2019/07/02 07:59 1/7 阴阳术法术列表

阴阳术法术列表

阴阳术的法术列表,分为结界类法术和一般法术。下述[法术等级]为【阴阳术】、【阴阳术(术式)】中较高的一个。

阴阳术:结界类

禁域结界					
环数:2	灵力消耗:5	法术成分:姿势、语言	施法时间:1标准动作		
施法距离[]30m	目标:区域	持续时间:[法术等级]回合, 延 约	素 豁免鉴定:精神抵抗		
张开指定存在无法进入的结界。已经在结界内的目标不受影响,也可自由离开。					

在施法时,需要指定该法术是针对何种[具体人物],[种族],[某个物体或自然现象],[某类物体或自然现象],[某个能力],[某种能力]等。

- 指定非魔法物品或自然能量形式(如火等),完全无法入侵。
- 指定目标为人物时,尝试进入的人物需进行精神抵抗,否则无法进入。在特指某一个具体人物时, 抵抗目标值+8。在指定某一种族时,抵抗目标值+4。在不特指任何种族,宽泛的声明"所有角色无法进入"时,无补正。
- 指定目标为【能力】时(如【属性使】),从结界外向结界内施法,在目标施法时法术等级视为下降 【阴阳术】级;指定目标为某一具体法术时(如:[魔爆术]),法术等级下降【阴阳术】*2。在结界 内相互施法或自结界内向外施法不受影响。
- 指定为物体时,适用法术灵光原则,由持有者代为抵抗。对特定物体抵抗目标值+6,某类物体抵抗目标值+3,宽泛物品无补正。
- 在扩张时,会逐渐将禁则的目标向外推开(可正常抵抗)。
- 如果扩张判定导致被排开的目标被挤入无法通行的区域(如背后是墙),且目标抵抗失败的情况下, 抵抗视为强制成功。此时目标受到(2*[法术等级])d6点伤害。

封印结界				
环数:4	灵力消耗:7	法术成分: 氨	癸势、语言	施法时间:1标准动作
施法距离[]30m	目标:区域	持续时间:[法术等	等级]回合,延	续 豁免鉴定:精神抵抗
张开指定存在无法脱离的结界。				

效果等同于反向的[禁域结界]。

禁则结界					
环数:2	灵力消耗:5	法术成分:姿势、语言	施法时间:1标准动作		
施法距离[]30m	目标:区域	持续时间:[法术等级]回合, 延续	豁免鉴定:精神抵抗,体质抵抗		
消除区域内的一	-类自然现象	, 内部的对应现象直接消失 , 外部的	勺对应现象也无法进入。		

消除区域中声明的不超过[法术等级]*30kg的固体/[法术等级]*300L的液体/[法术等级]*3000L的非实体自然现象。

- 对应属性的属性强度下降[法术等级]点。(详见【属性使】)
- 对于由能力生成的物体无效,但生成物可能由于属性强度下降导致自然崩解。
- 如结界内的目标精神抵抗失败或从结界外向内攻击,对应属性的【属性使】-1级。

開日 Last ポ: update: 阴 2019/06/11 阳 09:08 ポポ ポ 表

- 消除的现象如为物理实体,如"水"等,则在持续时间内变得无法被感知到,但结界解除后依然会正常的出现,而不是凭空消失,其物理连续性也得以保留。如消除一条河中间一部分的水,河的上游与下游水照常流动,仅在结界范围内没有水的存在。消除的"火"或"风"等非实体现象,会永久消失。只会消除非生物性的现象,例如消除"电"不会导致人体内的生物电消失,但会导致机械中的电消失。只能用于消除笼统的自然现象,如"声""光"等,不能用于消除类似"库仑力"等具体作用效果。
- 如果消除了赖以为生的环境,可能会需要进行体质抵抗(如水里的鱼),包括消除的程度和效果, 此部分由dm酌定。

识域结界					
环数:1 灵力消耗:3 法术成分:姿势、语言 施法时间:1标准动作					
施法距离:视野	目标:区域	持续时间:[法:	术等级]小时,	延续	豁免鉴定:无
可以视觉、听觉	、嗅觉远程感	知结界全境。			

- 此结界的尺寸为同等一般结界的5倍。
- 可以感知到结界内部的大于8-[法术等级]的能力的发动,但无法精确得知是何种法术或者法术等级,可以知道是【魔法】或者【阴阳术】的程度。
- 本效果只对施法者有效,可以通过与施法者进行精神链接来共享。

