

Лабораторная работа № 9

Командная оболочка Midnight Commander

Павличенко Родион Андреевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	12

Список иллюстраций

2.1	Справка про ms	6
2.2	Справка про ms	6
2.3	Выполнение команд	7
2.4	Выполнение команд	7
2.5	Поиск файла С и включение подсветки	10
2.6	Поиск файла С и включение подсветки	11

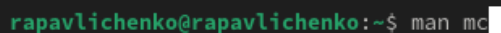
Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

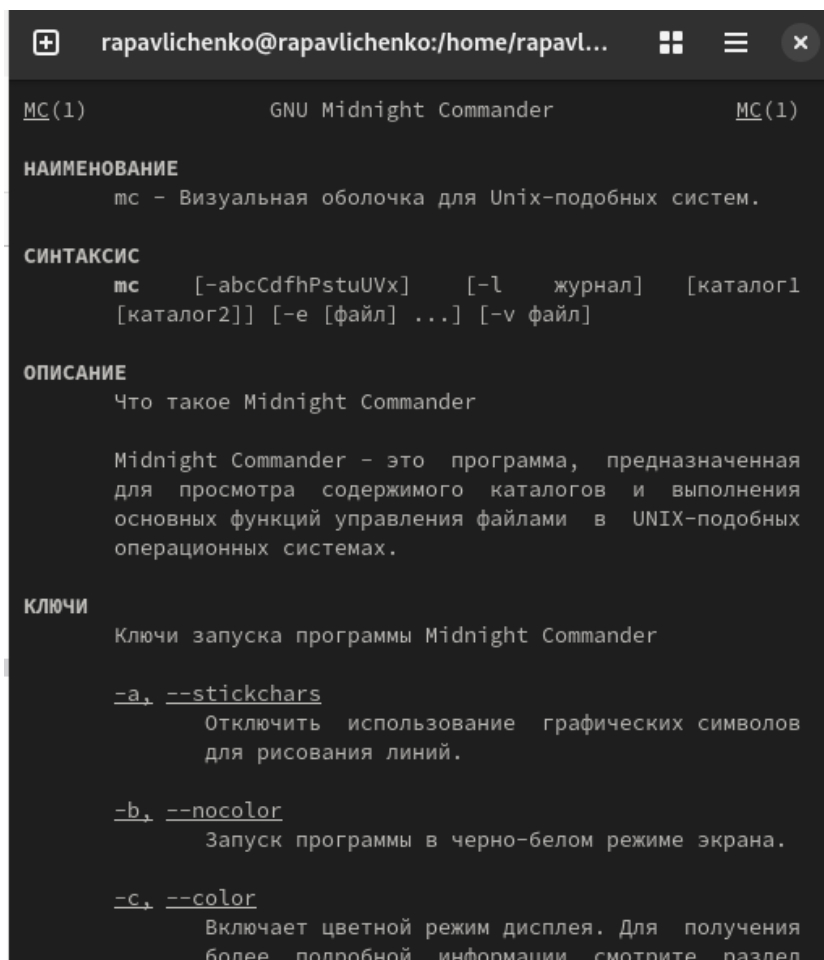
2 Выполнение лабораторной работы

Изучаем информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`



```
rapavlichenko@rapavlichenko:~$ man mc
```

Рис. 2.1: Справка про mc



```
rapavlichenko@rapavlichenko:/home/rapavl... GNU Midnight Commander MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1
[каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная
для просмотра содержимого каталогов и выполнения
основных функций управления файлами в UNIX-подобных
операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

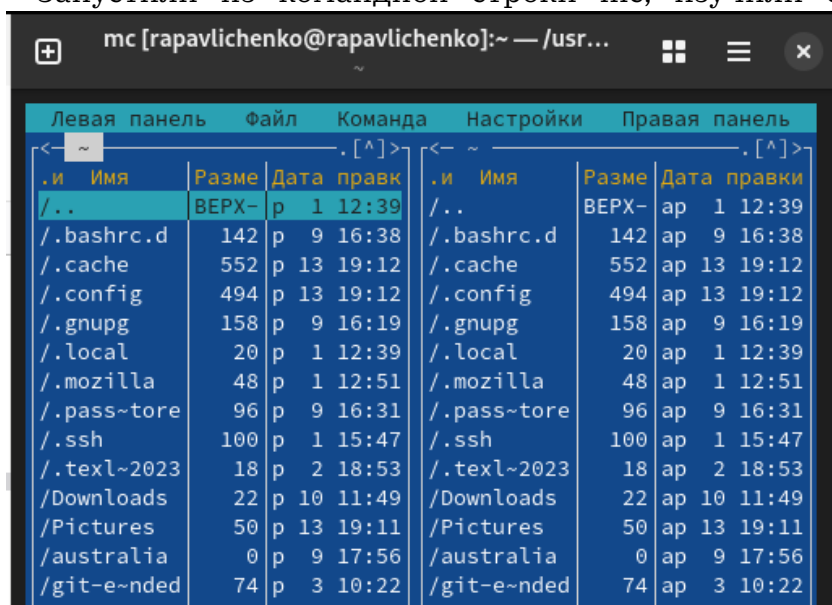
-a, --stickchars
Отключить использование графических символов
для рисования линий.

-b, --nocolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
Включает цветной режим дисплея. Для получения
более подробной информации смотрите раздел
```

