

待修改列表

1、待修改条目

现在内容：

修改原因：

建议修改结果：

FIXME

死灵系法术还要差不多6~7个？问题比较多

更多武器支持，双持武器，变形武器等等。武器细分希望。

todo

omc的todo□M&Mlite版（能完成吗？）

开放新种族、新属性、新气象的编辑；

削弱附魔和锻造？或者加强其它的工作？待定
（现在大家都做完了锻造的卡，再麻烦大家车卡好像也不太好了。哎呀，好麻烦。。。。。

强化探索体验，增加更多探索系的气质和特技。

解决部分规则游离的问题，重新编排逻辑顺序。

加入更多防御端法术，包括增加移动力等。明确情绪术的用途。

明确技能使用的特性值和效果，（必要的话重做特性值）丰富判定详表。

技能与生活的大标题还没写，大量的地方还有临时建筑，比如战斗的说明。需要再查一遍。首页也还乱七八糟的。

需要一个干净利落的封面图，或者大标题一类的东西？

给气质、特技之类，重新起名字。现在的名称太硬了。

完善世设部分，包括幻想乡简介，联系人列表等。

情绪术延拓：更多的具体词缀，可分等级。也可加入部分长期的精神系效果，恐惧症之类。

一键清空服务器功能，用于谢幕演出（这个技能强度现在也该调整了）

过多鸡肋技能，调整强度。

pm选美大赛一类的玩法，“华丽的展示自己”而不是击败对手。

重做妖术常在化效果

重做文明利器

延长施法时间与打断施法

死缠

卖宝宝技能

替身术

多做几个驱散

短暂的变成属性造物

属性互动

蓄力A

长期改变地形地貌

校对！！！！！！！！

技能详表

过于注重平衡，导致的体验下降？或许。

规则本身对环境的利用不够充分，虽然也和高魔有关系。好好设定一下飞行之类的事情。

背刺规则的实装，或许可以解决隐身术的伤害问题。

标志性动作的counter bug'

变形武器+晴岚+弹幕构成的申必问题。细化什么是“动作”，进行更严谨的名词解释工作。

散射和装填问题，复合武器的词缀问题。部分词缀给的加值和减值不合理（如：连发射击武器为什么减回避）

From:

<http://mnm.roskar.club/> - 少女与异变

Permanent link:

<http://mnm.roskar.club/todo>

Last update: **2020/09/11 14:15**

