

Desafío - Tienda de juegos 32 bits (Parte II)

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta (sin la carpeta de node_module) y sube el `.zip` a la plataforma empieza o puedes utilizar Git y subir tu trabajo final a GitHub y compartir el enlace del repositorio (la mejor de las opciones).
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.

Descripción

Inicio	Búsquedas	Ventas	Total
Cantidad de productos con stock: 6			
• 0001	Sekiro	100 30000	<input type="button" value="vender"/>
• 0002	Fifa 21	100 25000	<input type="button" value="vender"/>
• 0003	Gears of War 4	100 15000	<input type="button" value="vender"/>
• 0004	Mario Tennis Aces	100 35000	<input type="button" value="vender"/>
• 0005	Bloodborne	100 10000	<input type="button" value="vender"/>
• 0006	Forza Horizon 4	100 20000	<input type="button" value="vender"/>

La tienda de juegos de video **32bits** te ha encargado desarrollar un prototipo para su nuevo sistema de gestión de productos. Para esto, se le ha solicitado el desarrollo de una aplicación SPA utilizando VueJS mediante la creación del proyecto con Vue-Cli, además la incorporación de las librerías Vue-Router para controlar las vistas y Vuex para controlar todos los datos.

El listado de juegos es el siguiente:

codigo	nombre	stock	precio	color	destacado
"0001"	"Sekiro"	100	30000	"red"	true
"0002"	"Fifa 21"	100	25000	"blue"	false
"0003"	"Gears of War 4"	100	15000	"green"	true
"0004"	"Mario Tennis Aces"	100	35000	"yellow"	false
"0005"	"Bloodborne"	100	10000	"blue"	false
"0006"	"Forza Horizon 4"	100	20000	"red"	true

Éste consta del código del juego, su nombre, el stock disponible, precio, color identificador, y si es un producto destacado o no. Igualmente se puede apreciar a continuación, cómo sería un objeto con todos sus datos perteneciente a la tabla anterior:

```
{codigo: "0001", nombre: "Sekiro", stock: "100", precio: "30000", color: "red", destacado: "true"},
```

Ahora, lo que se le solicita es desarrollar las siguientes vistas para todo el proyecto en general:

- **Vista de presentación:** Desplegar un título con el nombre de la tienda **32bits** utilizando una etiqueta **h1** y un subtítulo con la leyenda **Juegos de PC y consolas** haciendo uso de una etiqueta **h2**. Además, esta vista debe contener un menú que permita la navegación a través del sitio, el cual se debe ver de la siguiente forma:

Inicio	Búsquedas	Ventas	Total
--------	-----------	--------	-------

- **Vista de búsqueda de juegos:** Esta vista consta de 3 secciones:
 - **Filtro:** estará conformado por un cuadro de texto que filtrará por el código de juego el listado de juegos (explicado más abajo).
 - **Cantidad de juegos totales y de stock total:** Consta de dos leyendas que muestran la cantidad de juegos totales registrados (no es la cantidad en stock por juego, sino la cantidad de juegos por individual registrados) y la cantidad de stock total de juegos (aquí si iría la suma total del stock registrado por cada juego).
 - **Listado de juegos:** Desplegar el listado de juegos con stock, mostrando al usuario los campos: código, nombre, stock y precio. Se le solicita además que cada fila listada tenga el fondo de color asignado, así como el siguiente:



A screenshot of a game list interface. It shows a list of six games, each on a new line. The background of each line is a different color, alternating between red, blue, green, yellow, blue, and red. Each line contains four pieces of information separated by vertical bars: a four-digit code, the game name, a three-digit stock value, and a five-digit price.

0001	Sekiro	100	30000
0002	Fifa 21	100	25000
0003	Gears of War 4	100	15000
0004	Mario Tennis Aces	100	35000
0005	Bloodborne	100	10000
0006	Forza Horizon 4	100	20000

Nota: Este listado se requiere que sea un componente externo al de la vista de búsqueda de juegos.

Hasta el punto anterior, corresponde al desafío anterior de la sesión presencial 1, es decir, la primera parte de este desafío actual. Por lo tanto, ahora deberás trabajar sobre el desafío realizado anteriormente, agregando las nuevas funcionalidades solicitadas a continuación:

- **Vista de venta de juegos:** Esta vista consta de 2 secciones:
 - **Cantidad de juegos con stock:** Consta de una leyenda que muestre la cantidad de juegos con stock mayor a 0.
 - **Venta de juegos:** Se requiere listar los juegos con stock. Cada fila de juegos listada debe llevar un botón llamado vender, el cual debe realizar el proceso de venta del producto en cuestión. Este proceso debe abarcar las siguientes tareas:
 - **Procesar la venta:** Constará de restar 1 unidad al stock del producto seleccionado. Este proceso debe estar configurado para tardar 2 segundos en ejecutarse (tip: usar la función setTimeout).
 - **Registrar la venta:** Constará de agregar el código, nombre y precio del producto a un estado de la aplicación que almacene las ventas. Este estado debe poder registrar más de 1 venta. Este proceso debe tardar 1 segundo en ejecutarse.

Nota: Ambos procesos deben ejecutarse de forma sincronizada, es decir, primero se debe procesar la venta y, una vez esto se haya ejecutado, se podrá registrar. Además, al finalizar cada venta, se debe mostrar una alerta al usuario con el mensaje "Venta procesada".

Requerimientos

Segunda entrega

Utilizando el proyecto base que se entrega ("**32BitsBase.zip**") en la sesión presencial 1 o la solución realizada al desafío anterior (Parte I), desarrolla lo siguiente para completar la segunda parte (Parte II):

1. Desarrollar la vista de venta de juegos.
 - a. Cantidad de juegos.
 - b. Venta de juegos.
2. Desarrollar la vista del total de ventas.
 - a. Listado total de ventas.
 - b. Monto total de ventas.
3. Desarrollar la vista 404.