ADO1

BASEADO NO CÓDIGO APRESENTADO A SEGUIR FAÇA O QUE SE PEDE NO ÚLTIMO SLIDE.

ESSA TAREFA DEVERÁ SER ENTREGUE ATÉ A DATA DA SEGUNDA PROVA

PODERÁ SER ENTREGUE EM DUPLA, IDENTIFIQUE OS MEMBROS NA DESCRIÇÃO

DEVERÁ SER POSTADO O CÓDIGO FONTE, COM TODAS AS CLASSES EM ARQUIVO TXT.

Exemplo de aplicação – lista de carros

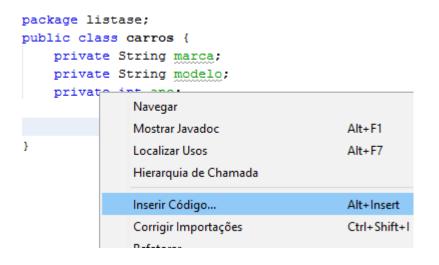
No exemplo teremos três classes:

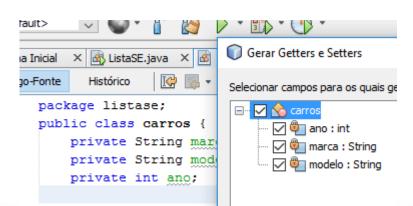
 A primeira chamaremos de carros e armazenará os valores modelo, marca e ano;

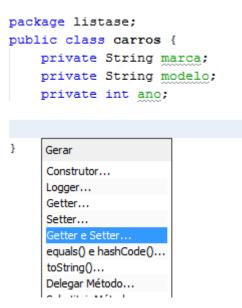
Modelo Marca Ano

```
package listase;
public class carros {
    private String modelo;
    private String marca;
    private int ano;
    Senac
```

Inclusão dos métodos get e set a classe carros









Inclusão dos métodos get e set a classe carros

```
package listase;
public class carros {
    private String marca;
   private String modelo;
   private int ano;
    public String getMarca() {
        return marca;
    public void setMarca(String marca) {
        this.marca = marca:
    public String getModelo() {
        return modelo:
    public void setModelo(String modelo) {
        this.modelo = modelo;
    public int getAno() {
        return ano:
    public void setAno(int ano) {
        this.ano = ano;
```

CLASSE CARROS

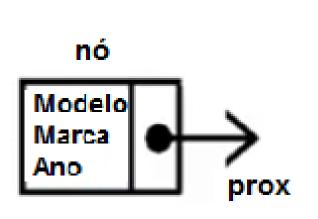




Exemplo de aplicação – lista de carros

No exemplo teremos três classes:

 A segunda será a classe nó, essa será composta pelo campo contendo a informação e a indicação para o próximo campo.

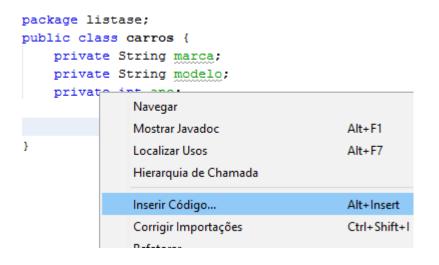


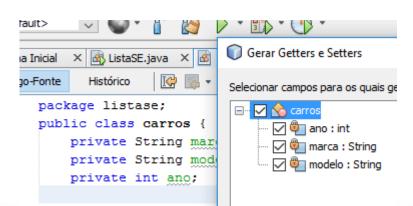
```
package listase;
public class No {
    private carros c;
    private No prox;

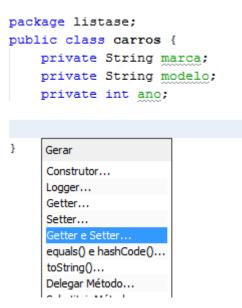
    public No(carros car) {
        this.c = car;
        this.prox = null;
}
```



Inclusão dos métodos get e set a classe carros



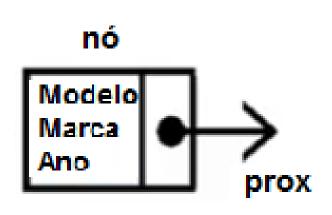






Inclusão dos métodos get e set a classe carros

```
package listase;
public class No {
    private carros c;
    private No prox;
    public No(carros car) {
        this.c = car;
        this.prox = null;
    public carros getC() {
        return c;
    public void setC(carros c) {
        this.c = c;
    public No getProx() {
        return prox;
    public void setProx(No prox) {
        this.prox = prox;
```

