



## Ejercicio #3 (Parte 1)

Mauricio Julio Rodrigo Lemus Guzmán

Ingeniería en Ciencia de la Computación y Tecnologías de la información.

## Parte 1

El objetivo del programa es tener un control a cerca del flujo de el uso del parqueo. Se necesita que el programa almacene la información de los carros que llegan, cuanto se quedan y cuantos carros no entran al estar lleno el parqueo. Debe tener persistencia, ya que pide que almacene la información.

### Clases

- Main
- Estacionamiento
  - Atributos
    - Nombre string
    - Dirección string
    - Precio precio
    - Espacio[ArrayList] espacio
  - Métodos
    - Constructor
    - Get
    - Set
    - Asignar parqueo()—asigna un espacio de parqueo a un carro que esta entrando
    - VerificarEspacio()—devuelve la cantidad de espacios libres que hay
    - AmpliarParqueo()—crea una nueva cantidad de parqueos para albergar mas carros.
    - Desplegar—tostring()
- Espacio parqueo
  - Atributos
    - Ancho double
    - Largo double
    - Altura double
    - Aéreo boolean
    - Tipo string
  - Métodos
    - Constructor
    - Gets
    - Sets
- Carro
  - Atributos
    - Placa string
    - Marca string
    - Modelo string
    - Color string
    - Horas datetime
  - Métodos
    - Constructor

- Gets
  - Sets
- Conexión
  - Atributos
    - Host
    - User
    - Password
    - Bd
  - Métodos
    - Conectar—conecta con la base de datos
- Consultas
  - Atributos
    - Conexión conexión
  - Metodos
    - Create—crea un nuevo registro
    - Read—leer todos los registros de la base de datos
    - ReadCondiciona—Lee registros de la base de datos con condicion
    - Update—edita un registro de la base de datos
    - Delete—elimina un registro de la base de datos.

## Diagrama de clases

