2019/04/08 03:38 1/3 法术的使用

法术的使用

施法判定:使用{对应特性值}+【能力等级】*2作为基础判定值,部分能力或装备等会给予判定值补正。目标值为6*(2+法术环数)。在施法上不能投入dp□由于其它效果获得的判定补正(如集中精神,【假动作】特技等)正常计算在内。

一般而言,阴阳术使用{意志};魔法使用{知性};属性使使用{知性}或{感觉};妖术使用{知性},但可以绑定技能,进而使用技能的主特性值。

如无特殊声明,施法时间为一个标准动作。你在释放消耗1个标准动作的魔法时,可以选择额外消耗0.5个标动,使施法判定值+4。非战斗施法,判定值总是+4。

可选规则

法术的补救:当且仅当一个施法时间是1标准动作的法术失败时,你可以选择再消耗0.5标动和原本的灵力,再次尝试对同一个目标施放同一个法术。这种情况下施法判定值+4。

法术的抵抗

一般以施法者的【能力等级】*2+法术环数*4作为目标值,以受术者的{耐力}或{意志}(取决于需要抵抗的种类)+<抵抗>*2作为判定值。在抵抗上不能投入dp□由于其它效果获得的判定补正(如集中精神,【假动作】特技等)正常计算在内。

抵抗为即时动作,一轮内对同一个法术只能抵抗一次。如抵抗失败,每次对同一个法术进行抵抗,判定值 递增4。

部分法术,在受到伤害或其他情况时,可以再额外抵抗一次。这种抵抗依然正常享受判定值递增效果,且在两次正常抵抗之间最多只能进行一次。

法术的失手

在仓促中准备法术的判定。由于需要一边集中精神进行法术结印,一边目视追踪目标,存在失败的情况。 战斗中的法术均需考虑法术的失手补正,常时施法不计。

存在以下情况时,法术的达成值会对应增加。增加的部分可以使用dp集中精神抵消,每dp可以抵消3点达成值增加的影响,但达成值不得低于原本法术达成值。

- 法术目标进行了超过视角90度的大幅移动时,目标值+4。每再额外超过45度,目标值再+4。□prpr少 女后颈)
- 法术需要指定超过一个目标的,每个额外+2。
- 施法距离超过20m□+2□超过60m□再+2。(如果你的角色有视力上的特殊设定,再议
- 对非正常体型的目标,每级±2(不会低于原本达成值)
- 在视线中有其它角色,滞留弹,其它明显障碍物的情况下,角色+2,滞留弹+3,激光+4,其它不完全遮断视野的遮蔽物不超过+6,相互叠加。
- 对正在匿踪,隐身的目标施法或施法者本身受到感知障碍/活动受限的情况,根据具体效果酌情判断, 此项加和总值不超过+10。

其实这里的规则真正跑的时候会有人记得吗(雾

法术的延续

一般而言,法术效果持续【能力】回合(战斗中)或【能力】分钟(非战斗中)。

所有的"消耗灵力以维持效果",维持的时间均为原本时间的一半(向下取整),但不低于1回合。"延续"词缀表示可以消耗释放法术所用的一半灵力(向下取整)以维持效果。

维持效果的施法距离比原本长一级(接触→30m→视野 无限)

能力点的消耗

等级	0→1	1→2	2→3	3→4	4→5	5+(每级)
神术·阴阳术	4	8	12	12	12	12
神术 · 阴阳术 (仅术式)	3	6	9	12	12	12
结界释放	4	5	6	6	6	6
魔法	5	10	15	15	15	15
法术专精	5	6	7	7	7	7
属性使	4	8	12	12	12	12
妖术	1	2	3	3	3	3

一般来说,在学习法术的时候,可以消耗能力点来获得对应法术的等级。比如某人物学习了3级魔法与2级连段,那么他一共需要消耗(5+10+15)+(10+10)=50点能力点数。

其他

- 生命体及其周边附着的一小部分,算作一个整体,包括武器和贴身衣物等。禁止对诸如"狸子的皮","少女的内裤(在身上时)","膀胱内部"等进行单独施法,令对方无法抵抗。但允许对"猴子所在的树""对方所站的地面"等进行施法。在难以判断时,以"是否能单手持目标"为准。
- 当灵力不足时,可以强行使用法术,这种情况下每消耗现有灵力以上的一点灵力,就昏迷一回合。 需要至少有1灵力。在此期间受到治疗会恢复清醒。(如:需要消耗5灵力释放法术,现有3灵力,强 行释放,法术效果结算后,立即昏迷2回合。)
- 法力溢出规则:若角色由于自动回复灵力以外的方式,获得了超过角色灵力最大值的额外灵力,则身体会无法承受多余的力量受到伤害。额外溢出的灵力会保留,但不能超过灵力上限*150%,每回合结束时,额外的灵力会降低{意志}点,直至灵力上限。当获得灵力时,立即受到当前灵力值-灵力上限的伤害。(比如,角色目前灵力18/20。获得了15点灵力,立即受到30-20=10伤害,角色在自己的回合中消耗了3灵力,又有5意志,回合结束时灵力为22,无额外伤害。此时又额外获得了6灵力,则立即受到28-22=6伤害)

http://mnm.roscar.club/ Printed on 2019/04/08 03:38

2019/04/08 03:38 3/3 法术的使用

From: http://mnm.roscar.club/ - 少女与异变

Permanent link: http://mnm.roscar.club/%E8%83%BD%E5%8A%9B/%E6%B3%95%E6%9C%AF%E9%80%9A%E7%94%A8%E8%A7%84%E5%88%99

Last update: 2019/02/28 16:10