# **Preguntas**

## **Abstracción de los tests 01 y 02**

En los test 01 y 02 hay código repetido. Cuando lo extrajeron crearon algo nuevo. Eso es algo que estaba en la realidad y no estaba representado en nuestro código, por eso teníamos código repetido. ¿Cuál es esa entidad de la realidad que crearon?

Un mensaje que a partir de un customerBook calcula que el tiempo de ejecución de una operación sea menor a un tiempo dado.

## **Cómo representar en Smalltalk**

¿Cuáles son las formas en que podemos representar entes de la realidad en Smalltalk que conocés? Es decir, ¿qué cosas del lenguaje Smalltalk puedo usar para representar entidades de la realidad?

En Smalltalk podemos representar entes de la realidad mediante clases y objetos, siendo estos últimos un caso particular de las primeras.

## **Teoría de Naur**

¿Qué relación hay entre sacar código repetido (creando abstracciones) y la teoría del modelo/sistema (del paper de Naur)?

La relación que existe entre sacar código repetido y la teoría del modelo/sistema de Naur es que si tenemos un código limpio, con buenas abstracciones el día de mañana, modificar alguna parte de nuestro programa será más sencillo porque se podría modificar el programa desde las abstracciones creadas.