

种族

在幻想乡中，各种各样种族的生物一同生活。她们虽然本源不同，但绝大多数都采用少女的身形存在于此。每个种族都有自己的特性值补正和特殊能力，栖息地和生态也不尽相同。当然，本表中列出的种族也不尽善尽美。诸如“妖怪”之类，只是对无法分类的生物的笼统说法，其中包含大量自成一类的少女。对于非本表中存在的幻想生物，如果有需要的话，也可以在GM同意后自由补充。

（凡是使用“+1级”这个说法的，均为能力点分配完成后额外+1级，不会导致消耗递增。这个升级可以突破原本技能等级上限。）

人类D□

最普通的种族，但正因为普通所以出现在哪都能生活下去。推荐初学者使用。

无特性修正。
无法习得【妖术】。
初始资金+10円。

妖精D□

随处可见的弱小生命体，是自然现象和生命力的化身。

{知性}-1，{感知}+1，{意志}-1。
需要决定自身的属性，对应【属性使】+1级。
不需饮食呼吸。
只适宜在对应属性充盈的环境下生存。在非自身属性/生成属性的环境下，灵力无法自然恢复。

天邪鬼D:

颠倒正邪是非，天性就是反抗一切的弱小妖怪。似乎对于使用道具有着独到的心得。

任意两项特性值-1。
使用魔法道具获得+2加值。
【反则】当你需要判定时，如果你对抗的是其他角色的判定值，那么在双方判定开始前，你可以选择声明这次判定双方交换判定值。这一动作在一天内只能使用[角色等级]次，并且每次使用都会消耗你的最大灵力值的一半（灵力不足则无法使用）。
哪怕最后的结果是你赢了，也没法反悔取消这次交换。

魔法使C□

超越了人类的身体，具有修习魔法能力的种族。偶尔也会出现学习奇怪的魔法的魔法使。

{身体}-1，{耐久}-1，{知性}+1，{意志}+1。
必须学习至少一级的【魔法】或【阴阳术】。
可以选择主修魔法还是阴阳术：
额外获得某一个魔法系的【法术专精】+1级，且每能力等级多习得1个魔法或【结界释放】+1级，且每2能力等级多习得一个阴阳术。

