

种族

在幻想乡中，各种各样种族的生物关注和谐、谋求发展一同生活。她们虽然本源不同，但绝大多数都采用少女的身形存在于此。每个种族都有自己的特性值补正和特殊能力，栖息地和生态也不尽相同。

当然，本表中列出的种族也不尽善尽美。诸如“妖怪”之类，只是对无法分类的生物的笼统说法，其中包含大量自成一类的少女。对于非本表中存在的幻想生物，如果有需要也可以自由的补充。

（凡是使用“+1级”这个说法的，均为能力点分配完成后额外+1级，不会导致消耗递增，这个升级可以突破原本技能等级上限）

人类D□

无特性修正。
不能学习妖术，+10円。

妖精D□

知性-1，感知+1，意志-1

需要决定自身的属性，对应【属性使】+1级。

不需饮食呼吸。

只适宜在对应属性充盈的环境下生存。在非自身属性/生成属性的环境下，灵力无法自然恢复。在劣势属性下，全特性值-1。

天邪鬼D:

任意两项特性值-1

不受本职技能限制，你的所有非战斗技能均可达到 $4+2*lv$ 级

受到的阴阳术伤害+1d

使用魔法道具获得+2加值

【反则】当你需要判定时，如果你对抗的是其他角色的判定值，那么在双方判定开始前，你可以消耗灵力，声明这次判定双方交换判定值。

这一动作消耗的灵力数量为双方的判定值差/2（向上取整），且能不超过[角色等级]*3点，超过则无法尝试。

此动作为即时动作，且不会导致灵力耗尽昏迷。你必须能获知目标的正确位置才能这么做。

魔法使C□

身体-1，耐久-1，知性+1，意志+1

必须学习至少一级的【魔法】或【阴阳术】。

可以选择主修魔法还是阴阳术：

额外获得某一个系的【法术专精】+1级，每能力等级多习得1个魔法

或【结界释放】+1级，每2能力等级多习得一个阴阳术。

妖兽C□

身体+1，耐久+1，知性-1，感觉+1，意志-1

免费获得【动物对话】与妖力：【变身】（仅能变成原本形态）
妖术【召唤术】+2级（不计入妖术等级上限）
可以继承动物的特殊能力，如狗——嗅觉，
分配2技能点到对应能力。
没有明确特殊能力的情况，也可以选择妖力：水栖/夜目/移动力+1/硬度+1

付丧神C□

自选二项+1、一项-1；或自选一项+1。
按照本体的材质决定属性。
选择一个和自己本体用途有关的技能，免费获得3级。
免费获得妖力：【变身】（仅能变成原本形态）
不需饮食呼吸。

河童C□

知性+1 感觉+1 意志-1
拥有水属性并受到属性规则的影响。
免费获得妖力【水栖】。
免费获得价值5円的【文明利器】。
购买【文明利器】时，价格-50钱

月兔C□

身体+2，知性-2
可以选择战斗技能作为本职技能
不可选择生活类、艺术类作为本职技能
选择【射击锻炼】或【近战锻炼】+1级
【锻炼：变形武器】等情况时也获得+1级，但需要补与普通锻炼的能力差价□lvMax时）。
【魔法】【阴阳术】成长消费+2
同族间有微弱的心灵感应，与其它月兔视作存在【战术协同】特技。

亡灵B□

知性+1 意志+2
未习得妖力【幽体化】时，仍可消耗3点灵力进入最多10秒（1回合）的【幽体化】状态。
学习妖力【幽体化】的消费为4点。
如果不使用阴阳术知识、医学或者感知进行鉴定，就无法区分出亡灵和普通人的区别。
但在选择“不隐藏亡灵气息”的情况下，任何人都能发现亡灵的身份。
获得特技【精力充沛】，不需睡眠。
获得4级的妖术【食灵】，且你总是能在一轮结束时使用它。
（因受到伤害而气绝时，不可在气绝前的瞬间进行回复）
不需要进食和呼吸。

妖怪B□

身体+1 耐久+1 自选一项+1
免费习得一个3级妖术，无视与技能组合等级限制。
被【阴阳术】或者魔法武器攻击时，额外受到1D6伤害。

增加的伤害不与弱点属性或者武器的特殊能力（特殊攻击等）的加成叠加。
精神抵抗-4。

怪异B□

身体+1 感觉+2

选择自身的属性，对应【属性使】+1级。

被【阴阳术】或者魔法武器攻击时，额外受到1D6伤害。

增加的伤害不与弱点属性或者武器的特殊能力（特殊攻击等）的加成叠加。

精神抵抗-4。

免费习得一个3级妖术。这个妖力与技能进行组合的情况下，所用技能的等级可在作成时升至此妖力等级以上。

天狗（下位）B□

身体+1 耐久+1 感觉+1

免费获得【动物对话】

妖术【召唤术】等级+4，选择的种族仅限于山中存在的种族

可以继承召唤动物的特殊能力，如白狼天狗——召唤犬类——嗅觉，
额外分配2技能点到对应能力。

恶魔A□

知性+2 意志+1

【魔法】+1级

随时都被视为由能力而产生的事物，容易被【侦查术】等探知。

与他人定下誓言（契约）的情况下，必须遵守。

绝对不能袭击人类。

免费获得妖力【黑暗视觉】2级。

吸血鬼A□

身体+2 耐久+2 意志+1

免费获得妖术【吸血】【魅惑术】2级。

免费获得妖力【黑暗视觉】1级

被阳光直射或在雨中时所有行动判定-4。在自然的水流中无法行动。在阴天则没有关系。

被阳光直射10秒（1回合）受到HP上限1/10的伤害（向上取整，无视免伤）。

如果有阳伞或外套的情况下可无视惩罚，但被攻击命中时，攻击者可选择造成HP伤害而破坏以上物品。

随时都被视为由能力而产生的事物，所以容易被【侦查术】等探知。

与他人定下誓言（契约）的情况下，必须遵守。

绝对不能袭击人类。

不需要呼吸。每2~3天至少要摄取一杯左右的鲜血，否则会感到饥饿。一般情况下自宅中有充分的鲜血储备。

神A□

知性+1 意志+1 自选一项+1

【阴阳术】+1级

其他角色对自己释放的有益【阴阳术】视为+1级，
其他角色对自己释放的有害【阴阳术】视为-1级。
随时都被视为由能力而产生的事物，容易被【侦查术】等探知。
无法习得【妖术】

鬼族A:

身体+2 耐力+2 知性-1 意志-1
【近战锻炼】等级+1 连段数+1
免费获得妖力【黑暗视觉】1级，免费习得特技【不知疼痛】
被【阴阳术】或者魔法武器攻击时，额外受到1D6伤害。
不能说谎，未经邀请无法进入人类或妖怪的领地。
虽然如今也能在幻想乡自由行动了，但还是被限制进入人里。

From:

<http://mnm.roscar.club/> - 少女与异变

Permanent link:

<http://mnm.roscar.club/%E8%A7%92%E8%89%B2/%E7%A7%8D%E6%97%8F>

Last update: **2019/09/29 14:08**