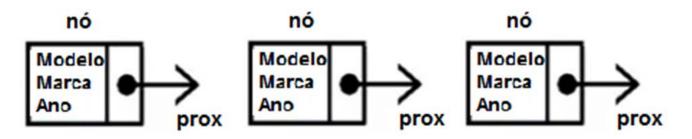




Exemplo de aplicação – lista de carros

No exemplo teremos três classes:

 A terceira classe será a classe lista, nesta classe será desenvolvido os métodos para manipulação da lista: inserção, remoção, impressão, etc





Criação da classe Lista que será utilizada para criação de todos os métodos.

```
package listase;
public class listaSimples {
    private No prim;
    private No ult;
    private int qtdNo;
    public listaSimples() {
        this.prim=null;
        this.ult=null;
        this.qtdNo = 0;
```



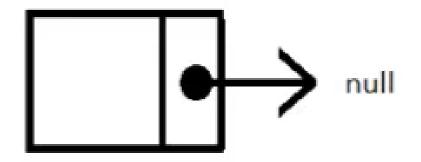
Criação da classe Lista: métodos get e set

```
public No getPrim() {
    return prim;
public void setPrim(No prim) {
    this.prim = prim;
public No getUlt() {
    return ult;
public void setUlt(No ult) {
    this.ult = ult;
public int getQtdNo() {
    return qtdNo;
public void setQtdNo(int gtdNo) {
    this.qtdNo = qtdNo;
```



Criação da classe Lista: método verificar se lista vazia.

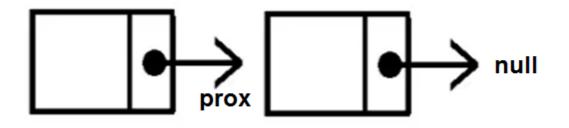
```
public boolean isEmpty() {
    return (this.prim==null);
}
```





Criação da classe Lista: método inserir no inicio da lista

```
public void inserirPrimeiro(carros c) {
   No novoNo = new No(c);
   if (this.isEmpty())
       this.ult=novoNo;
   novoNo.setProx(this.prim);
   this.prim = novoNo;
   this.qtdNo++;
}
```





Criação da classe Lista: método inserir no final da lista

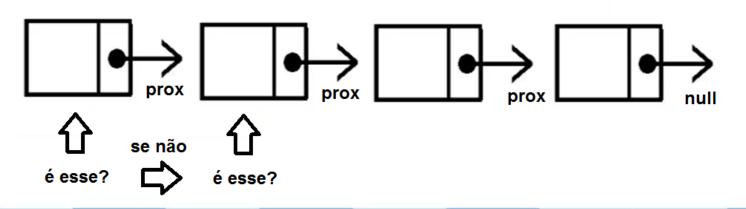
```
public void inserirUltimo (carros c) {
     No novoNo = new No(c);
     if (this.isEmpty())
        this.prim=novoNo;
     else
         this.ult.setProx(novoNo);
    this.ult = novoNo:
    this.qtdNo++;
               novo nó
```



Criação da classe Lista: método remover nó da lista

```
public boolean removerNo(String modelo) {
    No atual = this.prim;
    No anterior = null:
    if (this.isEmpty())
        return false:
    else{
        while (atual!=null && (!atual.getC().getModelo().eguals(modelo))){
            anterior = atual:
            atual = atual.getProx();
                                                              novo nó
        if (atual==prim) {
            if (this.prim==this.ult)
                this.ult=null:
            this.prim=this.prim.getProx();
        else{
            if (atual==ult)
                this.ult=anterior:
            anterior.setProx(atual.getProx());
    this.qtdNo--;
    return true:
```

Criação da classe Lista: método pesquisar nó da lista





Criação da classe Lista: método imprimir nó da lista

```
public String imprimirLista() {
    String msg ="";
    if (this.isEmpty())
        msg = "Lista vazia":
    else{
        No atual = this.prim;
        while (atual != null) {
            msq += atual.getC().getModelo()+"-->";
            atual=atual.getProx();
    return msg;
```





ADO - 1

PARA O EXEMPLO DOS CARROS: Crie uma tela com um menu de seleção que permita...

- 1. entrar com os dados dos carros no inicio.
- 2. entrar com os dados dos carros no fim da lista.
- 3. pesquisar se o carro está na lista, pelo modelo, e se estiver mostrar os outros dados.
- 4. imprimir todos os elementos da lista.
- 5. remover um elemento da lista, escolhido pelo modelo.
- 6. remover todos os elementos da lista. Neste caso vocês terão que criar o método.