转移结界					
环数:3	灵力消耗:5	法术成分:姿势、	语言	施法时间:3轮	
施法距离[]30m	目标:区域	持续时间:[法术等级]	小时 ,延续	豁免鉴定:无	
张开可以进行空间转移的入口。					

在任意两个张开的转移结界中可以瞬间移动至另一个。施术者来决定多个转移结界之间的位置映射关系,或者是否启用结界。这一设定可以通过0.5个标准动作来改变。

- 同一施术者最多只能张开[转移结界]lv/3□向上取整)个结界。
- 施术者可以直觉获知自己释放的转移结界是否还存在,但无法得知远方的转移区域的情况。
- 施术者可以选择不同转移结界之间视野是否可达 , 在决定后也可以由0.5个标准动作来改变这一设定。
- 施术者可以无视目标本身的意愿传送非施术者目标。
- 结界也可以用于转移飞行道具,进行超远距离弹幕和射击。仅当视野可达时可以进行跨结界射击, 此时按照全盲(判定-10)进行动作,弹幕等级不变,但通过结界后变得敌我不分。
- 不同施术者之间的转移结界不能共用。也不能尝试在已经张开了[转移结界]的位置上覆盖新的转移 结界,无论那个结界的所有者是谁。

破魔结界					
环数:3	灵力消耗:7	法术成分:姿势、ì	吾言	施法时间:1标准	动作
施法距离[]30m	目标:区域	持续时间:[法术等级]回	合,延续	豁免鉴定:精神抵抗、	体质抵抗
削除结界内的一	-切能力存在。				

使结界覆盖的区域变得低魔化,这个效果对一切进入区域的目标均有效。

- 对于区域内正在生效的能力效果,如果其法术等级低于[破魔结界]lv+1□则消除能力效果。
- 区域内的角色,如精神抵抗失败,能力等级下降【阴阳术】。

http://mnm.roscar.club/ Printed on 2019/07/02 07:59

• 能力生成的目标,每回合受到【阴阳术□d6点伤害。这个伤害不计算硬度,目标可以尝试体质抵抗 (如果可能的话)来使伤害减半。

愈合结界环数:3 灵力消耗:7 法术成分:姿势、语言 施法时间:1标准动作施法距离□30m 目标:区域 持续时间:[法术等级]回合,延续 豁免鉴定:体质抵抗治疗结界范围内的目标。

为区域内的所有目标,每回合回复【阴阳术】*5的hp□不分敌我。

• 目标可以尝试进行体质抵抗以拒绝治疗效果。

混淆结界				
环数:4	灵力消耗:10	法术成分:姿势	、语言	施法时间:1标准动作
施法距离[]30m	目标:区域	持续时间:[法术等级]回合,延续	豁免鉴定:无
混淆区域内"目标"的概念。				

区域内的概念变得混乱,这个效果不能抵抗。

• 当区域内的角色尝试进行取目标的动作时,投一个d6□

1:目标选取正确。

2~3:选择最近的合理目标。 4~5:选择最远的合理目标。

6:选择自身。

- 当区域内的角色尝试进行取超过1个目标的动作时,投一个d6□
- 1:目标选取正确。
- 2~3:选择距离施法者最近的同数量个合理目标。 4~5:选择距离施法者最远的同数量个合理目标。
- 6:无法确定目标,动作失败。
 - 当区域内的角色尝试进行取区域的动作时,投一个d6□
- 1:区域选取正确
- 2~3:区域整体向施术者方向平移1d4格。
- 4:区域整体向远离施术者方向平移1d4格。
- 5:区域变为以施术者为中心
- 6:不能确定合理的区域,动作失败。
 - 当区域内的角色尝试移动时,投一个d6
- 1~2:移动正常。
- 3~4:移动方向正确,但移动距离*2。(不额外消耗移动动作)
- 5:移动方向反向。6:原地不动。

阴阳术:一般法术

₱₸ http://mnm.roscar.club/%E8%83%BD%E5%8A%9B/%E9%98%B4%E9%98%B3%E6%9C%AF/%E9%98%B4%E9%98%B3%E6%9C%AF%E6%B3%95%E6%9C%AF%E5%88%97%E8%A1%A8