Рис. 2.2: Справка про mc

Запустили из командной строки ms, изучили его структуру и меню



Выполняем несколько операций в ms, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)

/Доклад	38	p	4	22:07	/mozilla	48	ap	1	12:51
/Документы	10	p	8	18:54	/pass-tore	96	ap	9	16:31
/Загрузки	896	p	8	21:07	/ssh	100	ap	1	15:47
/Изобр-ения	50	p	1	13:32	/texl~2023	18	ap	2	18:53

Рис. 2.3: Выполнение команд

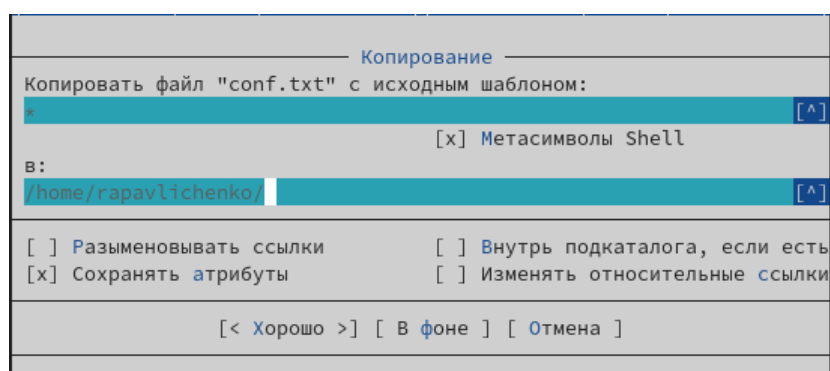
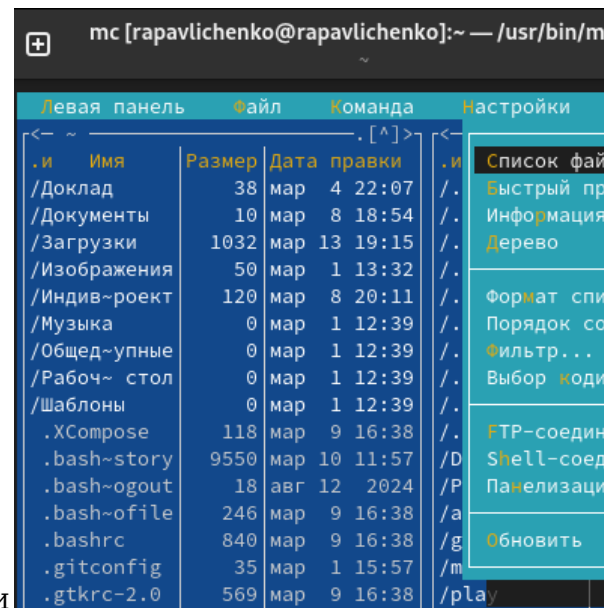
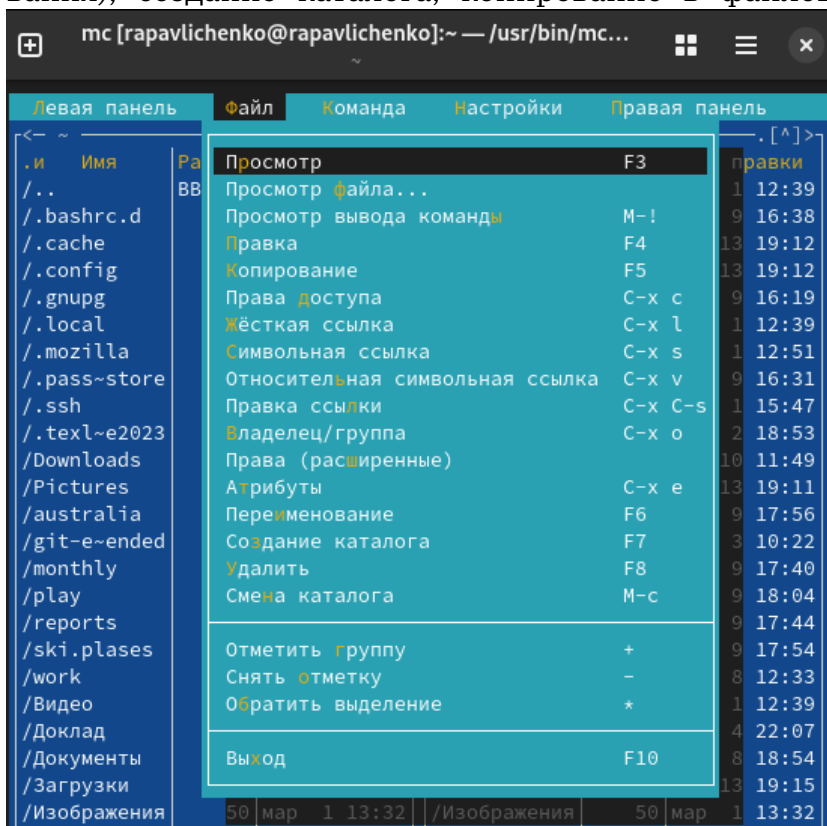


