

天生武器与异形武器

天生武器

爪子之类的，并非用金钱购买而是天生就有的，使用能力点购买，对应的锻炼降价，而且可以有常在的魔法效果（如：有毒的爪子）

异形武器

不能简单的用上述分类概括的武器，包含复合武器（同时包含近战和射击功能的武器）、临时武器（啤酒瓶子腿之类）、非伤害类武器（鱼竿、捕网等）等等。

复合武器

同时可以当做近战武器和射击武器使用的武器（如：战争机械中的骑兵突击步枪）。

复合武器的锻炼消耗

等级	1	2	3	4	5	6+
能力消耗	6	8	10	12	12	12

这个锻炼等级可以同时作为近战和射击的锻炼等级使用，但视作同一能力而非不同能力（虹不能当做两个系，连段不能射击和近战分别下降能力伤害骰等）。复合武器可以使用二者的战技、能力等。

复合武器的造价+1円，可以同时获得射击武器与近战武器的附魔、锻造词缀。射击武器与近战武器的同名词缀为同一词缀不需要反复习得，造价取二者的高值。（如：灵性、轻盈等）。
(近战的剑闪你也能学，但没有任何意义。。。)

复合武器的专属词缀：

锻造：

爷忘了

附魔：

爷也忘了