

Idea: Desarrollo Web de un foro para la comunidad de Rol.

Funcionalidades incorporadas:

- Creación y edición de usuarios: Los usuarios serán los creadores y los participantes de partidas de rol que están disponibles en la web, podrán crear y participar en foros y algunos usuarios privilegiados podrán crear noticias que todos los usuarios podrán votar y comentar en las mismas. Además los usuarios podrán seguir diferentes sistemas de juego los cuales permitirán ofrecer una experiencia más personalizada ya que podrán recibir notificaciones al respecto de nuevas partidas, foros o noticias publicadas que tengan que ver al respecto.
- Creación y gestión de partidas de rol, las cuales deberán incluir un número de jugadores máximos, el sistema de juego que tenga asociado y las diferentes características que tengan que ver con la partida, duración, tipo de partida, etc.
- Creación y gestión de foros, los usuarios podrán crear foros y participar en los mismos pudiendo añadir mensajes a los foros y filtrarlos en función de sus necesidades.
- Creación de noticias, los usuarios privilegiados podrán crear noticias sobre novedades del contenido del rol relacionado con los diferentes sistemas de juego publicados en la página.
- Creación de sistemas de juego, solo los administradores de la página deberían poder crear un sistema de juego sobre el cual se debería incluir una imagen y una descripción del mismo además de mantener al día la página en cuanto a nuevos contenidos oficiales del sistema. Ejemplo: Se publica un nuevo manual de Dragones y Mazmorras, los administradores podrán crear un espacio donde poner el nombre del nuevo documento y un link a la fuente oficial donde se pueden leer detalles sobre el mismo o adquirirlo.

Ideas a implementar:

Vista de administrador que será el que de permisos de creador de noticias a ciertos usuarios y el que tendrá que crear los sistemas de juego y los documentos asociados al mismo.

-Modo social, los usuarios pueden agregar a otros usuarios como amigos, pueden visitar su perfil y pueden mensajearse entre ellos.

-Acabar de implementar la función de dar por iniciada o cerrada una partida. Actualizar el perfil del usuario en base a esa información, una vez una partida esté cerrada debería poderse dejar una reseña sobre la calidad de la misma con un comentario extra.

-Crear una vista de notificaciones que avisa cuando se crean nuevas partidas de un sistema en seguimiento, si se añaden nuevos comentarios en foros donde estés comentando, si se ponen nuevas noticias sobre un sistema en seguimiento.

El diseño ha sido elaborado usando HTML, CSS, JAVASCRIPT, Spring Boot y H2 para la base de datos para hacer pruebas.