



Programación Orientada a Objetos

Lynnete García

Laboratorio #2

Arrays

Mauricio Julio Rodrigo Lemus Guzmán

Ingeniería en ciencias de la Computación y Tecnologías de la Información

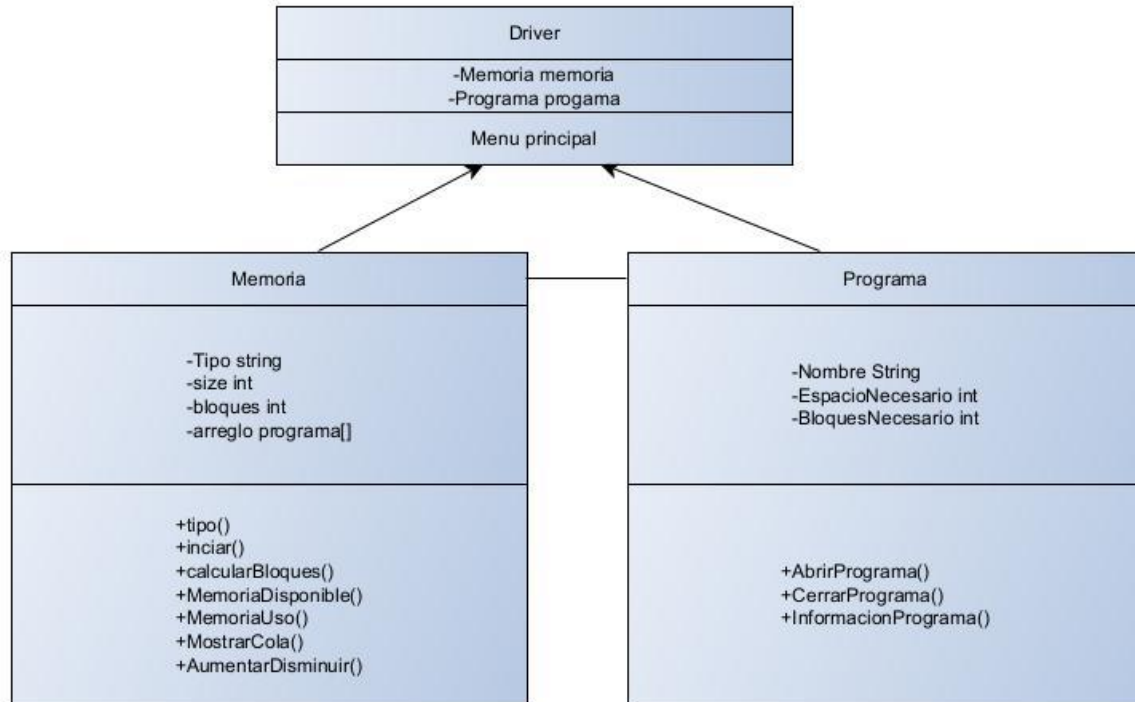
8/9/2022

Clases

- Memoria
 - Atributos
 - Tipo string
 - Tamaño int
 - Bloques int
 - Arreglo[] programa
 - Métodos
 - Tipo de memoria
 - Inicializar
 - Calcular Bloques
 - Memoria disponible
 - Memoria en uso
 - Mostrar cola
 - Determinar aumentar o disminuir
- Programa
 - Atributos
 - Nombre string
 - Espacio que ocupa int
 - Bloques que ocupa int
 - Métodos
 - Abrir programa
 - Cerrar programa
 - Informacion de un programa

Diagrama de clases

El programa debe de ejecutarse cada ciclo de tiempo, por lo que el programa debe de repetirse indefinidamente cada periodo de tiempo.



Link del repositorio

[Rodlemus03/lab-2 \(github.com\)](https://github.com/Rodlemus03/lab-2)

Parte opcional (GUI)

Ir a memoria

Ir a programas

Memoria

Inicializar

Memoria en uso

Calcular bloques

Mostrar cola

Memoria disponible

Aumentar o
disminuir

Programa

Abrir programa

Cerrar programa

Informacion

Entrada de datos

Ingresar