

Excelencia que trasciende



Proyecto 1

Redes

El presente proyecto implementa un servidor basado en el protocolo MCP (Model Context Protocol) con enfoque en la gestión empresarial, específicamente en el análisis de ventas, inventario y documentación interna. A diferencia de un servidor tradicional de aplicaciones, el MCP permite la definición de herramientas que pueden ser invocadas por clientes externos mediante peticiones en formato JSON-RPC, lo que estandariza la comunicación y facilita la integración con otros sistemas.

El servidor desarrollado utiliza Flask como framework web para la exposición de los endpoints y provee un conjunto de herramientas que simulan procesos empresariales. Entre estas herramientas se incluyen la generación de resúmenes, la verificación del estado de inventarios, la emisión de reportes en diferentes formatos, la búsqueda en documentos internos y la interacción mediante consultas en lenguaje natural.

El cliente, por su parte, actúa como una interfaz de comunicación con el servidor MCP. Este permite que el usuario pueda ejecutar comandos explícitos o interactuar directamente en lenguaje natural, logrando una capa de abstracción que acerca la interacción técnica a un modelo conversacional más intuitivo.

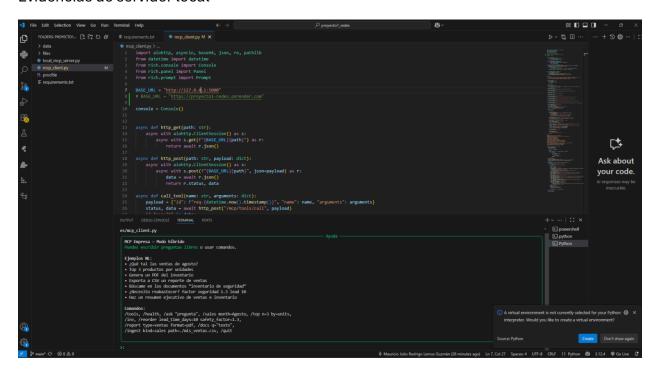
Desde una perspectiva de redes y protocolos, el proyecto no se limita a la lógica de negocio, sino que explora la implementación de un protocolo de comunicación existente (MCP) aplicado a un caso práctico. El servidor se desplegó en un entorno remoto, exponiendo la API sobre HTTPS, lo cual permite la captura y análisis de tráfico mediante herramientas como Wireshark. Esto abre la posibilidad de estudiar cómo viajan las peticiones, cómo se encapsulan en HTTP/1.1 o HTTP/2 y cómo se asegura la comunicación mediante TLS.

En síntesis, el proyecto combina tres dimensiones fundamentales:

- Ingeniería de software, mediante el diseño de un sistema modular de ventas e inventario.
- 2. Protocolos de comunicación, a través de la aplicación del estándar MCP sobre HTTP como medio de interacción.
- 3. Infraestructura en la nube, mediante el despliegue del servidor en un servicio remoto, simulando un escenario real de acceso público.

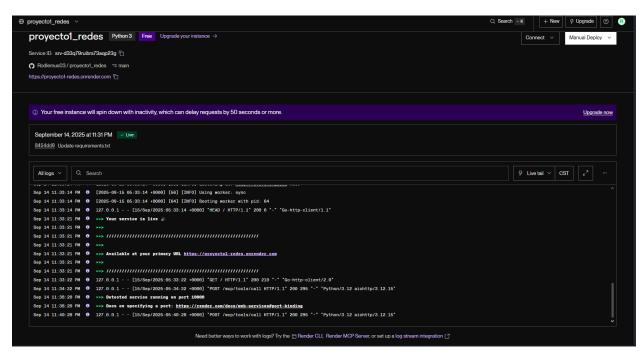
De esta manera, se cumple el objetivo principal: demostrar el uso de un protocolo existente (MCP) aplicado a un contexto empresarial, evidenciando tanto la utilidad práctica como los aspectos técnicos de la comunicación en red.

