

Titre

R. PETIT

MPI
Lycée Carnot

3 février 2025

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

1 Introduction

- Enjeux

- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

Le labyrinthe du Big Data

Toute cette mutation en présence d'informations de plus en plus diverses et volumineuses (Big Data) requiert des besoins de mesure nouveaux, tant en termes de bande passante que de performances d'où la nécessité d'appareils de mesure, de développement et d'analyse qui répondent à ces exigences technologiques.

Un random.

1 Introduction

- Enjeux
- **Les exigences croissantes**
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

En cours de chargement... Veuillez patientez...



big data



Environ **6 220 000 000** résultats (0,28 secondes)

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- **Problématique**

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

Problématique

Comment identifier des signaux numériques de manière efficace ?

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

Représentation du signal numérique

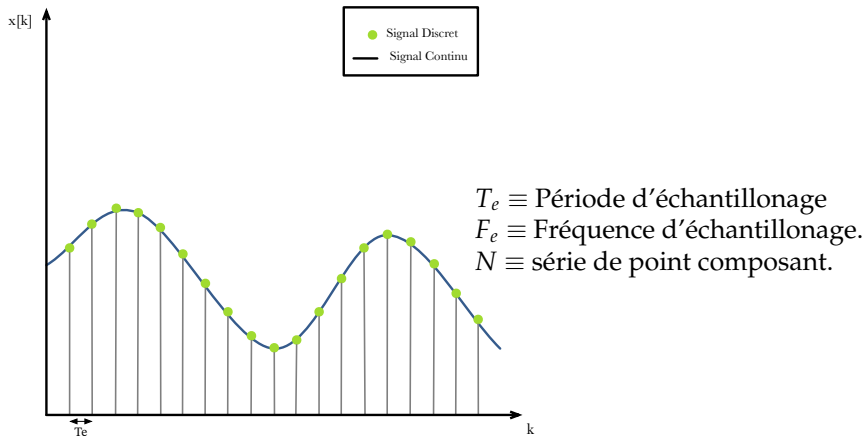


Figure – (Signal discret et signal continu)

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

Représentation de la collection des musiques

- On modélise la bibliothèque de musique sous forme de table de hashage
- On note \mathcal{C} l'ensemble des clés de la table.
- On note \mathcal{N} l'ensemble des éléments contenu dans le tableau
- Chaque musique est représenté par un couple (cle, nom) avec $cle \in \mathcal{C}$ et $nom \in \mathcal{N}$.
- nom correspond au nom de la musique
- cle correspond au *fingerprint* de la musique.¹
- On note S le signal numérique associé à une musique donné.
- On note $f : S \rightarrow \mathcal{C}$ la fonction de hachage associant à un signal numérique donné, son *fingerprint*

1. Le terme *fingerprint* est un anglicisme voulant littéralement dire "empreinte de doigt", celle-ci étant unique pour chaque humain, on utilise ce terme pour parler d'un identifiant unique.

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

Définition

Définition 1

La *Fast Fourier Transform* abrégé *fft* est un algorithme permettant de déterminer les coefficients de Fourier d'un signal numérique.

1 Introduction

- Enjeux
- Les exigences croissantes
- Problématique

2 Modélisation du problème

- Représentation du signal numérique
- Représentation de la collection des musiques

3 1ère Approche - La Fast Fourier Transform

- Définition
- L'algorithme de Cooley-Tukey

Spécification

- Il est récursif
- Il est basé sur le paradigme de "diviser pour régner"
- Sa complexité est en $O(n \log(n))$ avec n le nombre de coefficient de Fourier.
- Entrée : Un signal sous forme de décomposition de fourrier et la liste des racine n -ième de l'unité \mathbb{U}_n .
- Sortie : La liste des coefficients de fourrier.

Principe

- Soit $x[k]$ l'amplitude du signal audio dans l'espace temporel.

