

```

int imagen; // variable global
Setup();
// se comprueba la lectura
Serial.print("Initializing"); // Texto impreso
pinMode(PA_3, OUTPUT); // ← se configura
//

if (!SD.PA_3) {
    Serial.println("initialization failed!");
    return;
}

void printImage() {
    switch (imagen) {
        case 1:
            myFile.Open("froggo.txt"); // variable global tipo int
            // se imprime opción 1
            // lleva más código
            // se utiliza este
            // case 1 como ejemplar
            // del case 2 y case 3.
            break;
        default:
            Serial.println("No existe");
    }

    void loop() {
        if (Serial.Available()) {
            imagen = readInt();
            void printImage();
        }
    }
}

```