

PRUEBA DE RUTA BÁSICA

FUNCIÓN EN C

```
void comienza(int *valor){
    static char ctrl;
    //Bucle para repetir la función en caso de quererlo
    do{
        ctrl=0;
        //Bucle para asegurarse de que lo introducido es un 0 o un 1
        do{
            printf("\n=====
            \nIntroduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0\n");
            scanf("%i", valor);
            fflush(stdin);
            if(*valor!=0 && *valor!=1) printf("\nDebe introducir un 0 o un 1\n");
        }while(*valor!=0 && *valor!=1);
        //Mostrar lo establecido por si no es del agrado del jugador
        if(*valor==0) printf("\nUsted ha establecido no comenzar primero\n");
        if(*valor==1) printf("\nUsted ha establecido comenzar primero\n");
        printf("\n=====
        \n¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]\n");
        confirmacion(&ctrl);
    }while(ctrl!='N' && ctrl!='n');
}
```

FUNCIÓN EN PSEUDOCÓDIGO + SELECCIÓN DE NODOS

```
hacer { //Nodo 1
    hacer { //Nodo 2
        escribir (...) //Nodo 3

        leer (%i, valor) //Nodo 4

        si (valor≠0 && valor≠1) hacer //Nodo 5
            |
            escribir (...) //Nodo 6
        fin_si //Nodo 7
    } mientras (valor≠0 && valor≠1) //Nodo 8

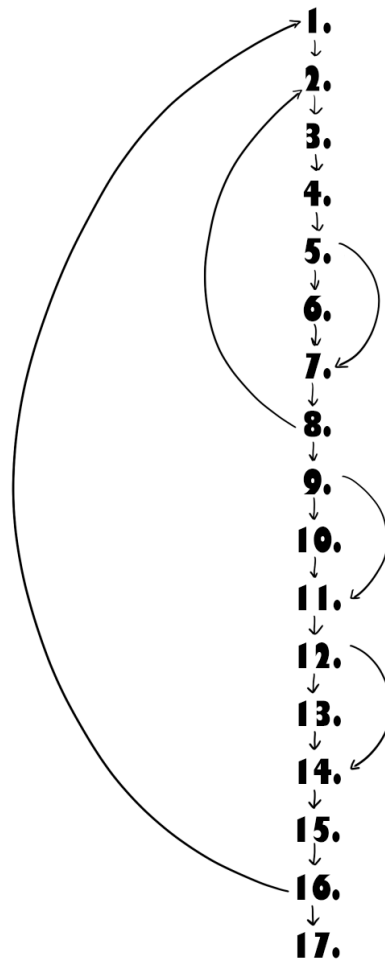
    si (valor=0) hacer //Nodo 9
        |
        escribir (...) //Nodo 10
    fin_si //Nodo 11

    si (valor=1) hacer //Nodo 12
        |
        escribir (...) //Nodo 13
    fin_si //Nodo 14

    confirmación (&ctrl) //Nodo 15
} mientras (ctrl≠N && ctrl≠n) //Nodo 16

fin_función //Nodo 17
```

DIAGRAMA



CÁLCULO DE COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

$N^{\circ}Aristas = 21$ $N^{\circ}Nodos = 17$ $N^{\circ}Regiones = 6$

$N^{\circ}Nodos\ Predicado = 5$

$$V(G) = NA - NN + 2$$

$$V(G) = 21 - 17 + 2 = 6$$

$$V(G) = NNP + 1$$

$$V(G) = 5 + 1 = 6$$

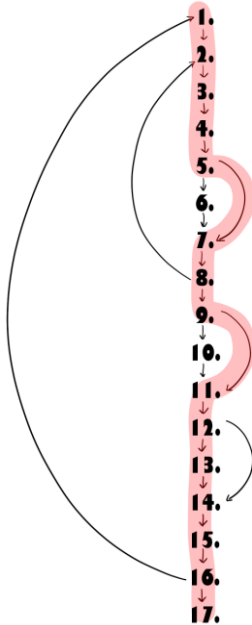
$$V(G) = N^{\circ}Regiones$$

$$V(G) = 6$$

RUTA 1: QUERER COMENZAR SIN ERROR

Ruta: 1→2→3→4→5→7→8→9→11→12→13→14→15→16→17

Resultado esperado: 1



```
=====Ruta 1=====
=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
1

Usted ha establecido comenzar primero

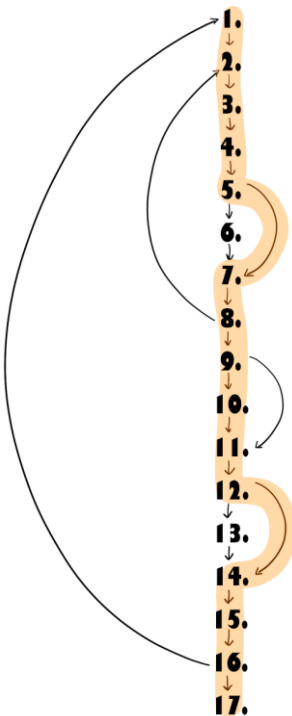
=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: N

=====Resultado=====
1
Process returned 0 (0x0)   execution time : 5.170 s
Press any key to continue.
|
```