Рис. 2.4: Выполнение команд

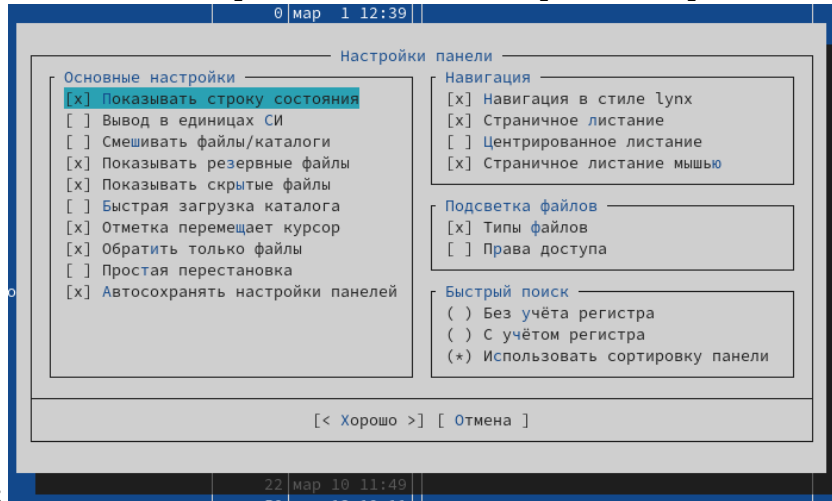


Выполняем основные команды меню правой панели

Используя возможности подменю Файл , выполнители следующие ко-манды: просмотр содержимого текстового файла; редактирование со-держимого текстового файла (без сохранения результатов редактиро-вания); создание каталога; копирование в файлов в созданный каталог



Вызвали подменю Настройки . Освоили операции, определяющие структуру



экрана mc

```
Совет: Пожалуйста, шлите любые отчёты об ошибках на mc-devel@lists.m  
rapavlichenko@rapavlichenko:~$ touch text.txt
```

