

Desafío - Notas Finales

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera grupal (2 personas).

Capítulos

- Introducción a JavaScript.
- Operaciones con JavaScript.

Descripción

Este desafío proporcionará al estudiante los conocimientos básicos y necesarios para solucionar un problema con JavaScript (JS). Se desarrollarán distintos problemas y ejercicios que abordan dos formas de trabajar con JavaScript desde un documento HTML directamente, como es el caso de atributos para implementar JS directo desde las etiquetas HTML o mediante el uso especial de la etiqueta `<script>` para solamente escribir código JS.

Tal como se muestra en la imagen a continuación, todo el contenido del sitio se escribirá en JavaScript.

Notas finales

Nombre: Juan Perez
Carrera: Desarrollo Web

{desafío}
latam_

Ramo	Nota 1	Nota 2	Nota 3	Promedio
HTML	4	5	4	4.33
CSS	3	4	5	4.00
JavaScript	2	6	-	-

Para aprobar el ramo JavaScript con nota 4, necesitas obtener un 4.00 en la nota 3.

- De forma dinámica, el sitio solicitará al usuario ingresar su nombre, carrera, 3 ramos con sus respectivas notas y la nota de aprobación requerida.
- El último de los ramos sólo permitirá ingresar 2 notas, estando la tercera pendiente.
- Los promedios serán calculados en base a las notas ingresadas y se mostrarán en la quinta columna.
- El mensaje final ("para aprobar el ramo [ramo]..."), también será calculado por el sistema en base a las dos notas ingresadas de ese ramo y la nota de aprobación indicada.
- La ventana de diálogo, al solicitar las notas, indicará qué nota está ingresando y el ramo al que corresponde:

Esta página dice

Ingrese nota 1 [HTML]:

Aceptar

Cancelar

- Cada ventana de diálogo debe mostrar una información por defecto.
- Para los estilos se utilizará Bootstrap.

Requerimientos

1. **Estructura de carpetas:** Para que se asigne puntaje a tu desafío debes utilizar la siguiente estructura de carpetas:
 - /assets/img para las imágenes.
 - /assets/js para los archivos javascript.
 - /assets/css/style.css para los archivos CSS.
 - /index.html.
2. **Obtención de datos:** Se obtendrán los siguientes datos del usuario
 - a. Nombre.
 - b. Apellido.
 - c. Carrera .
 - d. 3 ramos y sus respectivas notas.
 - e. Nota de aprobación.
 - f. Mostrar información por defecto.
3. **Operaciones:** Se debe realizar el cálculo de promedios y el cálculo de la mínima para tener el promedio, de acuerdo a la nota de aprobación.
4. **Bootstrap:** Se debe utilizar adecuadamente el CDN para incluir Bootstrap al proyecto y utilizar los estilos para construir el encabezado, tabla.
5. **HTML:** El código HTML será armado dinámicamente mediante JavaScript.
6. **Comentarios:** Se debe documentar el código, utilizando la sintaxis adecuada.