加护

环数:2 灵力消耗:2 法术成分:姿势、语言 施法时间:1轮 施法距离:自身 目标:自身 持续时间:1日 豁免鉴定:无赐予施法者来自于信仰的神的加护。

- 每日可以重骰【阴阳术】/2次骰子。(如判定内用了复数的骰子,一次重骰所有的骰子,对一次判定只能生效一次)。
- 角色可以设定为每日在固定时间,进行加护的宗教仪式。这种情况下加护自动成功,且不再消耗灵力。但如果未能在指定的时间±1小时内进行仪式,本日就不再能进行加护。仪式不需要很复杂,拿出毯子面朝某方向祷告程度即可。

加持

环数:2 灵力消耗:5 法术成分:姿势、语言 施法时间:1标准动作施法距离□30m 目标:角色 持续时间:立即 豁免鉴定:体质抵抗使用信仰的力量治疗目标的伤口。

回复【阴阳术】*5点hp□

- 选择角色身上的一个持续性能力效果,用自身达成值+【阴阳术】*3进行对抗,如果数值大于目标效果的环数*10,驱散该效果。
- 对同一个目标连续使用加持(中间没有使用其它法术或能力), 只消耗0.5标动。

灵视

环数:5 灵力消耗:3 法术成分:姿势、语言 施法时间:1轮施法距离:接触 目标:不定 持续时间:[法术等级]分钟 豁免鉴定:无 预知未来的片段。

藉由神的力量预知命运的片段。影像最多持续【阴阳术】回合/分钟。必须指定一个角色已知的场所或者道具来进行施法。

- 如果是角色熟知的地点或者道具,判定值+2。
- 如果角色当前处于这一场所,或者正在持有这一道具,判定值+4。
- 指定了对象时,由GM就对象将会发生的事情给予片段的关键词或影像。指定了场所时,可以获得关于该场所的关键词或影像。
- 可以借由进行某种占卜来使用,这个时候□GM可基于该占卜来给予预知(例如塔罗牌的种类和位置等)。
- 这个法术得到的预知并非确定的未来(未来是可以改变的)。
- 不进行特定的预知,也可以在战斗中使用。这个时候,术者dp上限+1。
- 根据剧本可能会导致处理起来很棘手的情况□GM可禁止习得该法术。

神凭

环数:3 灵力消耗:7 法术成分:姿势、语言 施法时间:1标准动作施法距离:自身 目标:自身 持续时间:[法术等级]回合/分钟,**延续** 豁免鉴定:无

http://mnm.roscar.club/ Printed on 2019/07/02 07:59

2019/07/02 07:59 5/7 阴阳术法术列表

针对信仰的内容,强化自身在该领域的能力。

在进行【阴阳术】的判定时,当判定成功后,法术等级上升[阴阳术]/3级(向下取整)。

- 这个效果不可叠加
- 如果习得阴阳术时选择了神所属的领域,那么,可选仅限那个领域,法术等级上升[阴阳术]/2级(一般来说是最多一半的法术位)
- 神的领域依然是阴阳术的情况下,可以选择不超过一半的法术进行特化。
- 或者,神的领域仅限一个法术的情况下,那个法术的等级上升[阴阳术]级。

制造出可以自律行动的简易式神。拥有儿童程度的智能[hp为【阴阳术】*10,视制造的式神种类,选择三个技能判定值为【阴阳术】*3,其余技能判定值为【阴阳术】*2。式神的体型范围与角色的体型范围相同。

- 式神在施术者10m范围内时,可以协助进行施法。消耗式神的一个标准动作,施法者的判定值额外+ 【阴阳术】*2。
- 同时最多拥有【阴阳术】/2向上取整个式神。

知悉视野内正在生效的能力的具体效果或妖怪的正体。相较于"侦测术"可以获得更详细的信息,如妖怪的具体能力、弱点之类,但不能用于知悉魔法道具的使用方法。

• 对方隐去真名的情况下,提供【阴阳术】*2的额外判定值。可多次叠加。

净化环数:1灵力消耗:3法术成分:姿势、语言 施法时间:1轮施法距离:接触 目标:不大于一角色的目标持续时间:立即豁免鉴定:无祛除对于施法者种族来说有毒害的自然物质。

