

# 怪物猎人种族扩展

## 艾露猫D□

体型固定为“极小”

使用近战攻击时，对方的回避判定值+4，格挡判定值-4。

## 狩人C:

初始金钱+5円。

免疫单回合20以下的的跌落伤害和击退伤害。（依然会被击退）

DP上限+1。

## 妖兽：鸟龙种C□

知性-1，感觉+1，意志-1

免费获得妖力【动物对话】与【变身】（仅能变成原本形态）

本轮内移动超过5格的话，可以进行一次额外的半动作施法（判定值-4）。

选择获得妖术【催眠术】【麻痹术】或【剧毒之触】中某一个2级（不计入等级上限）

妖术【召唤术】+2级（不计入妖术等级上限）

## 妖兽：兽龙种C□

身体+1，耐力-1，意志-1 免费获得妖力【动物对话】与【变身】（仅能变成原本形态）

本轮内移动超过3格的话，可以额外使用一个需要半动作的道具。

可以选择进行全回合使用道具，以用出总计不超过2标动的道具。

（便携术式，魔药，文明利器等均可）

## 妖怪：飞龙种B□

耐力+1，感觉+1

移动力+1，获得特技【鹰目】

对炫目的光源敏感，如果遇上了光属性的生成，或类似情况，一轮内所有判定值-8。

## 妖怪：鱼龙种B□

身体+1，耐力+1，感觉+1

拥有水属性并受到属性规则的影响。

获得妖力【水栖】

特殊动作：铁山靠。标准动作，向一侧位移一格，并在该方向上距离原本位置3格以内的范围内产生一次不可回避的攻击判定。可以被格挡，目标值为12+人物等级\*4。造成12伤害并击退1格。

## 妖怪：古龙种A□

身体+1，耐力+1，感觉+1，知性+1，意志+1

为自己选择一个属性，并受该属性规则影响。

进行妖术常在化时，常在化效果额外+2级。

目标为“区域”的效果视为+2级（包括法术和滞留弹、激光等）

From:

<http://mnm.roskar.club/> - 少女与异变

Permanent link:

<http://mnm.roskar.club/%E7%8C%9B%E6%B1%89/%E6%96%B0%E5%A2%9E%E7%A7%8D%E6%97%8F>

Last update: **2019/02/28 16:07**

