

GUÍA RÁPIDA DE OPERACIONES DE LA PLATAFORMA DE DISTRIBUCIÓN DE RECURSOS A MUNICIPIOS Y ORGANISMOS PÚBLICOS DESCENTRALIZADOS MÓDULO "COORDINACIÓN DE PLANEACIÓN HACENDARÍA"

DRIBUCIONES PARA DERECHOS DE CONTROL VEHICULAR (ICV)





Índice

Contenido

Objetivo	3
Alcance	
Jsuario	3
PROCESO DE UN NUEVO CÁLCULO DE DISTRIBUCIONES PARA DERECHOS DE CONTROL VEHICULA	
1 Selección de Fondo	5
2 Crear un nuevo cálculo	е
3 Autorización de cálculo	8
4 Regresar un cálculo	9
5 Consulta de estatus	10



Información General

Descripción del documento

El documento muestra una guía rápida del proceso de Gestión de Recursos del Estado, el cual tiene como objetivo el administrar todos los recursos que se reciben en la Secretaría de Finanzas y Tesorería General del Estado de Nuevo León, para la optimización de los procesos de las áreas correspondientes.

Objetivo

Lograr que, mediante el presente manual, los usuarios de la Coordinación de Planeación Hacendaria puedan consultar los pasos a seguir para el registro de las distribuciones de recursos, así como el seguimiento correspondiente, para su asignación al área que vaya a continuar la atención hasta concluir con el registro de los pagos

Alcance

El alcance de la presente Plataforma de Distribución de Recursos a Municipios y Entidades el cumplir con los requerimientos de acuerdo a los procesos del área de Coordinación de Planeación Hacendaría realice en el procesamiento de la información que le compete de acuerdo al flujo indicado en sus diagramas de proceso

Usuario

Usuarios con perfil ANALISTA del área de Coordinación de Planeación Hacendaría de la Secretaria de Finanzas y Tesorería General del Estado



Derechos de Control Vehicular

PROCESO DE UN NUEVO CÁLCULO DE DISTRIBUCIONES PARA DERECHOS DE CONTROL VEHICULAR (ICV)



1.- Selección de Fondo

1.1- Presionaremos el siguiente botón para mostrar el menú principal



- 1.2.- Seleccionar la opción PARTICIPACIONES ESTATALES la cual desplegara un submenú
- 1.3.- De las opciones del submenú elegiremos la opción "ICV"



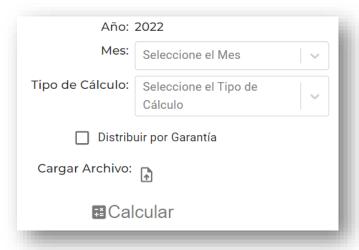


2.- Crear un nuevo cálculo

2.1.- En la siguiente ventana seleccionar el botón "Agregar Cálculo" para crear un nuevo registro.



2.2.- Seleccionar el "mes" a calcular y el "Tipo de Cálculo" (Mensual, Trimestral, etc.) y seleccionar si se distribuye por garantía



- 2.3.- Presión el icono de carga para subir la plantilla esto abrirá una ventana donde seleccionaremos el Excel correspondiente al cálculo ejemplo: "PLANTILLA CARGA ICV ENERO.XML"
- 2.4.- Por último presionar botón Calcular





2.5.- Se habrá creado un nuevo registro en la siguiente fila



2.6.- Detalles de la fila

Campo	Descripción
Acciones	Botones de Acción disponible para interacción con el registro de la fila seleccionada
Fecha de Creación	Muestra Fecha y hora de creación del registro correspondiente a la fila
Clave	Muestra el nombre Clave del Fondo
Descripción	Descripción del Fondo
Tipo de Cálculo	Tipo de distribución
Año	Año referente de la distribución
Mes	Mes referente de la distribución
Total	Monto total correspondiente a la distribución del Fondo, Año y Mes
Estatus	Estado actual del fondo dentro de la plataforma



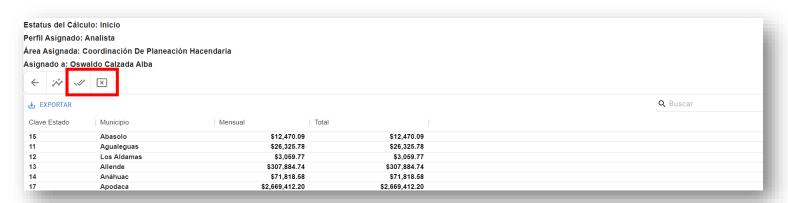
3.- Autorización de cálculo

3.1.- Para revisar los detalles del cálculo seleccionaremos el botón

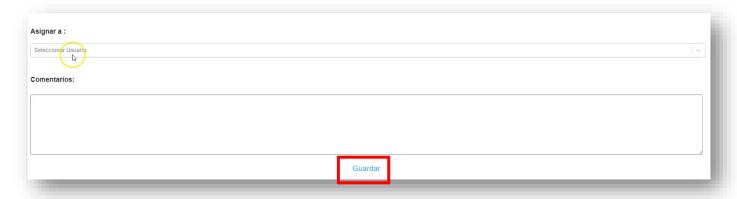




3.2.- Si el cálculo es correcto se puede Autorizar o Eliminar



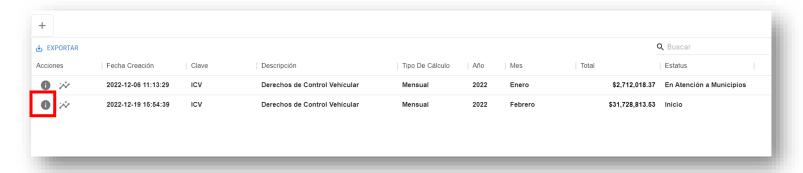
3.4.- Al autorizar o cancelar el cálculo se debe agregar un comentario, éste mismo comentario, lo podrá visualizar el siguiente usuario configurado en el flujo de autorizaciones.





4.- Regresar un cálculo

4.1.- Una vez que el cálculo haya sido Autorizado por el Analista el Coordinador puede aprobar el cálculo para que avance a la siguiente Área o rechazarlo para regresarlo al Analista y pueda realizar modificaciones

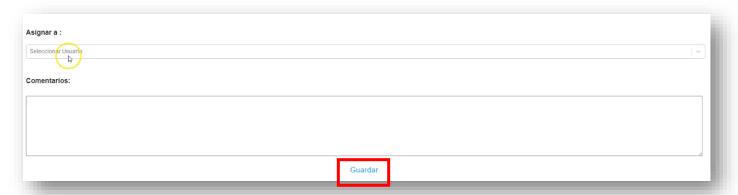


4.2.- Para regresar el cálculo se usa el botón "Regresar a Analista"





4.2.- Al regresar el cálculo es necesario dejar un comentario para el analista





5.- Consulta de estatus

5.1.- El estatus actual del cálculo aparece en la columna final "Estatus" o presionando el botón



