

# Desafío - Cuppon

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Desarrollo desafío:
  - o El desafío se debe desarrollar de manera grupal (2 personas)
  - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Desafío - Cuppon.

## Capítulos

- Usando Bootstrap para personalizar el proyecto.
- Componentes avanzados de Bootstrap.

# Descripción

Aplicando todos los conceptos y herramientas aprendidas, vamos a construir la página de "Cuppon", guiándonos solamente por el mockup de la vista mobile:

- Debes construir un layout responsivo, considerando Mobile First.
- Realizar la construcción del HTML y CSS siguiendo la maqueta proporcionada.
- Debes utilizar Bootstrap.
- Cuando finalices, comprime la carpeta del proyecto y súbela donde corresponde en LMS.

### Tipografía(s):

Roboto (sacar desde Google Fonts).



## Weight:

- Roboto Light (300).
- Roboto Medium (500).

#### Colores:

- #212529;
- #707070;
- #F8F9FA o var(--light);
- #fff o var(--white);
- #28a745 o var(--success);

# Íconos (Font Awesome):

• fa-map-marker-alt.

Guíate por la siguiente maqueta.



# Vista Mobile





### Requerimientos

- 1. *Fuente:* Se debe usar la fuente Roboto, con sus respectivos pesos, donde corresponda.
- Color de fondo: En la etiqueta <nav> y en la sección de formulario, debe existir la clase correspondiente para asignarle el color de fondo success, además del color de letra.
- 3. **Color de fuente:** En la etiqueta <nav> y en la sección de formulario, debe existir la clase correspondiente para asignarle el color de letra.
- 4. Logo: Debe añadirse el logo-white.png y el logo-black.png donde corresponda.
- 5. Card: Se debe usar el tipo de card que más se asemeje a la maqueta.
- 6. Formulario: Se debe utilizar las clases de Bootstrap para generar el formulario.
- 7. **Íconos:** Se debe utilizar los íconos mencionados, con sus respectivas clases de font-awesome.
- 8. **Estructura de carpeta:** Además de estas comprobaciones, para que se asigne puntaje a tu desafío debes utilizar la siguiente estructura de carpetas:
  - · /assets/img para las imágenes.
  - /assets/css/style.css para el archivo CSS.
  - /assets/js para los archivos javascript.
  - /index.html.