
 INSTITUTO NACIONAL DE ADMINISTRACIÓN PÚBLICA, A.C.	Plataforma	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	 <b>TESORERÍA</b> <small>GABINETE DE BUEN GOBIERNO</small>
	Periodo	Septiembre 2023	
	Perfil	Junior	
	Página	Página: 1 de 10	



## Bitácora mensual de actividades y requerimiento

### Proyecto: Plataforma de Administración de Bienes Muebles e Inmuebles

Perfil: Junior

## Septiembre 2023

Autor:	INAP
Fecha de creación:	29 de septiembre, 2023
Última modificación:	29 de septiembre, 2023
Documento de Referencia:	N/A
Versión:	V.1

	<b>Plataforma</b>	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	
	<b>Periodo</b>	Septiembre 2023	
	<b>Perfil</b>	Junior	
	<b>Página</b>	Página: 2 de 10	



## PLATAFORMA DE ADMINISTRACIÓN DE BIENES MUEBLE E INMUEBLES (PABMI)

### 1. OBJETIVO DE LA IMPLEMENTACIÓN.

Establecer a través de la Plataforma de Administración de Bienes Muebles e Inmuebles las políticas y procedimientos que deben observarse para los procesos de planeación, programación, administración, operación, control y recepción, entre otros; así como en la incorporación, resguardo y baja de los activos fijos que conforman el patrimonio del Estado de Nuevo León.

### 2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear e Implementar una plataforma digital para la gestión de bienes muebles como inmuebles con los que cuenta el estado.
- Optimizar la gestión de dicho patrimonio entre todas entidades involucradas.
- Reducir el tiempo requerido y facilitar a los involucrados el acceso a la información en tiempo real para así poder tomar acciones y/o decisiones en corto tiempo.
- Implementar una estandarización en sus procesos, para que el flujo de los procesos sea lo más natural y transparente posible.
- Llevar el control, seguimiento, almacenamiento, inventario, custodia, resguardo, depreciación, apreciación, de los bienes muebles e inmuebles con los que cuenta el estado en todas sus dependencias.

	<b>Plataforma</b>	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	
	<b>Periodo</b>	Septiembre 2023	
	<b>Perfil</b>	Junior	
	<b>Página</b>	Página: 3 de 10	



### 3. VENTAJAS

- Toma de decisiones en base a datos.
- Diseños adaptables a cualquier dispositivo.
- Trazabilidad de la información.
- Información en tiempo real.
- Digitalización del departamento
- Optimización de tiempos horas/hombre
- Automatización de procesos.
- Firma avanzada SAT

### 4. REQUERIMIENTO

Construir una plataforma web automatizada en donde se administre el manejo de los bienes muebles e inmuebles, con la finalidad de asegurar el eficiente aprovechamiento de los mismos y que a su vez cumpla con las funciones generales de los requerimientos, de acuerdo a los flujos revisados en el levantamiento de procesos, permitiendo cumplir con las funciones de alta, transferencia, baja por pérdida o robo, donación y en general el manejo del inventario así como el correspondiente resguardo general del total de bienes inventariados.





	<b>Plataforma</b>	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	
	<b>Periodo</b>	Septiembre 2023	
	<b>Perfil</b>	Junior	
	<b>Página</b>	Página: 4 de 10	



