キャラクタファイル共有システム

ShinEraTenseiサブツール

バージョン1.0.0.0

最終更新日：2025/10/02（木）

# システム概要

* システム名：キャラクタファイル共有システム
* 開発目的：冬眠イベントでファイル出力したキャラクタを他の人と交換する
* 想定利用者：ShinEraTenseiプレイヤー
* システムの大まかな説明：

ファイルのアップロード・ダウンロードを行うWebアプリ。ブラウザ上から自分の保有するキャラクタファイルをアップロードする、およびサーバからキャラクタファイルをダウンロードすることを可能とする。

# 背景・目的

前提として、当システムはShinEraTensei(P版)と呼ばれるフリーソフトのゲームの外部ツールである。「冬眠装置」というゲーム内イベントにてセーブデータとキャラクタデータファイルの間でキャラクタのデータを入出力することが可能である。これはプレイヤー間でファイル交換を行うことでキャラクタをやり取りすることも可能である。

当システムはプレイヤー間でのキャラクタファイルの交換の促進およびこれを通したプレイヤー間の交流の活発化を目的としている。

# 利用範囲

* 利用対象者：ShinEraTenseiプレイヤー、1000名程度
* 利用シーン：ゲームプレイの一環
* 扱わないもの：キャラクタファイルおよびプレイヤーのニックネーム以外の情報全般

# 機能要件

* 必須機能
* ファイルアップロード
* ファイルダウンロード
* ファイル一覧表示
* ファイル検索（ファイル名、アップロード日時）
* ユーザ認証（共通パスワード）
* 拡張候補機能
  + ファイル削除
  + ファイル上限チェック
  + 拡張子制限
  + ログ記録

# 非機能要件

* セキュリティ：HTTPS通信、共通パスワード認証、機密情報を扱わないルール。パスワードの最小文字数は10文字、通信はTLS1.2以上
* 性能：10人が同時利用可能、1ファイルあたり最大5MB程度。応答時間3秒以内。
* 運用：サーバーローカルディスク保存、同名ファイルはエラーで拒否。ログの保存期間60日。キャラクタファイルは3ヶ月保存。
* 可用性；停止しても手動再起動で十分（高可用性は不要）

# 制約条件

* 開発環境：Docker + Linux（コンテナ上でSpring Boot開発）
* 本番環境：後日検討（VPS/クラウド/自宅サーバなど）
* 利用言語・フレームワーク：Java+Spring Boot
* 利用者数：同時に10名程度を想定

# 成果物

* システム本体（Spring Bootアプリ）
* 必要なドキュメント（要件定義書、基本設計書、テスト仕様書、環境構築手順書）

# 今後の課題

* 本番運用環境の選定（VPS/AWS EC2/自宅サーバ）
* ユーザ管理を共通パスワードから個別アカウントへ発展させるかどうか
* ファイル保存先をローカルディスクからクラウド（S3など）に拡張するか