Федеральное агентство связи

государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

ордена Трудового Красного Знамени

"Московский технический университет связи и информатики"

Кафедра математической кибернетики и информационных технологий

Лабораторная работа №1

"Методы сортировки"

по дисциплине: "Структуры и алгоритмы обработки данных"

Выполнил студент

Группы БФИ1901

Кириллов Р.С.

Проверил Кутейников И.А.

Задания:

1) Написать генератор случайных матриц, который принимает опциональные параметры m, n, min_limit, max_limit, где m и n указывают размер матрицы, a min_limit и max_limit – минимальное и максимальное значение генерируемого числа. По умолчанию при отсутствии параметров принимать следующие значения:

$$M = 50$$

$$N = 50$$

$$Min_limit = -250$$

$$Max_limit = 1000 + 7$$

 Реализовать методы сортировок строк числовой матрицы в соответствии с заданием. Оценить время работы алгоритма сортировки и сравнить его со временем стандартной функции сортировки.
 Испытания проводить на сгенерированных матрицах.

Методы: Выбором, Вставкой, Обменом, Шелла, Быстрая, Пирамидальная.

Ход работы:

Листинг кода задания 1:

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);

if (scanner.hasNextInt()) {

   int n = scanner.nextInt();
   int m = scanner.nextInt();
   int min_limit = scanner.nextInt();

   int a [][] = new int [n][m];
   for (int i = 0; i < n; i + +) {
        for (int j = 0; j < m; j + +) {
            a[i][j] = min_limit + (int) (Math.random() *1007);
        }
   }
   System.out.println("Изначальная матрица");
   for (int i = 0; i < n; i + +) {
        for (int j = 0; j < m; j + +) {
            System.out.print(a[i][j] + " ");
        }
        System.out.print("\n");
   }
}
```

Листинг кода задания 2:

Сортировка выбором:

```
public static void selectionSort(int[] arr){
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
        int min = arr[i];
        int min_i = i;

        for (int j = i+1; j < arr.length; j++) {
            if (arr[j] < min) {
                min = arr[j];
                min_i = j;
            }
        if (i != min_i) {
                int tmp = arr[i];
                arr[i] = arr[min_i];
                arr[min_i] = tmp;
        }
    }
}</pre>
```

Сортировка вставкой:

```
public static void insertionSort(int[] array) {
    for (int i = 1; i < array.length; i++) {
        int current = array[i];
        int j = i - 1;
        while(j >= 0 && current < array[j]) {
            array[j+1] = array[j];
            j--;
        }
        array[j+1] = current;
    }
}</pre>
```

Сортировка обменом:

```
public static void SwapSort(int[] arr){
    for(int i = arr.length-1 ; i > 0 ; i--){
        for(int j = 0 ; j < i ; j++){

            if( arr[j] > arr[j+1] ){
                int tmp = arr[j];
                      arr[j] = arr[j+1];
                      arr[j+1] = tmp;
            }
        }
    }
}
```

Сортировка Шелла:

Быстрая сортировка:

```
leftMarker++;
        leftMarker++;
} while (leftMarker <= rightMarker);</pre>
if (leftBorder < rightMarker) {</pre>
    quickSort(a, leftBorder, rightMarker);
```

Пирамидальная сортировка:

```
arr[largest] = swap;

// Рекурсивно преобразуем в двоичную кучу затронутое поддерево heapify(arr, n, largest);
}

public static void piramSort(int arr[]) {
  int n = arr.length;

// Построение кучи (перегруппируем массив)
  for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--)
      heapify(arr, n, i);

// Один за другим извлекаем элементы из кучи
  for (int i=n-1; i>=0; i--)
{
      // Перемещаем текуший корень в конец
      int temp = arr[0];
      arr[0] = arr[i];
      arr[i] = temp;

      // Вызываем процедуру heapify на уменьшенной куче
      heapify(arr, i, 0);
}

}
```

Листинг кода основной программы:

```
System.out.println("\n");
Thread. sleep (1000);
```

```
Thread. sleep (1000);
```

Вывод: изучил методы сортировок, а также реализовал их на практике.