**JAWABAN TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skema Sertifikasi  (KKNI/Okupasi/Klaster) | Judul | : | **PEMROGRAM JUNIOR (JUNIOR CODER)** |
| Nomor | : | SKM/BNSP/00010/2/2023/1324 |
| TUK | | : | Sewaktu RPL SMKN 2 Sumedang |
| Nama Asesor | | : | Asep Wahyudin |
| Nama Peserta | | : | Muhammad Azfa Salman Akbar |
| Tanggal | | : | Senin, 04 Maret 2024 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Kode Unit** | **Judul Unit** |
| 1. | J.620100.004.02 | Menggunakan Struktur Data |
| 2. | J.620100.009.01 | Menggunakan Spesifikasi Program |
| 3. | J.620100.010.01 | Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa, Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia |
| 4. | J.620100.016.01 | Menulis Kode dengan Prinsip sesuai Gudlines dan Best Practices |
| 5. | J.620100.017.02 | Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur |
| 6. | J.620100.023.02 | Membuat Dokumen Kode Program |
| 7. | J.620100.025.02 | Melakukan Debugging |
| 8. | J.620100.033.02 | Melaksanakan Pengujian Unit Program |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kode Unit** | | **:** | **J.620100.004.02, J.620100.009.01** |
| **Unit Kompetensi** | | **:** | **Menggunakan Struktur Data**  **Menggunakan Spesifikasi Program** |
| **No.** | **Jawaban** | | |
| 1. | C:\Users\User\Desktop\FlowchartDiagram1.png | | |
| 2. |  | | |
| 3. |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kode Unit** | | **:** | **J.620100.010.01, J.620100.016.01, J.620100.017.02, J.620100.023.02** |
| **Unit Kompetensi** | | **:** | **Menerapkan Pemrograman Perintah Berbasis Eksekusi Teks, Grafik, Bahasa dan Multimedia**  **Menulis Kode dengan Prinsip sesuai Guidelines dan Best Practices**  **Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur**  **Membuat Dokumen Kode Program** |
| **No.** | **Jawaban** | | |
| 1. | * Admin       Gambar di atas adalah Halaman pertama admin setelah melakukan login. Terdapat beberapa perbedaan dengan Member, yaitu: Terdapat Tombol Add Product dan Order. Di dalam modal tidak ada tombol cart.    Di halaman produk, berbeda dengan tampilan milik member Dimana admin memiliki tampilan tabular dan mempunyai aksi terhadap produk tersebut.    Di halaman show product pun berbeda dengan member. Tidak ada kolom amount dan add to cart. Melainkan ada tombol edit product dan delete product.    Halaman Edit atau Create product berisi form yang bisa diisikan oleh admin jika memerlukan perubahan data produk atau menambahkan produk baru    Berikut adalah halaman Orders Dimana admin dapat menerima atau menolak order dan melihat bukti pembayaran. Selain itu juga Admin dan Member dapat melakukan print nota bila order sudah di konfirmasi    Di atas adalah halaman lihat bukti pembayanan  Halaman print nota bila sudah terbayar.     * Member       Ketika user sudah login, maka ada beberapa perubahan tampilan yaitu di navigation bar akan muncul tombol My Order, Profile, Cart dan Logout    Isi halaman My order    Di halaman detail Order, User bisa menyertakan bukti pembayaran dari E-Wallet atau Indomaret/Alfamart    Gambar di atas adalah tampilan cart yang hanya bisa di akses oleh member. Ketika keranjang member kosong maka akan terlihat seperti gambar dibawah ini      Halaman print nota bila sudah terbayar   * Guest/Pengunjung     Halaman awal pengunjung, perbedaanya di navbar, tersedia tombol Login dan Register.  Ketika menekan Tombol add to cart produk, maka akan di arahkan ke halaman login/register terlebih dahulu | | |
| 2. | 1. Admin dibuat dengan seeder        1. Admin dapat menambahkan produk baru      1. Admin dapat mengedit produk     \*Yang berbeda adalah deskripsi dan harga.   1. Admin dapat menghapus produk      1. Admin dapat mengkonfirmasi order payment      1. Admin dapat menolak atau melihat bukti pembayaran | | |
| 3. | Member daftar/register sendiri dengan memasukkan nama, email, dan password    Member dapat login dengan menggunakan Email dan password    Member dapat melihat semua Produk    Member dapat melihat detail spesifikasi produk    Member dapat menambahkan produk yang akan dibeli ke keranjang    Member dapat menambahkan atau mengurangi jumlah produk di keranjang    Member dapat melihat Total Harga, Besaran diskon, Jumlah diskon dan Total Yang harus dibayar    Diskon 20% karena lebih dari 500 ribu    Diskon 10% dibawah 500 ribu dan di atas 200 ribu.  Member dapat melakukan checkout produk di keranjang      Member dapat melihat order order sebelumnya    Member dapat melakukan submit payment order miliknya    Member dapat merubah nama dan password akun dirinya sendiri | | |
| 4. | Guest/Pengunjung hanya dapat melihat produk dan detail produk | | |
| 5. | * ProductController      * CartController      * OrderController      * ProfileController | | |
| 6. | Fitur tambahan yang dibuat:   1. Fitur pencarian produk      1. Fitur pagination/halaman      1. Fitur Tolak Order      1. Fitur Cetak Nota | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kode Unit** | | **:** | **J.620100.025.02, J.620100.033.02** |
| **Unit Kompetensi** | | **:** | **Melakukan Debugging**  **Melaksanakan Pengujian Unit Program** |
| **No.** | **Jawaban** | | |
| 1. | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | NO. | PROSES | ADMIN | MEMBER | GUEST | KET. | | 1. | Melakukan login |  |  |  |  | | 2. | Melihat seluruh produk yang ada |  |  |  |  | | 3. | Melihat detail produk |  |  |  |  | | 4. | Menambahkan produk ke keranjang |  |  |  |  | | 5. | Menambah atau mengurangi jumlah barang di keranjang |  |  |  |  | | 6. | Melakukan cekout barang di keranjang |  |  |  |  | | 7. | Melihat order-order yang sudah pernah dilakukan |  |  |  |  | | 8. | Melakukan submit payment |  |  |  |  | | 9. | Merubah nama dan password |  |  |  |  | | 10. | Menambah produk baru |  |  |  |  | | 11. | Melakukan edit produk |  |  |  |  | | 12. | Melakukan delete produk |  |  |  |  | | 13. | Melakukan konfirmasi order payment |  |  |  |  | | | |