

成长

当角色经历了一定的历练后，就会提升到新的等级了。这个过程一般是在一个冒险结束后，也可能某些故事开始前，角色就已经不是lv1的状态了。这种情况下，除了提升角色的等级以外，还可以获得特性值、能力、技能、HP系数与符卡的成长。和建成角色时类似，可以任意在四项上分配ABCD四个成长级别（其中HP系数与符卡捆绑为一项）。如果是希望微调角色成长的长团，或者有其它特殊需求的话，采用BCCD或者BCDE之类较缓慢的成长系数也是可以的。

	A	B	C	D	E	F
特性值	6	5	4	3	2	1
技能	6	5	4	3	2	1
能力	15	12	10	8	6	4
HP系数	0.8	0.6	0.4	0.2	0.1	0.1
符卡	1.2	1.0	0.8	0.6	0.4	0.2

一般而言，按照角色等级=角色原作面数去考虑强度即可。

From:

<http://mnmm.rosscar.club/> - 少女与异变

Permanent link:

<http://mnmm.rosscar.club/%E8%A7%92%E8%89%B2/%E6%88%90%E9%95%BF>

Last update:

2019/02/28 16:15

