# Operációs rendszerek

6.Gyakorlat 2025.03.26.

## Készítette:

Ródé MartinBsc

Szak: PTI

Neptunkód: DRPPXL

## Sárospatak, 2025

### I. Határozza meg FCFS, SJF és RR esetén

### a.) A befejezési időt?

FCFS	P1	P2	Р3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	12
CPU idő	3	8	2	20	5
Indulás	0	3	11	13	33
Befejezés	3	11	13	33	38

		SJF				
Processz	Érkezési idő	CPU igény	Kezdési idő	Befejezési idő		
F1	0	3	0	3		
F2	1	5	5	10		
F3	3	2	3	5		
F4	9	5	10	15		
F5	12	5	15	20		
				100		

		Round Ro	bin		
5 ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	1
CPU idő	3	8	2	20	
Indulás	0	3	8	13	1
Befejezés	3	8.13	10	18.38	2

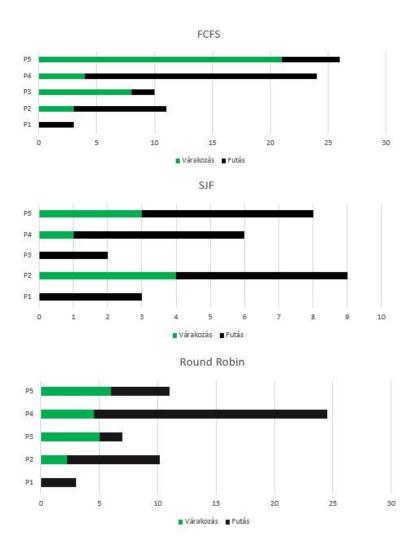
## b.) A várakozási/átlagos várakozási időt?

FCFS	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	12
CPU idő	3	8	2	20	5
Indulás	0	3	11	13	33
Befejezés	3	11	13	33	38
Várakozás	0	2	8	4	21

Processz	Érkezési idő	CPU igény	Kezdési idő	Befejezési idő	Várakozási idő
F1	0	3	0	3	0
F2	1	5	5	10	4
F3	3	2	3	5	0
F4	9	5	10	15	1
F5	12	5	15	20	3

		Round Ro	bin		
5 ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	1
CPU idő	3	8	2	20	
Indulás	0	3	8	13	1
Befejezés	3	8,13	10	18,38	2
Várakozás	0	2,2	5	4,5	- 1

c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét. Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal.



## d.) Határozza meg a processzek végrehajtási sorrendjét!

FCFS	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	12
CPU idő	3	8	2	20	5
Indulás	0	3	11	13	33
Befejezés	3	11	13	33	38
Várakozás	0	2	8	4	21
Végrehajtási sorrend	1	2	3	4	5

	SIF								
Processz	Érkezési idő	CPU igény	Kezdési idő	Befejezési idő	Várakozási idő	Végrehajtási sorrend			
F1	0	3	0	3	0				
F2	1	5	5	10	4	3			
F3	3	2	3	5	0				
F4	9	5	10	15	1				
FS	12	5	15	20	3				

		Round R	lobin		
5 ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	12
CPU idő	3	8	2	20	5
Indulás	0	3	8	13	18
Befejezés	3	8,13	10	18,38	23
Várakozás	0	2,2	5	4,5	6
Végrehajtási sorrend	P1	P2	P3	P4	P5

#### 2. feladat

Készítsen egy neptunkod\_parent.c és a neptunkod\_child.c programokat. A neptunkod\_parent.c elindít egy gyermek processzt, ami különbözik a szülőtől. A szülő megvárja a gyermek lefutását. A gyermek szöveget ír a szabványos kimenetre (10-szer) (pl. a hallgató nevét és a neptunkód)! - magyarázza egyegy mondattal." A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
int main(int argc, char
*argv[])
     pid_t ppid, pid, cpid;
ppid = getpid();     printf("Szulo
PID: %d\n", ppid);
         pid = fork();
if (pid < 0) {
printf("Fork hiba");
return 1;
    } else if (pid == 0) {
                               cpid = getpid();
printf("Gyermek PID: %d\n", cpid);
execl("./drppxl_child", "drppxl_child", (char *)NULL);
printf("Execl hiba");
                        return 1;
    } else {
```

A program először kiírja a szülő folyamat azonosítóját, majd a fork rendszerhívással létrehoz egy új gyermek folyamatot. A gyermek folyamatban kiíródik a saját folyamat azonosítója, és az excel függvénnyel megpróbálja elindítani a "drppxl\_child" nevű programot. A szülő folyamat a waitpid függvénnyel megvárja, hogy a gyermek folyamat befejeződjön, és ezután kiírja a gyermek visszatérési értékét.

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>
  int main(int argc, char
  *argv[])
{    for (int i = 0; i < 10;
    i++) {
       printf("Ródé Martin - DRPPXL\n");
    }
    return 0;
}</pre>
```

Az "drppxl\_child" nevű programban egy for ciklus tízszer ismétlődik, amely 10 alkalommal fut le. Minden egyes iteráció során a printf függvény segítségével kiírja az "Ródé Martin - DRPPXL" szöveget a képernyőre.

#### 3. feladat

A system() rendszerhívással hajtson végre létező és nem létező parancsot, és vizsgálja a visszatérési érteket, magyarázza egy-egy mondattal. A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba.

```
'dr' is not recognized as an internal or external command, operable program or batch file.
Letezo parancs (dir) visszateresi erteke: 0
Nem letezo parancs (dr) visszateresi erteke: 1
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main(void) {
int parancs;
  parancs = system("dir");
  printf("Letezo parancs (dir) visszateresi erteke: %d\n", parancs);
parancs = system("dr");
  printf("Nem letezo parancs (dr) visszateresi erteke: %d\n", parancs);
return 0;
}
```

A program először **a system("dir")** parancsot hajtja végre, amely a rendszer könyvtár tartalmát listázza ki, majd kiírja ennek visszatérési értékét a képernyőre. Ezután a **system("dr")** hívás kerül végrehajtásra, ami egy nem létező parancs, és ennek a hívásnak a visszatérési értékét is kiírja.