

待修改列表

1、待修改条目

现在内容：

修改原因：

建议修改结果：

FIXME

死灵系法术还要差不多6~7个？问题比较多

更多武器支持，双持武器，变形武器等等。武器细分希望。

todo

开放新种族、新属性、新气质的编辑；

削弱附魔和锻造？或者加强其它的工作？待定

（现在大家都做完了锻造的卡，再麻烦大家车卡好像也不太好了。哎呀，好麻烦。。。。。

强化探索体验，增加更多探索系的气质和特技。

解决部分规则游离的问题，重新编排逻辑顺序。

加入更多防御端法术，包括增加移动力等。明确情绪术的用途。

明确技能使用的特性值和效果，（必要的话重做特性值）丰富判定详表。

技能与生活的大标题还没写，大量的地方还有临时建筑，比如战斗的说明。需要再查一遍。首页也还乱七八糟的。

需要一个干净利落的封面图，或者大标题一类的东西？

给气质、特技之类，重新起名字。现在的名称太硬了。

完善世设部分，包括幻想乡简介，联系人列表等。

情绪术延拓：更多的具体词缀，可分等级。也可加入部分长期的精神系效果，恐惧症之类。

一键清空服务器功能，用于谢幕演出（这个技能强度现在也该调整了）

过多鸡肋技能，调整强度。

pm选美大赛一类的玩法，“华丽的展示自己”而不是击败对手。

重做妖术常在化效果

重做文明利器

延长施法时间与打断施法

死缠

卖宝宝技能

替身术

多做几个驱散

短暂的变成属性造物

属性互动

蓄力A

长期改变地形地貌

校对！！！！！！！！

技能详表

过于注重平衡，导致的体验下降？或许。

规则本身对环境的利用不够充分，虽然也和高魔有关系。好好设定一下飞行之类的事情。

背刺规则的实装，或许可以解决隐身术的伤害问题。

标志性动作的counter bug'

变形武器+晴岚+弹幕构成的申必问题。细化什么是“动作”，进行更严谨的名词解释工作。

From:

<http://mnm.roskar.club/> - 少女与异变

Permanent link:

<http://mnm.roskar.club/todo>

Last update: **2019/09/26 05:33**

