

Apuntes Phython

CARLOS ANDRES RODALLEGA MILLAN

28 de noviembre de 2021

1. Apuntes Phyton IMM

1.1. Generalidades de los sistemas de cómputo

Describir maneras para la realización de p-seudo códigos. Se habla del **Tran-sistor** y sus implicaciones. Todo justificado desde la mecánica cuántica. Se hablan los elementos básicos de un computador. Los programas computacionales y los niveles de estos. Ambientes de desarrollo integrado. Desarrollo de algoritmos.

Algoritmo

Secuencia sistemática y finita de instrucciones que permiten realizar una determinada tarea. "Hojas de rutas." "Diseños" de los programas. Antes de programar debemos tener el algoritmo de nuestro programa y también debemos tener en cuenta que el algoritmo no debe estar escrito en un lenguaje de programación necesariamente.

2. Apuntes/Ejercicios libro personal