

Relatório Linguagens Script – “Ultimate TicTacToe”

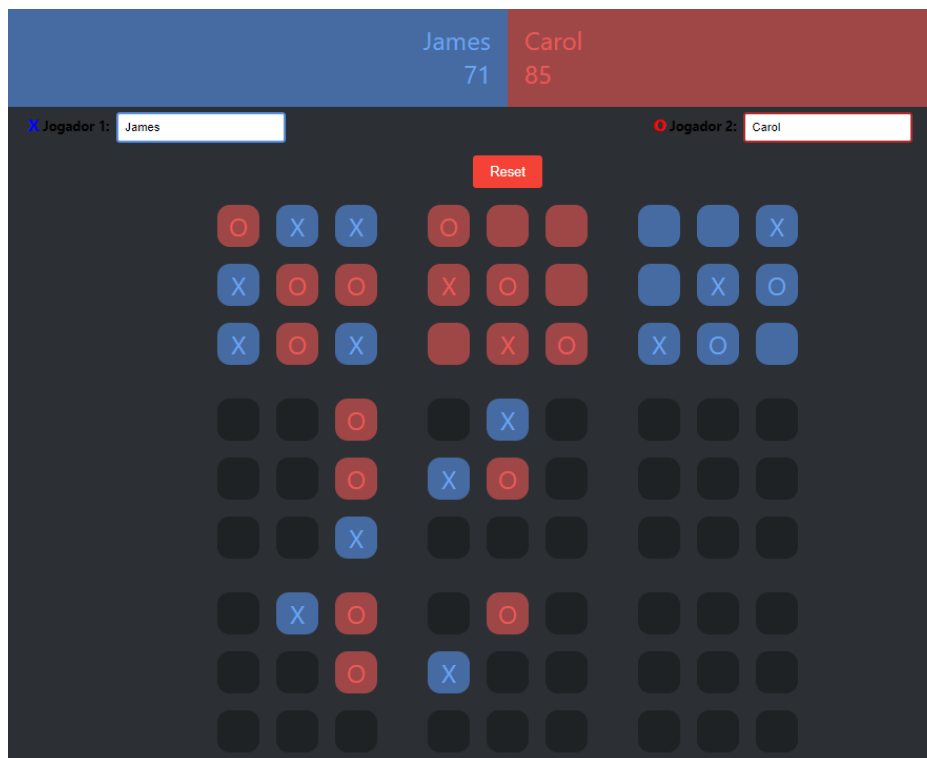


Figura 1 – Interface do ultimate tictactoe (screenshot do jogo)

> **Resumo**

Este trabalho foi desenvolvido no âmbito da disciplina de Linguagens Script, o trabalho consiste na criação de uma versão maior do jogo do galo em React JS. O mesmo tem como objetivo demonstrar o domínio do grupo na tecnologia React que obtivemos ao longo das aulas e que fomos desenvolvendo autonomamente, assim como nas outras tecnologias necessárias para o funcionamento coerente do jogo, nomeadamente HTML, CSS e JavaScript.

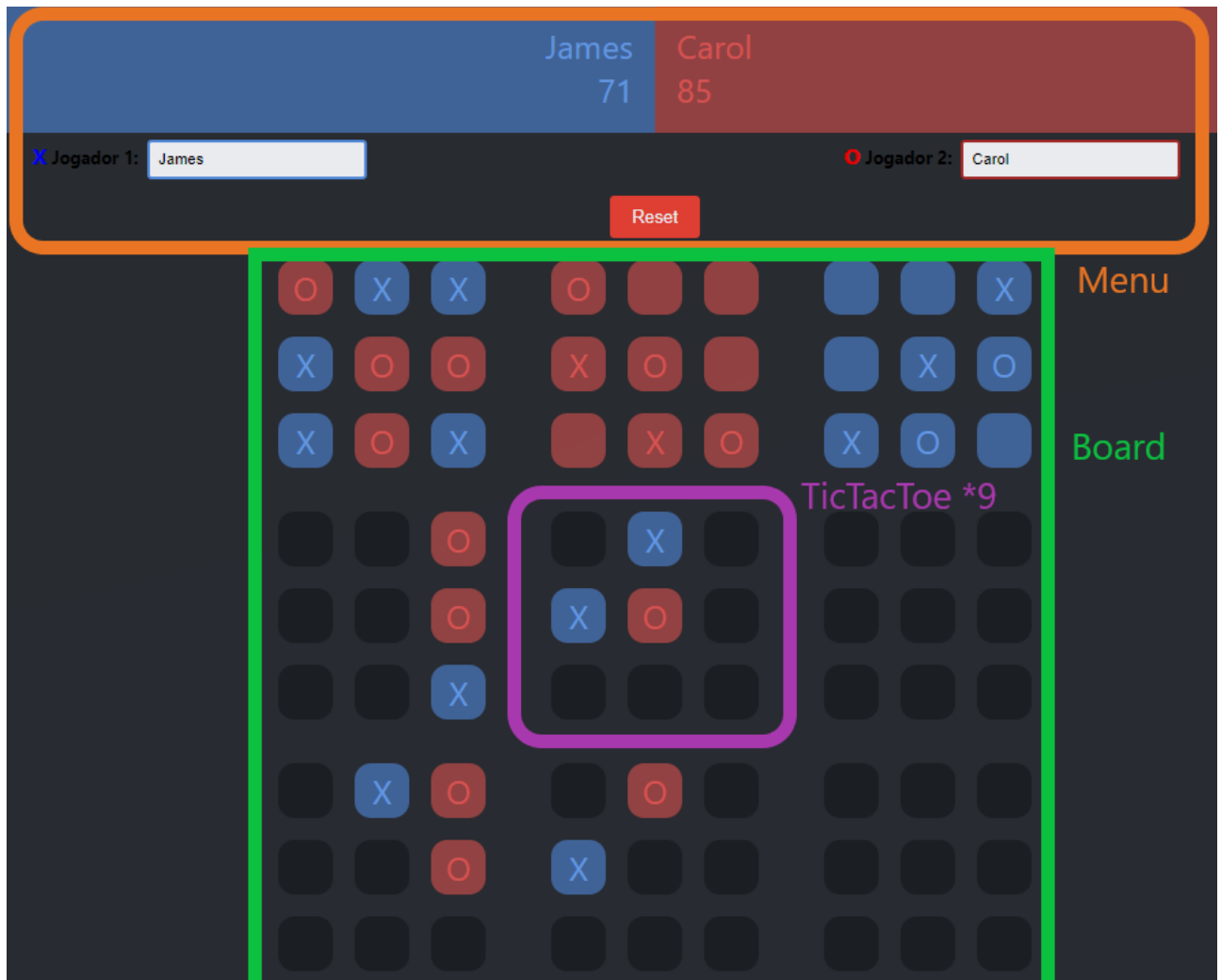
> **Equipa de trabalho**

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Rodrigo Dinis Lourenço - 2021155662
- João Afonso Fonseca Costa Almas - 2021138417

> Components

- Board
- Menu
- TicTacToe



> Limitações conhecidas

- O timer nunca para.
- Não é necessário o nome dos jogadores para o jogo começar.
- Não atribuo os símbolos aleatoriamente.

> Desafios

- Verificar quem é que venceu o mini tabuleiro.
- Desativar as boards.

Relatório exemplo