



Florida

Universitatària

CICLO
2º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

PROYECTO INTEGRADO

Banco del Tiempo Florida

Realizado por:

Alejandro Morella Bastos

Haitian Ji

Sergio Matarredona Requena

Rodrigo Roldan Canyadas

Índice

1. Título y descripción general del proyecto.....	2
2. Nombre del equipo y miembros.....	2
3. Objetivos.....	3
4. Justificación.....	3
5. Medios técnicos que vamos a utilizar.....	3
6. Estado del arte de la propuesta.....	4

1. Título y descripción general del proyecto.

El título que hemos elegido para nuestro proyecto integrado es el de “Banco del Tiempo Florida”.

Cuando nos presentaron la asignatura al comienzo de este segundo curso muchos de nosotros no estábamos familiarizados con el concepto de banco de tiempo. No obstante, tras una búsqueda los miembros del equipo decidimos asumir el reto de llevar a cabo esta idea y de implementarla en una aplicación informática que pueda suponer desde una primera simulación a una futura aplicación informática que verdaderamente pueda ser utilizada por parte de la sociedad.

El concepto de banco de tiempo principalmente se fundamenta en la idea de ser una herramienta con la que un grupo de personas o una parte de la sociedad pueda crear una alternativa socioeconómica en la que no sea necesario utilizar el dinero, ya que únicamente se requieren e intercambian las habilidades entre las personas que lo conforman y se cuentan las horas de servicio recibido y prestado.

De esta manera, cada persona que participa en el banco de tiempo, por una parte, ofrece sus conocimientos, experiencia o habilidades para ayudar a los demás, y por otra, se puede beneficiar de la colaboración de otro participante. Por poner un pequeño ejemplo, imaginemos que Fernando se inscribe en el banco de tiempo, él es electricista y ofrecerá sus servicios a cambio de una hora, este tiempo lo acumulará en su cuenta para canjearlo posteriormente por el servicio que necesite. En este caso, Fernando lleva tiempo con un problema en su vehículo de trabajo y recibe la ayuda de Tania, que tiene un taller de vehículos industriales, ella se encarga de realizar la reparación del vehículo de Fernando, canjeando el servicio por una hora que como ocurrió anteriormente, quedara acumulada en su cuenta.

2. Nombre del equipo y miembros.

Nuestro equipo constituye el Equipo 5 de la clase de segundo de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y está constituido por los siguientes miembros:

- Alejandro Morella Bastos.
- Haitian Ji.
- Sergio Matarredona Requena.
- Rodrigo Roldan Canyadas.

3. Objetivos.

Desarrollar una aplicación informática en donde las personas puedan registrarse en nuestro banco de tiempo e introducir los conocimientos/habilidades que poseen para que estos se encuentren al servicio de aquellas personas que los requieran a cambio de un tiempo estipulado anteriormente. El sistema también dará cabida a aquellas personas que por sus circunstancias personales no puedan ofrecer estas habilidades, en cuyo caso tendrán unas circunstancias específicas.

Los miembros del banco de tiempo podrán comprobar el histórico de los servicios que han utilizado y también podrán tener un control de las horas disponibles que tienen acumuladas en sus respectivas cuentas.

La aplicación facilitará la inscripción de nuevos usuarios y también las bajas del sistema. Además, facilitará un registro de nuevas habilidades y conocimientos adquiridos.

4. Justificación.

Decidimos llevar a cabo este proyecto tras mantener una serie de reuniones y llevar a cabo diferentes propuestas. Sin embargo, cuando se presentó la propuesta de realizar un banco del tiempo, inicialmente nos llamó la atención, ya que ningún miembro del equipo conocía este concepto, por lo que inicialmente todo comenzó con una búsqueda en internet.

Enseguida nos dimos cuenta que era una muy buena idea ya que las personas pueden dar valor a aquellas habilidades y conocimientos que poseen, sin tener en cuenta el coste económico que pudiera tener y atribuyéndole un valor tan importante como es el tiempo.

5. Medios técnicos que vamos a utilizar.

Utilizaremos nuestros equipos y dispositivos para programar las diferentes partes de la aplicación. En lo referente al backend utilizaremos todo el conocimiento adquirido en Java y el id utilizado será eclipse, en primera instancia tenemos pensado que la base de datos sea de tipo relacional y alojarla en los servidores de AWS. No obstante, pueden surgir cambios en esta decisión.

En cuanto al frontend utilizaremos la librería React Native para realizar la navegación, las interacciones con la interfaz de usuario y también para mostrar la información alojada en la base de datos. Utilizaremos el editor Visual Studio Code y para comprobar el estado de la interfaz utilizaremos la aplicación Android Studio y nuestros propios dispositivos.

6. Estado del arte de la propuesta.

Los bancos del tiempo tal y como los conocemos forman parte de un movimiento mutualista y cooperativista arraigado en Estados Unidos, posteriormente en Europa y en el resto del mundo. Fue una propuesta iniciada por Edgar S. Cahn a partir de la década de 1980 como consecuencia de un momento de crisis económica y de recortes en los servicios del estado de bienestar estadounidense. Su objetivo principal era solucionar los problemas que estaba viviendo la economía de mercado, en donde muchos de los servicios que proporcionaba la sociedad no eran del todo valorados, Por ello, el proponía un mercado complementario de intercambio de tiempo que se adapta a lo que él denomina economía no monetaria.

Entre los servicios ofrecidos por los bancos del tiempo que podemos encontrar en la actualidad en España, podemos destacar los siguientes:

- Atención y cuidado de personas: cuidado de niños/as, cuidado de personas mayores o en situación de dependencia. También el acompañamiento al colegio o a las visitas médicas, etc.
- Cuidados personales: de peluquería o estética, masajes, gimnasia terapéutica, etc.
- Tareas del hogar: limpieza, costura, planchado o hacer la compra.
- Formación: apoyo académico, clases de idiomas, clases de música, etc.
- Reparaciones: fontanería, carpintería, albañilería, etc.
- Orientación y asesoramiento: jurídico, administrativo, laboral.