## Elementos técnicos

### 1 PRUEBAS TECNICAS SELENIUM:

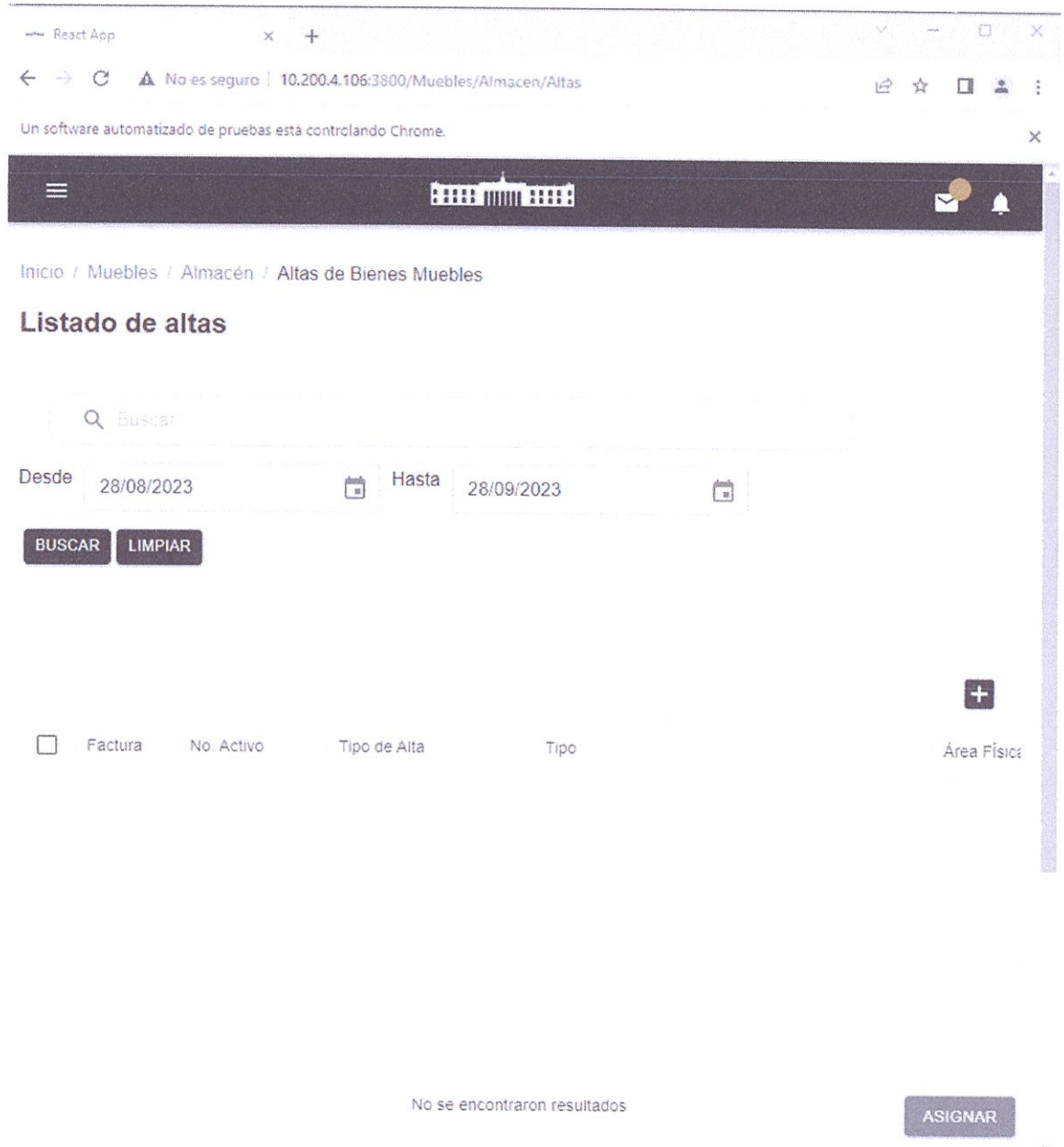
- a. Contexto y Objetivo: PABMI Para lograr esto, se implementa un conjunto de pruebas unitarias automatizadas utilizando Selenium, una herramienta de automatización de pruebas ampliamente utilizada para la interacción con aplicaciones web.
- b. Pasos Clave:
  - i. Identificación de Requerimientos: El primer paso es comprender los requerimientos funcionales y no funcionales de la plataforma PABMI. Estos incluyen la funcionalidad específica que debe ser probada, los flujos de trabajo, la compatibilidad con diferentes navegadores, y los tiempos de respuesta esperados, entre otros.
  - ii. Diseño de Casos de Prueba: A partir de los requerimientos, se diseñan casos de prueba detallados que cubren diferentes aspectos de la plataforma. Esto implica la identificación de escenarios críticos, condiciones límite y casos de uso variados.
  - iii. Configuración del Entorno: Se establece un entorno de pruebas que replica de manera precisa el entorno de producción de PABMI. Esto incluye configurar las versiones correctas de navegadores web, bases de datos y sistemas operativos, así como la preparación de datos de prueba.
  - iv. Desarrollo de Scripts de Prueba: Los scripts de prueba se desarrollan utilizando Selenium WebDriver, un marco de automatización que permite la interacción programática con aplicaciones web. Los scripts simulan la interacción del usuario, como hacer clic en enlaces, llenar formularios, y verificar resultados.

