

Desafío - Tienda de juegos 32 bits (Parte I)

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta (sin la carpeta de node_module) y sube el `.zip` a la plataforma empieza o puedes utilizar Git y subir tu trabajo final a GitHub y compartir el enlace del repositorio (la mejor de las opciones).
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - Tienda de juegos 32bits*.

Descripción

Inicio	Búsquedas	Ventas	Total
Cantidad de productos con stock: 6			
• 0001 Sekiro 100 30000	vender		
• 0002 Fifa 21 100 25000	vender		
• 0003 Gears of War 4 100 15000	vender		
• 0004 Mario Tennis Aces 100 35000	vender		
• 0005 Bloodborne 100 10000	vender		
• 0006 Forza Horizon 4 100 20000	vender		

La tienda de juegos de video **32bits** te ha encargado desarrollar un prototipo para su nuevo sistema de gestión de productos. Para esto, se le ha solicitado el desarrollo de una aplicación SPA utilizando VueJS mediante la creación del proyecto con Vue-Cli, además la incorporación de las librerías Vue-Router para controlar las vistas y Vuex para controlar todos los datos.

El listado de juegos es el siguiente:

codigo	nombre	stock	precio	color	destacado
"0001"	"Sekiro"	100	30000	"red"	true
"0002"	"Fifa 21"	100	25000	"blue"	false
"0003"	"Gears of War 4"	100	15000	"green"	true
"0004"	"Mario Tennis Aces"	100	35000	"yellow"	false
"0005"	"Bloodborne"	100	10000	"blue"	false
"0006"	"Forza Horizon 4"	100	20000	"red"	true

Éste consta del código del juego, su nombre, el stock disponible, precio, color identificador, y si es un producto destacado o no. Igualmente se puede apreciar a continuación, cómo sería un objeto con todos sus datos perteneciente a la tabla anterior:

```
{codigo: "0001", nombre: "Sekiro", stock: "100", precio: "30000", color: "red", destacado: "true"},
```

Ahora, lo que se le solicita es desarrollar las siguientes vistas para todo el proyecto en general:

- **Vista de presentación:** Desplegar un título con el nombre de la tienda **32bits** utilizando una etiqueta **h1** y un subtítulo con la leyenda **Juegos de PC y consolas** haciendo uso de una etiqueta **h2**. Además, esta vista debe contener un menú que permita la navegación a través del sitio, el cual se debe ver de la siguiente forma:

Inicio	Búsquedas	Ventas	Total
--------	-----------	--------	-------

- **Vista de búsqueda de juegos:** Esta vista consta de 3 secciones:
 - **Filtro:** estará conformado por un cuadro de texto que filtrará por el código de juego el listado de juegos (explicado más abajo).
 - **Cantidad de juegos totales y de stock total:** Consta de dos leyendas que muestran la cantidad de juegos totales registrados (no es la cantidad en stock por juego, sino la cantidad de juegos por individual registrados) y la cantidad de stock total de juegos (aquí si iría la suma total del stock registrado por cada juego).
 - **Listado de juegos:** Desplegar el listado de juegos con stock, mostrando al usuario los campos: código, nombre, stock y precio. Se le solicita además que cada fila listada tenga el fondo de color asignado, así como el siguiente:



•	0001 Sekiro 100 30000
•	0002 Fifa 21 100 25000
•	0003 Gears of War 4 100 15000
•	0004 Mario Tennis Aces 100 35000
•	0005 Bloodborne 100 10000
•	0006 Forza Horizon 4 100 20000

Nota: Este listado se requiere que sea un componente externo al de la vista de búsqueda de juegos.

Requerimientos

Primera entrega del desafío

Utilizando el proyecto base que se entrega ("**32BitsBase.zip**"), desarrolla lo siguiente:

1. Desarrollar la vista de presentación.
 - a. Título y subtítulo de presentación.
 - b. Menú de navegación entre vistas y rutas necesarias.
2. Desarrollar la vista de búsqueda de juegos.
 - a. Filtro de búsquedas.
 - b. Cantidad de juegos disponibles.
 - c. Listado de juegos.

Consejos

- Puedes utilizar Bootstrap si así lo deseas para la implementación de las vistas, los menos.
- El proyecto base está ejecutado con Yarn. Por lo tanto, para instalar las dependencias, solo debes utilizar el comando en la terminal: yarn install y para ejecutar y poner a andar el proyecto con el servidor local, solo debes tipear el comando en la terminal: yarn serve. Si no tienes instalado yarn en tu pc, puedes seguir las instrucciones para instalar en tu sistema operativo en:
 - [Yarn-Windows](#).
 - [Yarn-Mac](#).
 - [Yarn-Debian/Ubuntu](#).
- Este desafío se encuentra dividido en dos partes, esta es la primera entrega, debido a que en la clase siguiente continuarás con este reto, pero agregando otras funcionalidades.
-
- Es recomendable que utilices el state de vuex para declarar e inicializar todas las variables del proyecto, desde ahí, haces los respectivos llamados a cada una de las variables mediante las propiedades computadas.
- Igualmente en el archivo de store, crea los getters necesarios para realizar el filtrado de los juegos, así como el conteo, búsqueda, entre otras funciones.