，遇到疑问时就依据基本规则判定，继续玩下去，最重要的是玩的愉快。

如果你并不熟悉TRPG或者以前从未玩过类似游戏的话，建议先从[探索](#)部分开始，逐渐掌握游戏的大体玩法。

对于已经熟悉了TRPG大致游玩流程的玩家，可以先从**战斗**和**符卡**看起。

创建角色

角色页面中提供了关于创建属于自己角色的相关规则。不过在跟着规则一步步创建自己的角色前，我们建议您先想一想，自己希望扮演什么样的人呢？他/她/它有什么样的性格特点？掌握着什么样的能力？危险性和人类友好度如何？在把你的设定转化成实际的角色时，你会发现很多设定在**气质**、**能力**和**技能与生活**中已经可以被实现了。如果有难以实现的想法，在与GM商定的前提下，你完全可以自己适当的修改规则，以满足你个人的需求。只要不影响他人的游戏体验，一切改造都是允许的。如果你有新的需求，希望你联系我们，我们会不断地丰富规则框架，以尽可能的满足你们的需要。

如果没有头绪的话，你可以试试先阅读相关规则，或许里面有能让你灵光一闪的东西，你在填写角色卡的过程中，事实上也在不断的充实角色的设定。当然，与其它PL和GM交流也是必不可少的。每个角色自身不能十全十美，而多人合作就能取长补短。

在游戏过程中，我们希望你时刻记住，你的角色并不是一张写满了数据的excel表格，而是生活在幻想乡中的有血有肉的少女。她会有自己的性格，行为动机，等等等等。这会让你的游戏体验更加丰富。

编写模组

一个包含了起承转合的冒险故事，我们称为一个“模组”。

对于不满足于现成的舞台，希望创造属于自己的故事的你，我们也愿意提供相应的支持。如果你对幻想乡的世设还不了解，我们希望你首先仔细阅读相关的设定，并尽量使用原作的角色，以营造更熟悉的冒险氛围。当然，东方project作为同人奇迹之一，使用二设或者自己创造二设是完全没关系的，事实上创造属于自己的世界观也是编写模组的魅力所在。

一个故事的开端，或者称为“导入”部分，需要在较短的时间内给予玩家合适的动机，并且让他们熟悉基础的玩法。为了方便，推荐GM在让自己的PL创建角色时，给予一定的大方向指导，譬如推荐的技能倾向、推荐的出身地等等。一群战斗狂魔很难开展像样的探索；对人类深恶痛绝的妖怪也没法正常的融入一个人类的马车队。当然，扮演和原本故事设计截然不同的角色也有独特的风味，但这要求GM对模组有比较好的把握，不至于让故事无法进行，望量力而为。

在故事的主体部分，你可以充分的体现trpg“自由”的特点，设立数个必经的小目标（2~3个为宜）并且为每个小目标都设置数个解决方案。当玩家们提出崭新的解决方案时（这很常见！），在规则范围内推荐给予充分的肯定。当玩家偏离了原本的模组设计时，你可以临时增加一些新的引导线索，让故事顺着原来的方向继续发展，或者临时编写新的故事。trpg里没有对错！模组只提供舞台，而故事是PL和GM双方共同完成的。让大家都玩的开心才是最重要的。

在结局时，你可以安排模组未探索部分的解密，或者干脆保留些神秘感。给PC一些奖励（提升等级、技能、或者一些钱）来鼓励他们的努力吧！这些东西在下次故事的时候还用得到。当然，最大的奖励永远是完成故事本身。

祝你们玩的开心！

1)

何为幻想乡？

From:

<http://mnm.roskar.club/> - 少女与异变

Permanent link:

<http://mnm.roskar.club/%E7%AE%80%E6%98%93%E5%BB%BA%E5%8D%A1%E6%95%99%E7%A8%8B>

Last update: **2019/02/28 15:59**