	<b>Plataforma</b>	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	
	<b>Periodo</b>	Septiembre 2023	
	<b>Perfil</b>	Junior	
	<b>Página</b>	Página: 5 de 10	

- v. Ejecución de Pruebas Automatizadas: Los casos de prueba automatizados se ejecutan en el entorno de pruebas. Durante la ejecución, Selenium automatiza la interacción con la plataforma PABMI y verifica si los resultados son consistentes con lo esperado según los casos de prueba.
  - vi. Registro y Reporte de Resultados: Se genera un registro detallado de la ejecución de las pruebas, que incluye información sobre casos de prueba exitosos y fallidos, capturas de pantalla de errores y registros de errores. Estos informes son cruciales para la identificación y resolución de problemas.
  - vii. Análisis de Resultados: Los resultados de las pruebas se analizan cuidadosamente para identificar defectos y problemas de rendimiento. Los casos de prueba fallidos se registran y se priorizan para su corrección.
  - viii. Iteración y Mantenimiento: A medida que se realizan correcciones y actualizaciones en la plataforma PABMI, los casos de prueba automatizados se mantienen y actualizan en consecuencia. Este proceso es continuo a lo largo del ciclo de vida de la plataforma.
- c. Beneficios:
- i. Eficiencia: La automatización de pruebas permite ejecutar casos de prueba repetitivos de manera rápida y precisa, lo que ahorra tiempo y recursos en comparación con las pruebas manuales.
  - ii. Consistencia: Los scripts de prueba automatizados garantizan que las pruebas se realicen de manera coherente en cada iteración, eliminando la variabilidad asociada con las pruebas manuales.
  - iii. Detección temprana de problemas: Las pruebas automatizadas pueden ejecutarse con frecuencia, lo que permite identificar problemas de manera temprana en el ciclo de desarrollo y facilita su resolución rápida.

 INSTITUTO NACIONAL DE ADMINISTRACIÓN PÚBLICA, A.C.	Plataforma	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	 <b>TESORERÍA</b> <small>GABINETE DE BUEN GOBIERNO</small>
	Periodo	Septiembre 2023	
	Perfil	Junior	
	Página	Página: 6 de 10	

- iv. Mejora de la calidad: Al automatizar las pruebas unitarias, se mejora la calidad general de la plataforma PABMI al reducir la probabilidad de errores y problemas en producción.



React App

No es seguro | 10.200.4.106:3800/Muebles/Almacen/Altas

Un software automatizado de pruebas está controlando Chrome.

Inicio / Muebles / Almacén / Altas de Bienes Muebles

### Listado de altas

Buscar

Desde 28/08/2023 Hasta 28/09/2023

BUSCAR LIMPIAR

☐ Factura No. Activo Tipo de Alta Tipo



Área Física

No se encontraron resultados

ASIGNAR

d.



 INSTITUTO NACIONAL DE ADMINISTRACIÓN PÚBLICA, A.C.	Plataforma	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	 <b>TESORERÍA</b> <small>GABINETE DE BUEN GOBIERNO</small>
	Periodo	Septiembre 2023	
	Perfil	Junior	
	Página	Página: 7 de 10	

[Inicio](#) [MasBienes](#) [Almuerzo](#) [Altas de Bienes Muebles](#)

#### Listado de altas

Q. 0 de 0

Desde 20/08/2023

Hasta 23/09/2023

[BUSCAR](#) [LIMPIAR](#)

☐ Factura
 ☐ No Activo
 ☐ Tipo de Alta
 ☐ Tipo
 ☐ Area Flaca
 ☐ Fecha
 ☐ Enlace
 ☐ Alumnos
 [+ NUEVO](#)

No se encontraron resultados

e.

[ANSWER](#)



```
static void Main(string[] args)
{
    SeleniumUnitTest test = new SeleniumUnitTest();

    test.Initialize();
    //test.TestTextFieldAndButtonClick();
    int Numero = Get_Numero();

    Console.WriteLine("Seleccionar rol (Enlace (1),Admin (2),Coordinador de Dependencia (3))");
    int ROL = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    switch (ROL)
    {
        case 1:
            test.TestLogin("Edgar.leal", "hola");
            Get_Numero();
            test.Captura("Login", Get_Numero().ToString());
            test.ClickLogin();
            test.DarAltaEnlace();
            break;
        case 2:
            test.TestLogin("leleal", "");

            test.Captura("Login", Get_Numero().ToString());
            test.ClickLogin();
            test.DarAltaEnlace();
            test.AsignaEnlace();
            break;
        case 3:
            test.TestLogin("fernando.aguilar", "hola");



            test.Captura("Login", Get_Numero().ToString());
            test.ClickLogin();
            break;
    }
}
```

	<b>Plataforma</b>	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	
	<b>Periodo</b>	Septiembre 2023	
	<b>Perfil</b>	Junior	
	<b>Página</b>	Página: 8 de 10	