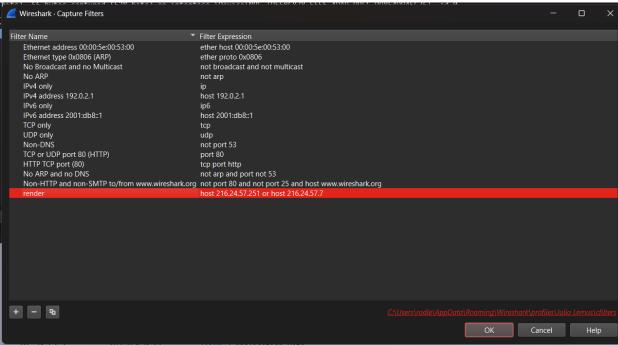
#### Evidencias de servidor local

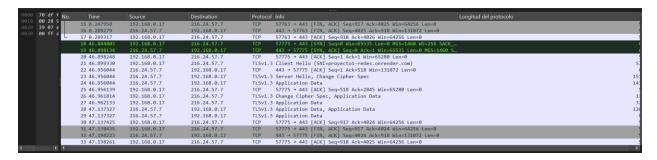


La captura muestra la ejecución del cliente conectado al servidor MCP de manera local, utilizando la dirección http://127.0.0.1:5000. El sistema despliega correctamente el menú de ayuda, reconoce los comandos disponibles y permite realizar consultas tanto en lenguaje natural como mediante instrucciones explícitas. Esto confirma que el servidor y el cliente se comunican exitosamente en el entorno local, garantizando la correcta operación del protocolo MCP antes de su despliegue en la nube.

## Evidencias de servidor remoto







Una vez desplegado el servicio en la nube mediante la plataforma Render, se procedió a verificar su funcionamiento utilizando el cliente previamente configurado. Para analizar el tráfico generado por las peticiones hacia el servidor, se utilizó la herramienta Wireshark.

Con el fin de aislar únicamente el tráfico correspondiente al dominio del servicio (proyecto1-redes.onrender.com), se realizó una resolución DNS mediante nslookup, obteniendo las direcciones IP 216.24.57.251 y 216.24.57.7. Posteriormente, se configuró un filtro de captura en Wireshark con la siguiente expresión:

#### host 216.24.57.251 or host 216.24.57.7

Esto permitió capturar únicamente los paquetes relacionados con el servicio desplegado en Render, evitando interferencias de otros protocolos o conexiones locales.

En las capturas se observa claramente el handshake TCP, el establecimiento de la conexión segura mediante TLS 1.3, así como el intercambio de datos de aplicación. Esto confirma que las peticiones enviadas desde el cliente llegan al servidor remoto y reciben respuesta satisfactoria, garantizando que el despliegue y la comunicación funcionan de manera correcta.

También se probo la conectividad del servidor remoto desde un dispositivo móvil.



Especificación de los servidores MCP desarrollados

Lenguaje y framework: Python 3.12 con Flask.

Dependencias principales: flask, flask-cors, pandas, aiohttp, python-dotenv, gunicorn.

Despliegue: Plataforma Render (entorno remoto con dominio público).

## **Endpoints principales:**

- GET /health → Retorna estado del servidor (JSON con información de disponibilidad).
- GET /mcp/tools/list → Lista todas las herramientas registradas.
- POST /mcp/tools/call → Recibe peticiones JSON-RPC con nombre de la herramienta (name) y parámetros (arguments).

# Formato de mensajes json

```
{
  "id": "req-<timestamp>",
  "name": "<tool_name>",
  "arguments": { <parametros> }
}
```

### Explicación por capas (modelo OSI / TCP-IP)

#### • Capa de enlace (Data Link):

Se encapsulan tramas Ethernet desde el adaptador Wi-Fi del cliente hacia el router. Wireshark muestra direcciones MAC de origen y destino, confirmando la entrega física dentro de la red local.

## • Capa de red (IP):

La comunicación se establece entre la IP privada del cliente (192.168.0.17) y la IP pública del servidor (216.24.57.7 / 251). Aquí se observa la fragmentación de paquetes si es necesario y el direccionamiento lógico que permite llegar al servidor en la nube.

## • Capa de transporte (TCP):

Se establece una conexión confiable (SYN, SYN/ACK, ACK). Sobre TCP se utiliza el **puerto 443** para garantizar seguridad. Wireshark muestra retransmisiones y confirmaciones (ACK), lo que asegura la entrega de los mensajes JSON-RPC sin pérdidas.

## • Capa de aplicación:

Los mensajes JSON-RPC viajan encapsulados en HTTP sobre TLS (HTTPS). Aquí se materializan las operaciones de negocio: generación de reportes, consultas de inventario o ventas, y búsqueda en documentos.

## Conclusiones

El desarrollo del servidor MCP y su despliegue en Render demostró la viabilidad de exponer servicios empresariales de manera remota, accesibles desde cualquier cliente compatible con JSON-RPC. El uso de Flask permitió estructurar un backend modular y seguro, mientras que la integración con Render aseguró escalabilidad y disponibilidad en la nube.

El análisis con Wireshark confirmó la existencia de las fases fundamentales de la comunicación: sincronización, solicitud y respuesta. Asimismo, permitió evidenciar el papel de cada capa en el modelo OSI/TCP-IP, desde la entrega física de tramas hasta la interpretación semántica de las peticiones en JSON.