RUTA 2: NO QUERER COMENZAR SIN ERROR

Ruta: 1→2→3→4→5→7→8→9→10→11→12→14→15→16→17

Resultado esperado: 0



```
=====Ruta 2=====
=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
0

Usted ha establecido no comenzar primero

=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: n

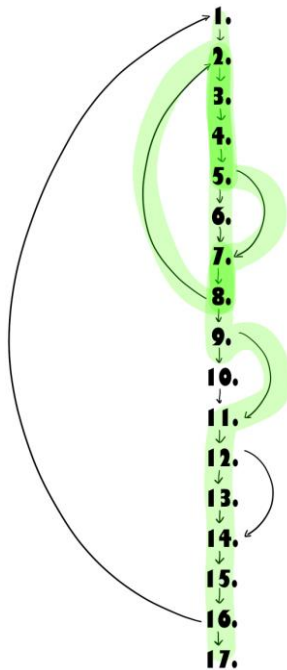
=====Resultado=====
0
Process returned 0 (0x0)   execution time : 6.493 s
Press any key to continue.
|
```

RUTA 3: QUERER COMENZAR CON ERROR

Ruta:

1→2→3→4→5→6→7→8→2→3→4→5→7→8→9→11→12→13→14→
15→16→17

Resultado esperado: 1



```
=====Ruta 3=====

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
3
Debe introducir un 0 o un 1

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
1
Usted ha establecido comenzar primero

=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: N

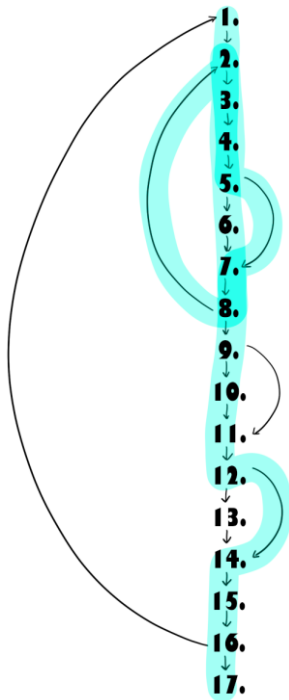
=====Resultado=====
1
Process returned 0 (0x0)   execution time : 5.670 s
Press any key to continue.
```

RUTA 4: NO QUERER COMENZAR CON ERROR

Ruta:

1→2→3→4→5→6→7→8→2→3→4→5→7→8→9→10→11→12→14→
15→16→17

Resultado esperado: 0



```

=====Ruta 4=====
=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
8
Debe introducir un 0 o un 1

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
0
Usted ha establecido no comenzar primero

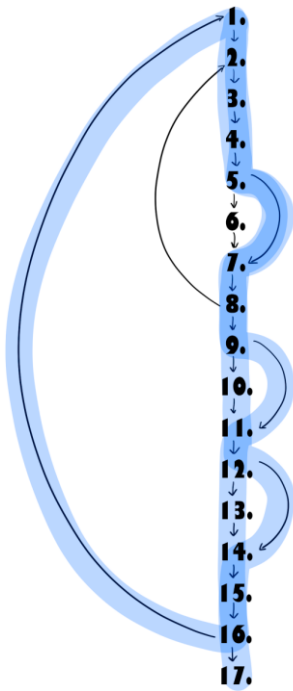
=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: n

=====Resultado=====
0
Process returned 0 (0x0)   execution time : 7.846 s
Press any key to continue.
    
```

RUTA 5: CAMBIO SIN ERROR

Ruta:

1→2→3→4→5→7→8→9→11→12→13→14→15→16→1→2→3→4→5
→7→8→9→10→11→12→14→15→16→17

Resultado esperado: 0

```

=====Ruta 5=====

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
1

Usted ha establecido comenzar primero

=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: s

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
0

Usted ha establecido no comenzar primero

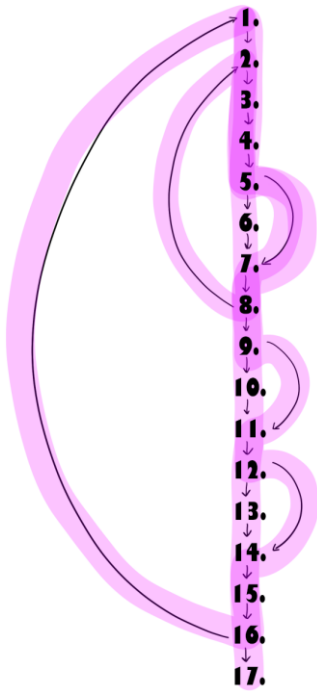
=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: n

=====Resultado=====
0
Process returned 0 (0x0)   execution time : 7.164 s
Press any key to continue.
|

```

Ruta:

1→2→3→4→5→7→8→9→11→12→13→14→15→16→1→2→3→4→5
→6→7→8→2→3→4→5→7→8→9→10→11→12→14→15→16→17

Resultado esperado: 0

```

=====Ruta 5=====

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
1
Usted ha establecido comenzar primero

=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: s

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
3
Debe introducir un 0 o un 1

=====
Introduzca si desea comenzar el primero de la partida: [S]=1 [N]=0
0
Usted ha establecido no comenzar primero

=====
¿Desea cambiar este ajuste? [S] [N]
Seleccione una opcion valida: n

=====Resultado=====
0
Process returned 0 (0x0)   execution time : 8.747 s
Press any key to continue.

```