

## 遗产

不一定是遗产，是角色并非经由购买、积累等获取的初始资源（如家传的宝刀，祖上的豪宅，发给月兔的制式装备等）。必须在建成角色时决定，无法通过成长获得。

一般而言，可以消费1技能点来获取等价于4円的资源。

## 装备

这种方式获得的装备不能获得新的词缀，可以在下列几个效果中选择一个：

牵引：对于这件装备，你习得1级的【牵引术】，且释放自动成功。（将装备从远处召唤至身边）

珍宝：这把装备有特殊的历史意义，其它角色可能会知道这个装备的存在性（判定值为20的知识鉴定）

奇物：无论有何种词缀，这件装备总是被视为魔法道具。

复原：这件装备被破坏后，只要还残留有一半以上，会在一个月内自动恢复成原样。

## 消耗品

这种方式获得的消耗品可以从以下效果中选择一个。

牵引：对于这类物品，你习得1级的【牵引术】，且释放自动成功。（将物品从远处召唤至身边）

不竭：物品的价格翻倍，消耗品会每个月自动补充1个，但不超过初始时购买时的数量。

强效：物品使用相关的判定+1。

## 其它

关于特殊的魔法道具、乱七八糟的东西请与GM商议。

From:  
<http://mnmscar.club/> - 少女与异变

Permanent link:  
<http://mnmscar.club/%E6%8A%80%E8%83%BD%E4%B8%8E%E7%94%9F%E6%B4%BB/%E9%81%97%E4%BA%A7>

Last update: 2019/09/29 17:32