净化目标,可以用于制造干净的水源,袪除食物中的毒素,或治疗非能力导致的疾病。

 远见

 环数:1
 灵力消耗:3
 法术成分:姿势、语言
 施法时间:1轮

 施法距离:[法术等级]km
 目标:区域
 持续时间:[法术等级]回合,延续
 豁免鉴定:无

 观察远方的目标。

无视物理障碍,观察远方的目标。观察总面积约为1格。

- 在施法时需要知道目标区域与自身的大概相对方位和距离。
- 施法者可以以直觉动作,让视点最快以【阴阳术】格每回合的速度平移。

http://mnm.roscar.club/%E8%83%BD%E5%8A%9B/%E9%98%B4%E9%98%B3%E6%9C%AF/%E9%98%B4%E9%98%B3%E6%9C%AF%E6%B3%95%E6%9C%AF%E5%88%97%E8%A1%A8

方位						
环数:2						
施法距离:[法术等 级]*10km	目标:不大于一角色的 目标	持续时间:[法术等级]小时, 延 续	豁免鉴定:精神抵抗			
定位远方的目标。						

初次使用时需确定视野范围内的一个需要追踪的目标。再次使用可以知悉目标当前相对于自己的位置和距离 (精确到100m左右)。

- 当初次使用时,目标可以进行一次精神抵抗来避免被追踪。之后,每小时可以再额外进行一次精神抵抗。
- 可以同时追踪不超过【阴阳术】/3(向上取整)个不同的目标,在施法时,需要声明自己目前在跟 踪哪一个目标,或者,在添加新的目标。
- 当目标超出法术最大范围时,标记自动解消。再次回到范围内也不会重新自动标记。
- 如果不进行施法,就不能得知某一个标记是否已经失效了。

		祈福	
环数:3	灵力消耗:7	法术成分:姿势、语言	施法时间:1标准动作
施法距离:接触	目标:角色	持续时间:[法术等级]*2回合/分钟, 延续	豁免鉴定:精神抵抗
给予施法目标祝	—————————————————————————————————————		

目标受到祝福,所有判定获得(祈福达成值*2)的十位数的补正。

灵缚						
环数:3	灵力消耗:7	法术成分:姿势、语言	施法时间:1标准动作			
施法距离[]30m	目标:不大于一角色的目标	持续时间:[法术等级]回合 ,延续	豁免鉴定:精神抵抗			
给予施法目标初	合予施法目标祝福。					

作为对象的生物,妖怪或是物体的位置/姿势/形状等被固定。

- 固定物体的场合,重量最多不超过[法术等级]*50kg□或者[法术等级]*10m³□
- 如目标是妖兽或妖怪,抵抗5环法术,而非3环。
- 每次受到伤害可以再进行一次精神抵抗。

灵愈					
环数:4	灵力消耗:0+	法术成分:姿势、	语言	施法时间:	1标准动作
施法距离[]30m	目标:角色	持续时间:立即	们	豁免鉴	定:无
给予目标奇迹般的治疗。					

固定消耗所有灵力,治疗一个角色5+消耗灵力*2点生命值。至少消费1点灵力。

- 这个治疗效果获得的生命值,超过生命值上限的部分保留,但不超过原本生命上限的150%。
- 这部分额外的生命值在角色回合开始时,下降{耐力}/2(向上取整)点。

http://mnm.roscar.club/ Printed on 2019/07/02 07:59

破邪斩						
环数:2 灵力消耗:5 法术成分:姿势、语言 施法时间:1标准动作						
施法距离[]30m	目标:区域	持续时间:立	即	豁免鉴	定:无	
释放信仰的力量惩击敌人。						

释放一道射线,对第一个接触到的目标造成{意志}+【阴阳术】*2点伤害。路径上的其余目标造成{意志}/2+ 【阴阳术】点伤害。

- 如第一个目标是妖兽或妖怪,额外造成【阴阳术】*4点伤害,并且击退1格。
- 目标可以尝试进行回避,目标值为{意志}+【阴阳术】*2。成功则伤害减半。

From: http://mnm.roscar.club/ - 少女与异变

Permanent link: http://mnm.roscar.club/%E8%83%BD%E5%8A%9B/%E9%98%B4%E9%98%B3%E6%9C%AF/%E9%98%B4%E9%98%B3%E6%9C%AF%E6%B3%95%E6%9C%AF%E5%88%97%E8%A1%A8



Last update: 2019/06/11 09:08