



Programación Orientada a Objetos

Lynnete García

Ejercicio #4

Herencia

Mauricio Julio Rodrigo Lemus Guzmán

Ingeniería en ciencias de la Computación y Tecnologías de la Información

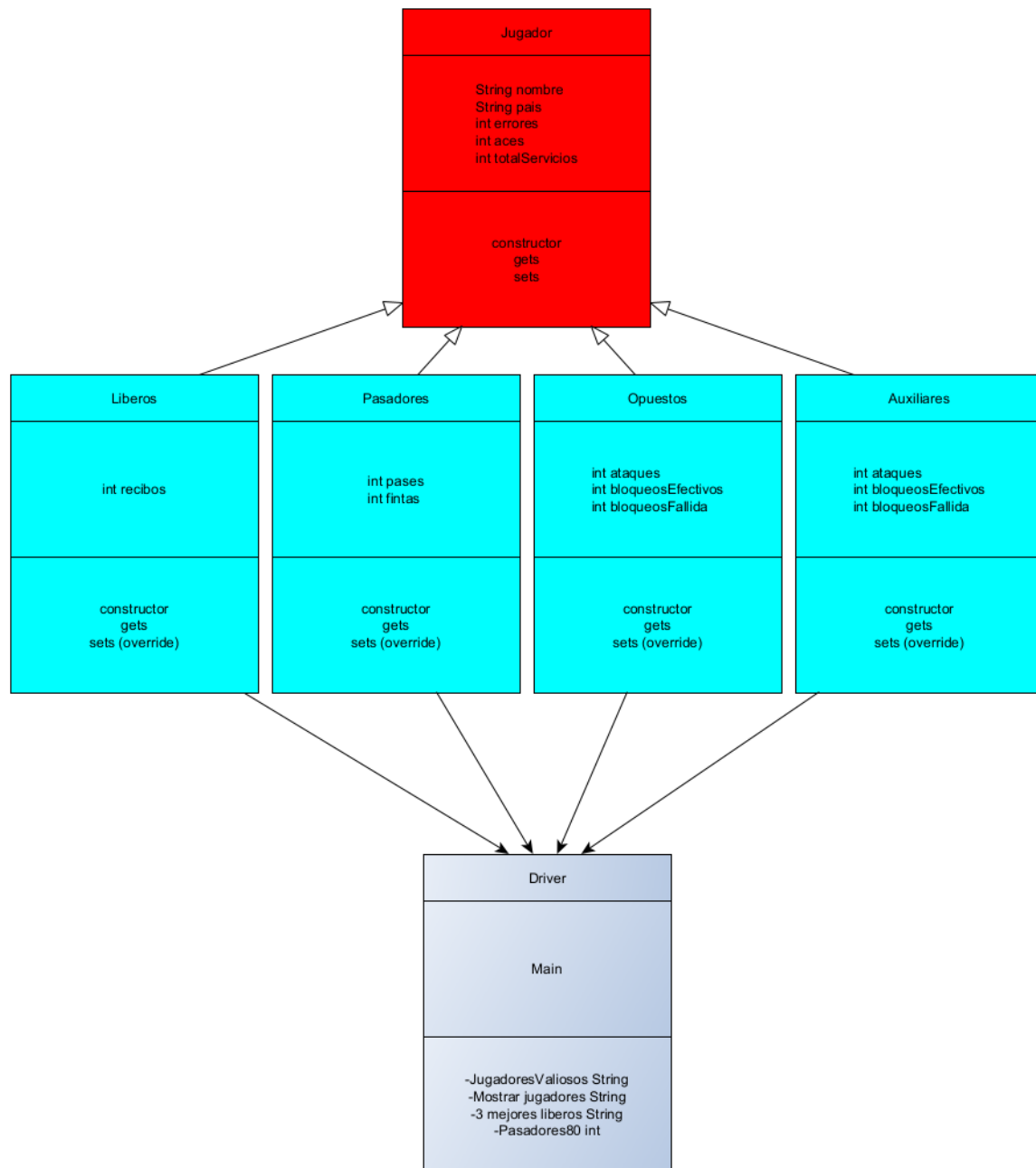
22/9/2022

Clases

- Jugador
 - Explicación
 - La clase sirve como plantilla para poder crear jugadores, solamente con los datos generales, sin tomar en cuenta los datos específicos de cada posición.
 - Atributos
 - String nombre
 - String pais
 - Int errores
 - Int aces
 - Int totalServicios
 - Métodos
 - constructor
 - get
 - sets
- Liberos (Hereda jugador)
 - Explicación
 - Es un tipo de jugador que toma los datos generales de un jugador cualquiera, pero toma en cuenta los recibos, además de los datos generales.
 - Atributos
 - Super (jugador)
 - Int recibos
 - Métodos
 - Constructor
 - Gets
 - Sets (los sets de los atributos de la clase jugador superponen override)
- Pasadores (Hereda jugador)
 - Explicación
 - Es un tipo de jugador que toma los datos generales de un jugador cualquiera, pero toma en cuenta los pases y las fintas realizadas, además de los datos generales.
 - Atributos
 - Super (jugador)
 - Int pases
 - Int fintas
 - Métodos
 - Constructor
 - Gets
 - Sets (los sets de los atributos de la clase jugador superponen override)
- Opuestos (Hereda jugador)
 - Explicación

- Es un tipo de jugador que toma los datos generales de un jugador cualquiera, pero toma en cuenta los ataques, bloqueos fallidos y bloqueos efectuados, además de los datos generales.
- Atributos
 - Super (jugador)
 - Int ataques
 - Int bloqueosEfectivos
 - Int bloqueosFallida
- Métodos
 - Constructor
 - Get
 - Set (los sets de los atributos de la clase jugador superponen override)
- Auxiliares (Hereda jugador)
 - Explicación
 - Es un tipo de jugador que toma los datos generales de un jugador cualquiera, pero toma en cuenta los ataques, bloqueos fallidos y bloqueos efectuados, además de los datos generales.
 - Atributos
 - Super (jugador)
 - Int ataques
 - Int bloqueosEfectivos
 - Int bloqueosFallidos
 - Métodos
 - Constructor
 - Gets
 - Sets(los sets de los atributos de la clase jugador superponen override)

Diagrama de clases



Link del repositorio

[Rodlemus03/ejercicio-4 \(github.com\)](https://github.com/Rodlemus03/ejercicio-4)