

# **Лабораторная работа № 13**

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы.**

Павличенко Родион Андреевич

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>10</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>12</b>

# Список иллюстраций

2.1	1 задание . . . . .	6
2.2	2 задание . . . . .	7
2.3	3 задание . . . . .	8
2.4	4 задание . . . . .	9

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 2 Выполнение лабораторной работы

Используя команды `getopts` `grep`, написали командный файл, который анализирует командную строку с ключами

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    int number;

    printf("Введите число: ");
    scanf("%d", &number);

    if (number > 0) {
        printf("Число больше нуля\n");
        exit(1);
    } else if (number < 0) {
        printf("Число меньше нуля\n");
        exit(2);
    } else {
        printf("Число равно нулю\n");
        exit(0);
    }
}
```

Рис. 2.1: 1 задание

Написали на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции `exit(n)`, передавая информацию в коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды `$?`, выдать сообщение о том, какое число было введено.

```
#!/bin/bash

./program

case $? in
    0)
        echo "Число равно нулю";;
    1)
        echo "Число больше нуля";;
    2)
        echo "Число меньше нуля";;
esac
```

Рис. 2.2: 2 задание

Написали командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до  $n$  (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют)

```
#!/bin/bash

create_files() {
    local count=$1;
    for ((i=1; i<=$count; i++)); do
        touch "$i.tmp"
        echo "Создан файл $i.tmp"
    done
}

delete_files() {
    local count=$1
    for ((i=1; i<=$count; i++)); do
        if [ -e "$i.tmp" ]; then
            rm "$i.tmp"
            echo "Удален файл $i.tmp"
        fi
    done
}

if [ $# -eq 0 ]; then
    echo "Не указано количество файлов для создания"
    exit 1
fi

action=$1

case $action in
    create)
        create_files $2
        ;;
    delete)
        delete_files $2
        ;;
    *)
        echo "Неверное действие"
        exit 1
        ;;
esac
```

Рис. 2.3: 3 задание

Написали командный файл, который с помощью команды tar запаковывает



в архив все файлы в указанной директории. Модифицировали его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду `find`).

```
#!/bin/bash

directory=$1
output_archive="archive.tar.gz"
threshold_days=7

if [ -z "$directory" ]; then
    echo "Укажите директорию в качестве аргумента"
    exit 1
fi

if [ ! -d "$directory" ]; then
    echo "Указанная директория не существует"
    exit 1
fi

find "$directory" -type f -mtime -$threshold_days -print0 | tar --null -czf "$output_archive" --files-from -
echo "Архивация завершена. Архив создан: $output_archive"
```

Рис. 2.4: 4 задание

### 3 Контрольные вопросы

1. Команда `getopts` используется для обработки аргументов командной строки в скриптах. Она позволяет анализировать переданные опции (флаги) и их аргументы, упрощая работу с командной строкой.
2. Метасимволы, такие как `?`, `*` и `[]`, используются для создания списка файлов, соответствующих шаблону. Это называется расширением (глоббингом). Например, `.txt` будет соответствовать всем файлам с расширением `.txt` в текущем каталоге, а `file[1-9].txt` — файлам с именами, такими как `file1.txt`, `file2.txt` и так далее.

3. Операторы управления действиями в Bash включают:

`&&` — логическое И, выполняет команду только если предыдущая завершилась успешно.

`||` — логическое ИЛИ, выполняет команду только если предыдущая завершилась

`;` — разделяет команды, выполняются последовательно.

`()` — позволяет выполнить команды в подshell.

`{}` — позволяет выполнять команды в текущем процессе.

4. Для прерывания цикла в Bash используются:

`break` — немедленно завершает выполнение цикла.

`continue` — пропускает текущую итерацию цикла и переходит к следующей.

5. Команды `true` и `false` всегда возвращают статус выхода 0 и 1 соответственно. Это полезно для создания условий или управления потоком в скриптах.

Например, `false` можно использовать для того, чтобы всегда завершать выполнение команды с ошибкой, а `true` — для успешного завершения.

6. Строка `if test -f mans/i.$s` проверяет, существует ли файл с именем, сформированным из переменных `man`, `$s`, `$i` и `$s`. В частности:

`test -f` проверяет, является ли файл обычным файлом.

`$i` и `$s` — это переменные, которые подставляются в строку для формирования

7. `while` выполняет блок команд, пока условие истинно. `until` выполняет блок команд, пока условие ложно.

## 4 Выводы

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов