



L'ECOLE DES EXPERTS METIERS
DE L'INFORMATIQUE

5BLOC

**Virtual Real Estate Tokenization Smart
Contract**

Présenté par :

Mohamed Daadaa | Ibrar Hamouda | Rodney Maglo

20 Février 2025

SOMMAIRE

01

Introduction

02

Scénario

03

Fonctionnalités principales

04

Résultats obtenus

05

Problèmes rencontrés

INTRODUCTION

Virtual Real Estate Tokenization Smart Contract

- Une dapp développée en Rust pour la blockchain Solana, utilisant le framework Anchor. L'objectif principal est de tokeniser des biens immobiliers en les représentant sous forme de tokens.
- Cette dapp vise à simplifier la gestion de l'immobilier, son transfert et sa vérification, dans un environnement sécurisé et décentralisé.
- Une documentation claire sur les règles métiers ainsi que sur l'aspect technique est fournie (fichier README).

Technologies:

- Solana Blockchain
- Rust
- Anchor Framework
- IPFS



SCÉNARIO

Cas d'usage

- Le scénario envisagé fait partie du gestion décentralisée d'actifs numériques ou la dapp gère des biens immobiliers. Chaque propriété est associée à des métadonnées (nom, type, valeur et IPFS hash) qui permettent d'authentifier le bien.

Actions clés

- Un utilisateur peut **créer** un compte, émettre (mint) un token de propriété, puis **échanger** ce token avec d'autres utilisateurs, tout en respectant des contraintes temporelles. Le type de chaque bien est validé grâce à un hash spécifique, comparé à la valeur enregistrée sur IPFS. Ainsi, chaque type de bien possède un hash unique sur IPFS, ce qui permet une vérification décentralisée de son authenticité et de sa valeur.

Fonctionnalités principales



Les Smart contrats

initialize user

permet la création d'un compte utilisateur initialisé pour la gestion de ses propriétés.

mint property

autorise la création d'un token de propriété, en vérifiant que l'IPFS hash correspond au type de propriété attendu (résidentiel, commercial, ou luxurious).

exchange property

Gère le transfert sécurisé des tokens de propriété entre les utilisateurs, en mettant à jour à la fois l'historique de la propriété et les listes de propriétés des utilisateurs.

verify property metadata

fournit une vérification supplémentaire des métadonnées, garantissant que les informations du bien sont correctes et cohérentes avec l'IPFS hash indiqué.

Get Property Datas

Fournit les données liées à un bien.

display property owners

Fournit la liste des propriétaires d'un bien.

Contraintes temporelles

Un utilisateur ne peut pas posséder plus de 4 propriétés. Arrêter le transfert si le destinataire est en période de refroidissement. Après chaque transfert, un refroidissement est appliqué.

RESULTATS OBTENUS

- Les solutions mises en place permettent de créer et de transférer des tokens de propriété de manière sécurisée et transparente. Le système assure une vérification initiale des métadonnées et vérifie le bon déroulement des fonctionnalités en respectant les réflex métiers.
- Des tests ont été faits pour simuler des cas réels et vérifier ces fonctionnalités. Un système pour afficher (logging) le déroulement des tests étape par étape sur le terminal ainsi qu'une bonne gestion d'erreur par des messages spécifiques.

Les tests scénario

- crée un nouveau token de propriété.
- empêche un utilisateur de posséder plus de 4 propriétés.
- permet plusieurs transactions sans délai quand le cooldown est écoulé.
- permet des échanges de propriété immédiats.
- applique le cooldown normal de 5 minutes.
- applique la pénalité de 10 minutes en cas de non-respect du cooldown.
- applique le cooldown de 5 minutes entre les transferts de propriétés.
- vérifie la validité des métadonnées de propriété.
- récupère les données d'une propriété.

PROBLÈMES RENCONTRÉS

SETUP

- Installation des version particulières pour Rust, Cargo et Anchor.
- Les dernières installations de cargo, rust et anchor ne garantissent pas le bon fonctionnement de l'application dès son initialisation.

TOKENISATION

- Difficulté de trouver les bonnes pratiques du framework anchor avec rust pour faire des contrats smart avec un clean code.

STOCKER SUR L'IPFS

- Sans utiliser un outil externe tel que Pinata, le stockage de métadonnées sur l'IPFS était un défi compliqué.

TESTING

- Simulion des données pour générer les données de l'application.
- Setup de l'environnement des tests.

**MERCI DE VOTRE
ATTENTION**