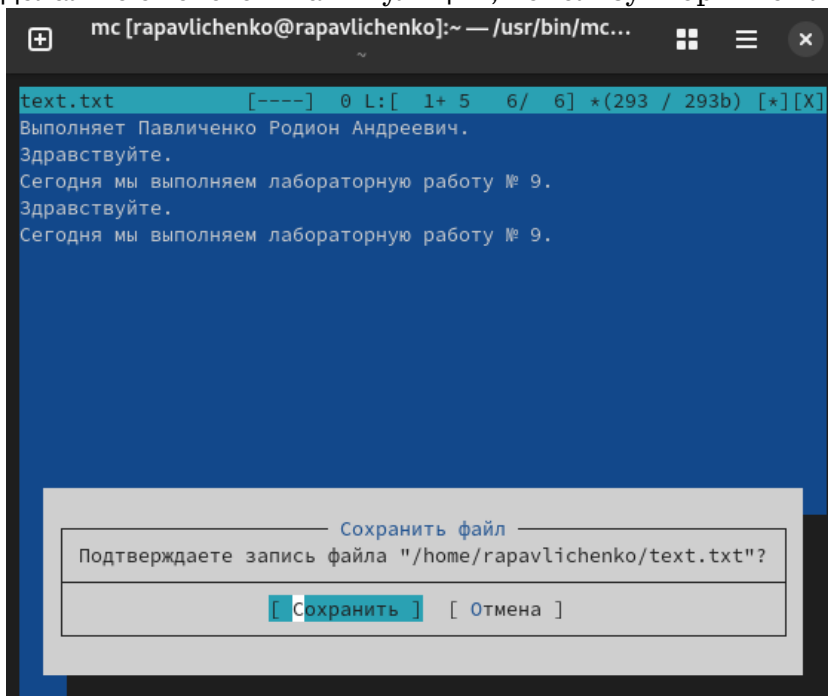
Создали текстовый файл text.txt

Открыли этот файл с помощью встроенного в mc редактора. Вставили в откры-

```
text.txt [-M--] 19 L:[ 1+ 3 4/ 4] *(213 / 213b) [*][X]  
Здравствуй.  
Сегодня мы выполняем лабораторную работу № 9.  
Выполняет Павличенко Родион Андреевич.  
Группа НПИбд-02-24.
```

тый файл небольшой фрагмент текста

Проделиали е с текстом манипуляции, используя горячие клавиши. Сохранили



файл.