Principe

- Soit $x[k]$ l'amplitude du signal audio dans l'espace temporel.
- On définit ses coefficients de Fourier $X[n]$ selon la relation suivante avec $n \in \llbracket 0, N - 1 \rrbracket$:

$$X[n] = \sum_{k=0}^{N-1} x[k] e^{-2\pi i \frac{kn}{N}}$$

Principe

- Soit $x[k]$ l'amplitude du signal audio dans l'espace temporel.
- On définit ses coefficients de Fourier $X[n]$ selon la relation suivante avec $n \in \llbracket 0, N - 1 \rrbracket$:

$$X[n] = \sum_{k=0}^{N-1} x[k] e^{-2\pi i \frac{kn}{N}}$$

On décompose ensuite le polynôme selon le degré paire ($k = 2m$) et impaire ($k = 2m + 1$),

Principe

- Soit $x[k]$ l'amplitude du signal audio dans l'espace temporel.
- On définit ses coefficients de Fourier $X[n]$ selon la relation suivante avec $n \in \llbracket 0, N-1 \rrbracket$:

$$X[n] = \sum_{k=0}^{N-1} x[k] e^{-2\pi i \frac{kn}{N}}$$

On décompose ensuite le polynôme selon le degré paire ($k = 2m$) et impaire ($k = 2m + 1$),

$$\begin{aligned} X[n] &= \sum_{m=0}^{\lfloor \frac{N}{2}-1 \rfloor} x[2m] e^{-2\pi i \frac{(2m)n}{N}} + \sum_{m=0}^{\lfloor \frac{N}{2}-1 \rfloor} x[2m+1] e^{-2\pi i \frac{(2m+1)n}{N}} \\ &= \underbrace{\sum_{m=0}^{\lfloor \frac{N}{2}-1 \rfloor} x[2m] e^{-2\pi i \frac{(2m)n}{N}}}_{E_n} + e^{-2\pi i \frac{n}{N}} \underbrace{\sum_{m=0}^{\lfloor \frac{N}{2}-1 \rfloor} x[2m+1] e^{-2\pi i \frac{(2m+1)n}{N}}}_{O_n} \end{aligned}$$

Principe

Ainsi,

$$X[n] = E_n + e^{-\frac{2\pi i}{N}n} O_n$$
$$X\left[n + \frac{N}{2}\right] = E_n - e^{-\frac{2\pi i}{N}n} O_n$$

Les résultats intermédiaires E_n et O_n sont réutilisé. Le temps de calcul est alors réduit.

Principe

Algorithm 1 Algorithme de Cooley-Tukey

```

1: function FFT( $T, N, s$ )
2:   if  $N = 1$  then
3:     return  $T[0]$ 
4:   end if
5:    $\text{partie\_paire} \leftarrow \text{FFT}(T, \frac{N}{2}, 2s)$ 
6:    $\text{partie\_impaire} \leftarrow \text{FFT}(T[:s], \frac{N}{2}, 2s)$ 
7:    $\text{resultat} \leftarrow []$ 
8:   for  $i \leftarrow 0$  to  $\frac{N}{2}$  do
9:      $t \leftarrow e^{-2j \cdot \pi \times \frac{k}{N}} \times \text{partie\_impaire}[k]$ 
10:     $\text{resultat}[k] \leftarrow \text{partie\_paire}[k] + t$ 
11:     $\text{resultat}[k + \frac{N}{2}] \leftarrow \text{partie\_paire}[k] - t$ 
12:  end for
13:  return  $\text{resultat}$ 
14: end function

```


Échantillons

Animals (Martin Garrix)



≈ 15 secondes
65535 points

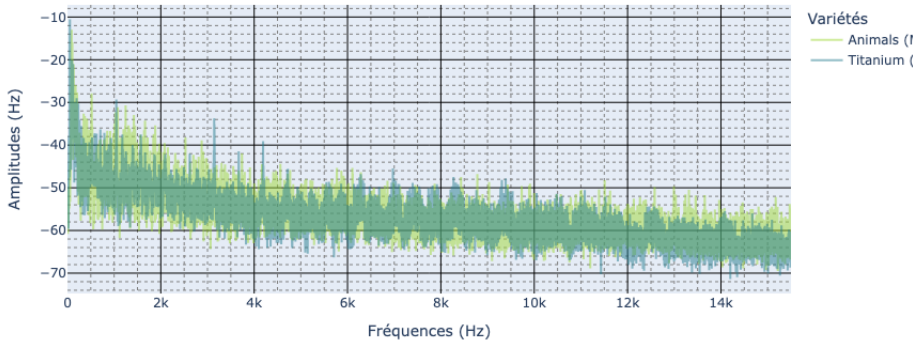
Titanium (David Guetta)



≈ 15 secondes
65535 points (faire différemment)

Résultats

Spectre



Plusieurs problèmes



Figure – svg image

Le risque