妖兽C□

由动物变化而来的妖怪。一般而言，都具有强烈的野性。

{身体}+1，{耐久}+1，{知性}-1，{感觉}+1，{意志}-1。

免费获得【动物对话】与妖力：【变身】（仅能变成原本形态）。

妖术【召唤术】+2级（不计入妖术等级上限）。

可以继承动物的特殊能力，如狗——嗅觉，分配2技能点到对应能力。

没有明确特殊能力的情况，也可以选择妖力：水栖/夜目/移动力+1/硬度+1。

付丧神C□

由长期被遗弃道具变成的妖怪。必须依附于这个道具才能生存。

自选二项特性值+1、一项-1；或自选一项特性值+1。

选择一个和自己本体用途有关的技能，免费获得3级。

免费获得妖力：【变身】（仅能变成原本形态）。

不需饮食呼吸。

河童C□

居住在妖怪之山的水域的妖怪。有很强的科技水平。

{知性}+1 {感觉}+1 {意志}-1。

免费获得妖力【水栖】。

免费获得价值5円的【文明利器】。

购买【文明利器】时，价格-0.5円。（至少0.5円）

月兔C□

月之都的底层战斗人员，训练有素但有时候很胆小。

{身体}+2，{知性}-2。

可以选择战斗技能作为本职技能，但不可选择生活类、艺术类作为本职技能。

选择【射击锻炼】或【近战锻炼】+1级。

【魔法】【阴阳术】成长消费+2。

同族间有微弱的心灵感应，与其它月兔视作存在【战术协同】特技。

亡灵B□

死掉了的亡灵。虽然死掉了，但是看起来也还是人形，而且被弹幕攻击还是会痛的。

{知性}+1，{意志}+2。

未习得妖力【幽体化】时，仍可消耗3点灵力进入最多10秒（1回合）的【幽体化】状态。

学习妖力【幽体化】的消费为4点。

如果不使用阴阳术知识、医学或者感知进行鉴定，就无法区分出亡灵和普通人的区别。

但在选择“不隐藏亡灵气息”的情况下，任何人都能发现亡灵的身份。

获得特技【精力充沛】，不需睡眠。

获得4级的妖术【食灵】，且总是能在一轮结束时使用它。

（因受到伤害而气绝时，不可在气绝前的瞬间进行回复）

不需要进食和呼吸。

妖怪B□

各种各样的妖怪。但总的来说，都算得上是强大的妖怪们。

{身体}+1，{耐久}+1，自选一项特性值+1。

免费习得一个3级妖术，无视与技能组合等级限制。

被【阴阳术】攻击时，额外受到1D6伤害。

增加的伤害不与弱点属性或者武器的特殊能力（特殊攻击等）的加成叠加。

精神抵抗-4。

怪异B□

与具体的妖怪相比，更加趋近于某样自然事物或者传说具现化的更模糊的妖怪。

{身体}+1，{感觉}+2。

选择自身的属性，对应【属性使】+1级。

被【阴阳术】攻击时，额外受到1D6伤害。

增加的伤害不与弱点属性或者武器的特殊能力（特殊攻击等）的加成叠加。

精神抵抗-4。

免费习得一个3级妖术。这个妖力与技能进行组合的情况下，所用技能的等级可在作成时升至此妖力等级以上。

天狗（下位）B□

居住在妖怪之山的群聚种族。集体意识很强，并且分工合作明显。

{身体}+1，{耐久}+1，{感觉}+1。

免费获得【动物对话】。

妖术【召唤术】等级+4，选择的种族仅限于山中存在的种族。

可以继承召唤动物的特殊能力，如召唤犬类——嗅觉，额外分配2技能点到对应能力。

恶魔A□

说起恶魔就是恶魔。来自魔界的恐怖存在，会被因为某种原因召唤到幻想乡来。

{知性}+2，{意志}+1。

【魔法】+1级。

随时都被视为由能力而产生的事物，容易被【侦查术】等探知。

与他人定下誓言（契约）的情况下，必须遵守。

绝对不能袭击人类（致其死亡）。

免费获得妖力【黑暗视觉】2级。

吸血鬼A□

以人类的鲜血为食的可怕种族。拥有在所有妖怪里也算是顶尖的能力，但是也有诸多不便。

{身体}+2，{耐久}+2，{意志}+1。

免费获得妖术【吸血】【魅惑术】2级。

免费获得妖力【黑暗视觉】1级。

被阳光直射或在雨中时所有行动判定-4。在自然的水流中无法行动。在阴天则没有关系。

每被阳光直射10秒（1回合）就受到HP上限1/10的伤害（向上取整，无视免伤）。

如果有阳伞或外套的情况下可无视惩罚，但被攻击命中时，攻击者可选择不造成HP伤害而破坏以上物品。

随时都被视为由能力而产生的事物，所以容易被【侦查术】等探知。

与他人定下誓言（契约）的情况下，必须遵守。

绝对不能袭击人类（致其死亡）。

不需要呼吸。每2~3天至少要摄取一杯左右的鲜血，否则会感到饥饿。一般情况下自宅中有充分的鲜血储备。

神A□

以人类和妖怪们的信仰而聚集而成的强大的存在。但是信仰比较弱的话神明的力量也会下降。

{知性}+1，{意志}+1，自选一项特性值+1。

【阴阳术】+1级。

其他角色对自己释放的有益【阴阳术】视为+1级，

其他角色对自己释放的有害【阴阳术】视为-1级。

随时都被视为由能力而产生的事物，容易被【侦查术】等探知。

无法习得【妖术】。

鬼族A:

来自地底的一族。身体强壮，擅长喝酒，且不会说谎。

{身体}+2，{耐力}+2，{知性}-1，{意志}-1。

【近战锻炼】等级+1，连段数+1。

免费获得妖力【黑暗视觉】1级，免费习得特技【不知疼痛】。

被【阴阳术】攻击时，额外受到1D6伤害。

不能说谎，未经邀请无法进入人类或妖怪的领地。

虽然如今也能在幻想乡自由行动了，但还是被限制进入人里。

From:

<http://mnm.roskar.club/> - 少女与异变

Permanent link:

<http://mnm.roskar.club/lite/%E7%A7%8D%E6%97%8F>

Last update: 2020/09/12 02:36