## 5. DESGLOSE DE ACTIVIDADES

#	Actividad
1	Creación de procesos automatizados desde selenium para las pruebas unitarias de la plataforma de PABMI con los requerimientos.
2	Testing automatizados para dev
3	Modificaciones en frontend de la pantalla de Altas Bienes Muebles
4	Modificaciones en frontend de las tablas para Roles (Enlace, Dependencia coordinadora, Coordinación Bienes muebles)
5	Análisis de Requerimientos: Lo primero es comprender en detalle cada uno de los requerimientos mencionados. Debes reunirte con los interesados y el equipo de desarrollo para aclarar cualquier duda y definir los objetivos específicos de cada tarea.
6	Creación de Flujo de Trabajo: Diseña un flujo de trabajo que describa cómo se llevarán a cabo las tareas. Esto incluye identificar las dependencias entre las tareas y asignar responsabilidades a los miembros del equipo.
7	Desarrollo con el Equipo: Comienza el desarrollo en colaboración con el equipo de desarrollo. Cada uno de los requerimientos mencionados deberá ser implementado de acuerdo a las especificaciones definidas.




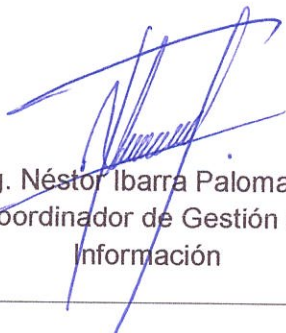
	<b>Plataforma</b>	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	
	<b>Periodo</b>	Septiembre 2023	
	<b>Perfil</b>	Junior	
	<b>Página</b>	Página: 9 de 10	

8	Análisis del Requerimiento: Antes de comenzar el desarrollo de cada requerimiento, realiza un análisis detallado para asegurarte de comprender completamente lo que se espera. Esto incluye definir las entradas, procesos y salidas de cada tarea.
9	Pruebas en Ambientes DEV: Después de implementar cada requerimiento, realice pruebas exhaustivas en un entorno de desarrollo (DEV) para asegurarse de que todo funcione según lo esperado. Esto incluye verificar que las nuevas configuraciones no afecten
10	Estabilización en QA: Una vez que las pruebas en DEV sean exitosas, migra los cambios al entorno de pruebas (QA) para realizar pruebas más exhaustivas y garantizar la estabilidad del sistema. Esto es especialmente importante antes de realizar cambios en un entorno de producción.
11	Estabilización del Despliegue: Realiza una etapa adicional de estabilización después de desplegar los cambios en producción. Monitorea de cerca el sistema para detectar cualquier problema y asegúrate de que los usuarios finales no experimenten interrupciones significativas.
12	Integración de Endpoints: Implementa la integración de endpoints mencionada, que implica conectar usuarios a aplicaciones y crear nuevos endpoints según las especificaciones
13	Función para Asignar Enlace: Desarrolla la función para asignar enlaces y realiza las migraciones necesarias de la tabla pivot para admitir esta nueva funcionalidad.
14	Creación de Nuevas Funciones: Implementa las nuevas funciones en los apartados necesarios del sistema.
15	Estandarización de Filtros: Estándariza los filtros de búsqueda o visualización de bienes muebles y altas para mejorar la consistencia y la usabilidad.
16	Ajustes en Altas Bienes Muebles: Realiza los ajustes necesarios en la funcionalidad de Altas Bienes Muebles según los requerimientos especificados.

 INSTITUTO NACIONAL DE ADMINISTRACIÓN PÚBLICA, A.C.	<b>Plataforma</b>	Plataforma de Administración de Bienes Mueble e Inmuebles (PABMI)	 <b>TESORERÍA</b> <small>GABINETE DE BUEN GOBIERNO</small>
	<b>Periodo</b>	Septiembre 2023	
	<b>Perfil</b>	Junior	
	<b>Página</b>	Página: 10 de 10	

17	Modificaciones en Frontend: Implementa las modificaciones necesarias en la interfaz de usuario (frontend) para reflejar los cambios en las tablas y en la pantalla de Altas Bienes Muebles.
18	Configuraciones de Roles: Ajusta y configura los roles de usuario según lo requerido. Asegúrate de que los permisos y accesos sean coherentes con las necesidades del sistema.

## 6. FIRMAS

ELABORA	AUTORIZA
 Ing. Alberto Sobrado Garnica Asociado INAP	 Ing. Néstor Ibarra Palomares Coordinador de Gestión de Información

\*\*\*\*\*FIN DEL DOCUMENTO\*\*\*\*\*