Нашли файл C и включили подсветку синтаксиса

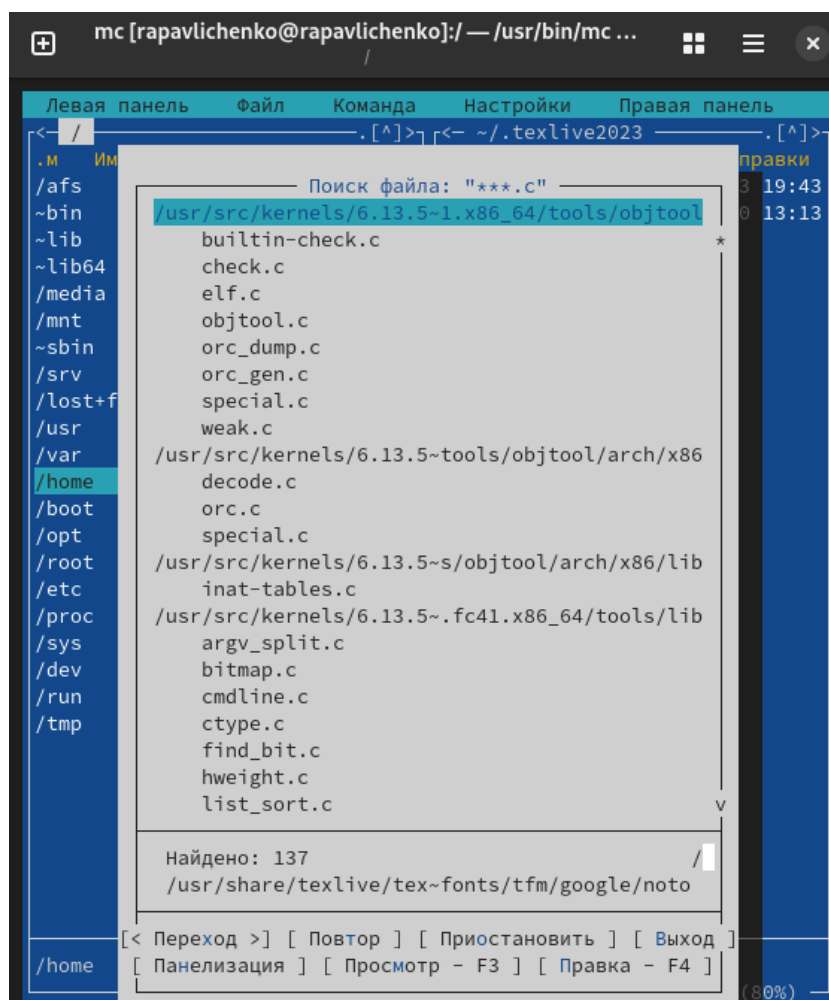
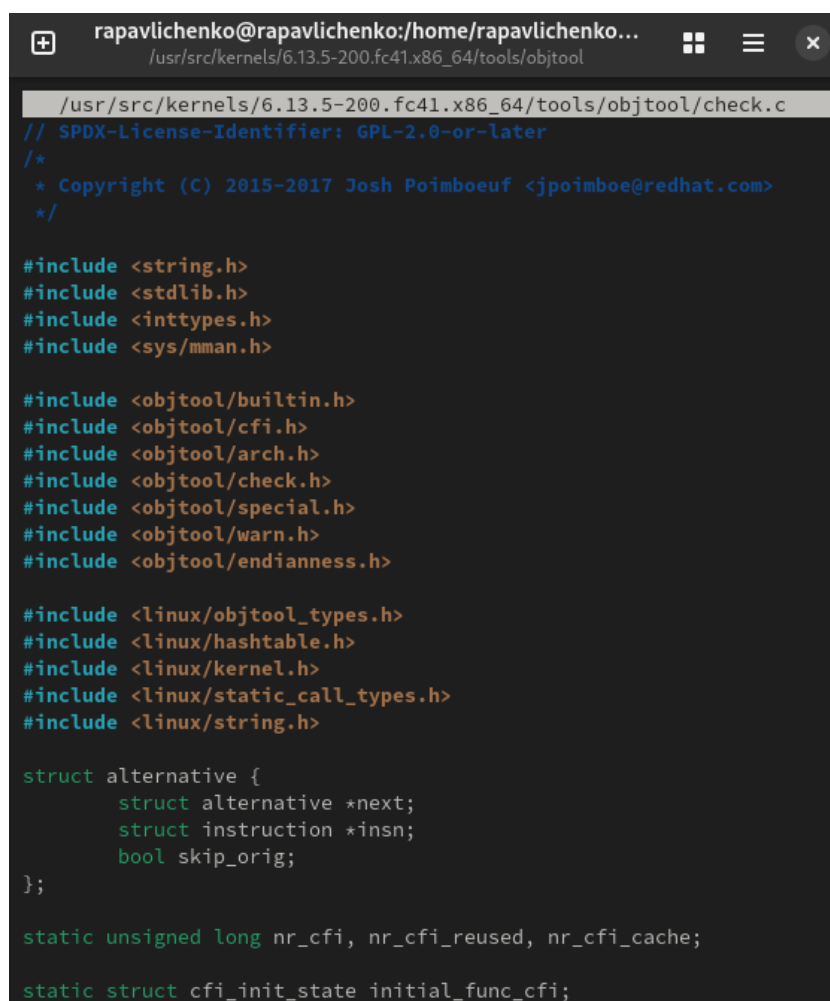


Рис. 2.5: Поиск файла C и включение подсветки



```
rapavlichenko@rapavlichenko:/home/rapavlichenko...  
/usr/src/kernels/6.13.5-200.fc41.x86_64/tools/objtool  
/usr/src/kernels/6.13.5-200.fc41.x86_64/tools/objtool/check.c  
// SPDX-License-Identifier: GPL-2.0-or-later  
/*  
 * Copyright (C) 2015-2017 Josh Poimboeuf <jpoimboe@redhat.com>  
 */  
  
#include <string.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <inttypes.h>  
#include <sys/mman.h>  
  
#include <objtool/builtin.h>  
#include <objtool/cfi.h>  
#include <objtool/arch.h>  
#include <objtool/check.h>  
#include <objtool/special.h>  
#include <objtool/warn.h>  
#include <objtool/endianness.h>  
  
#include <linux/objtool_types.h>  
#include <linux/hashtable.h>  
#include <linux/kernel.h>  
#include <linux/static_call_types.h>  
#include <linux/string.h>  
  
struct alternative {  
    struct alternative *next;  
    struct instruction *insn;  
    bool skip_orig;  
};  
  
static unsigned long nr_cfi, nr_cfi_reused, nr_cfi_cache;  
  
static struct cfi_init_state initial_func_cfi;
```

Рис. 2.6: Поиск файла C и включение подсветки

3 Выводы

Освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрели навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.ц