

Proyecto Python

- **Crear un Tic-Tac-Toe:**

Se utilizaría una opción para que el jugador decida si es que quiere jugar contra otro jugador o el computador, donde este último nunca pierde. Para este proyecto se debería utilizar las librerías math, random, y time (aunque esta última es más que nada por estética para usar time.sleep para espaciar las respuestas de los concursantes)

El juego es bastante simple, es un tablero 3x3 que las X y las O deben ponerse, el primero que logre 3 en línea gana. Se debe definir las clases "jugador", y utilizando esta clase se definen las dos clases "jugador humano" y "jugador computador". El programa debería aceptar la configuración elegida por el jugador (2 jugadores o vs IA), preguntar por el símbolo que va a usar, imprimir el tablero, y luego hacer que ambos jugadores coloquen sus fichas hasta que alguno ponga 3 en línea seguidos (ya sea horizontal, vertical o diagonal) y luego devolver utilizando un string quien ganó o si fue un empate.

- **Laberinto:**

Este es algo más simple, se debe imprimir un laberinto y un punto, que el jugador debe mover al otro final del laberinto. La traba está en que se debe crear un laberinto aleatorio pero que debe ser posible, es decir que tenga dos salidas que tengan un pasaje posible entre ellas.

- **Bot de discord:**

La plataforma de discord permite crear bots para cumplir varias funciones (texto, poner música, administrar un servidor, etc.)

- **Pregunta y respuesta sin sentido:**

Se trata de un programa, que pide un input de una pregunta, luego selecciona al azar una letra de la pregunta, y dependiendo de la letra da una respuesta definida. Lo divertido está en que la respuesta no tiene sentido con la pregunta, puede responder con algo tan fuera de tema como "un elefante no puede saltar ya que..." o simplemente responder con "no sé". La traba está en seleccionar una letra al azar de la pregunta, que no se puede saber cuál larga va a ser, pero para esto se utilizaría la librería random.

- **Grito**

Es simple, tiene una lista de gritos, si el input es uno de los que está en la lista devuelve otro de la lista al azar, por esta razón se debe utilizar la librería random, si el grito ingresado no está en la lista, contestará diciendo solamente "...".