

Представиться

- 1) Высокая производительность.
- Кроссплатформенность: я могу тестировать свою игру не подключая эмулятор или телефон, а делать это сразу на компьютере , что очень упрощает работу над проектом
- Большое количество библиотек и классов , которые я могу использовать для своего проекта

2)

Я начал делать именно игру , потому что мне давно было интересно , как делаются игры на телефон , был интересен сам процесс написания игры для телефонов, а также хотел проверить себя , смогу ли я написать игру на андроид

3)

Моей целью было сделать интересную игру для Андроид, в которой пользователь будет играть за Космонавта , потерпевшего крушения на неизвестной для него планете и собирать рем.комплекты для его корабля

4)

На данном скриншоте вы можете увидеть первую стартовую локацию , где спавнится игрок, первых монстров , которых ему нужно одалеть

Также видно аптечку, которую может использовать игрок, подойдя к ней

5)

На этом скриншоте вы можете видеть вторую локацию, где игроку предстоит сразиться с боссом и еще одним зомби , используя новый вид оружия и новую способность игрока

6)

На данном скриншоте вы можете видеть Рендеринг всех текстур игры с их координатами

7)

Тут показаны классы моей игры

В классе all

Происходит рендеринг текстур игры и присваивание им координат

В классе Main прописана вся логика игры

Классы mainmenucreen и

menucreen отвечают за начальное меню игры

8)

Игрок спавнится на первой локации Где ему нужно уничтожить всех монстров для прохода на следующий уровень

....

На второй локации пользователь должен сразиться с боссом, который будет всячески мешать победить себя игроку, например, отбегая если игрок подлетел слишком близко, или стреляя в него фаерболлами, используя новые возможности

9)

Вывод : я понял , как нужно создавать игры для мобильных устройств, понял все свои ошибки, которых очень много , и постараюсь немного переделать код игры и добавить много нового

У меня получилась мини игра , но в процессе написания главного меню, у меня не получилось сделать его, хотя я уже полностью написал его, но были всяческие ошибки , с которыми я не справился, также я намеревался сделать больше уровней , но в итоге не успел

Буду добавлять новые уровни , исправлю все свои ошибки