



«ҚАЙРАТ»

Алматы

ҚАЗАҚСТАН ЧЕМПИОНАТЫ  
9-ТУР

14.05  
**17:00**

«Орталық» стадионы

Алматы



«АКТӨБЕ»

Ақтөбе

1XBET

ALEX  
SARYAGASH

КАЗАХСТАНСКАЯ  
НЕФТЕХИМИЧЕСКАЯ КОМПАНИЯ  
КЕММКАП  
www.knk.kz

ОРТАЛЫҚ СТАДИОННЫҢ СХЕМАСЫ / SCHEMA ЦЕНТРАЛЬНОГО СТАДИОНА



## Шақыру билеті

**Сектор 17-запад**

**Қатар\Ряд: 10**

**Орын\Место: 23**

### СТАДИОНДАҒЫ ЕРЕЖЕЛЕР

5 жасқа дейінгі балаларға стадионға кіру тегін, тек бала алып жүрушінің алдында отыруы қажет. Баланы бөлек орынға отырғызу үшін сізге билет сатып алу керек.

**Стадионның ережелерін сақтамаған көрермендер ойынға кіргізілмейді немесе стадионнан тыс жерлерге шығарылады.**

Сіз билетті басып шығара аласыз немесе электрондық нұсқасын пайдалануыңызға болады. Турникет арқылы өту үшін басып шығарылған көшірменің QR-кодын немесе телефондағы билеттің QR-кодын турникет сканеріне жақындатыңыз.

### НАЗАР АУДАРЫҢЫЗ!!!

Турникеттен тек бір рет өтуге рұқсат етіледі! Матч барысында турникеттердің сыртына шықпауды сұраймыз, әйтпесе қайта кіру мүмкін болмайды!

Техникалық қолдау сұрақтары бойынша мына электронды мекен-жайға жазыңыз: [ts@fckairat.kz](mailto:ts@fckairat.kz)

**ТУРНИКЕТ АРҚЫЛЫ ӨТУ ҮШІН  
QR-КОДТЫ СКАНЕРГЕ ЖАҚЫНДАТЫҢЫЗ**

**ПОДНЕСИТЕ QR КОД К СКАНЕРУ ДЛЯ  
ПРОХОДА ЧЕРЕЗ ТУРНИКЕТ**

### ПРАВИЛА НА СТАДИОНЕ

Детям до 5 лет проход на стадион бесплатный, учитывая, что ребенок будет находиться на руках у сопровождающего. Для отдельного места для ребенка, необходимо купить билет.

**Зрители, которые не соблюдают правила посещения стадиона, не будут допущены на мероприятие.**

Вы можете распечатать билет или использовать электронную версию.

Для прохода через турникет, поднесите QR-код распечатанной копии или QR-код Вашего билета на телефоне к сканеру турникета.

### ВНИМАНИЕ!!!

Проход через турникет допускается только один раз! Просим в течении матча не выходить за пределы турникетов, в противном случае повторный вход будет невозможен!

По вопросам технической поддержки, напишите на этот электронный адрес: [ts@fckairat.kz](mailto:ts@fckairat.kz)

