

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas
Inteligencia Artificial 1
Ing. Juan Carlos Maeda Juarez

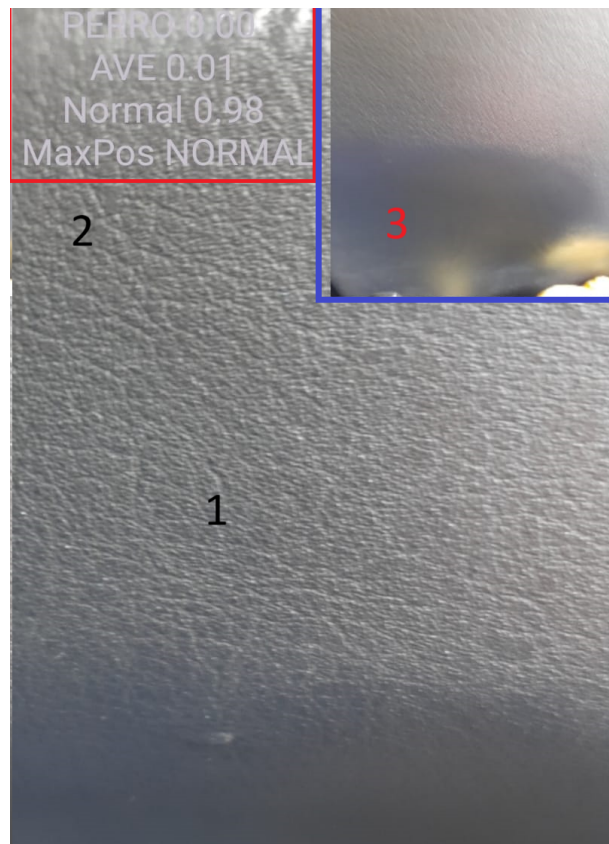


Proyecto Reconocimiento de Imágenes
Vacaciones Diciembre 2023
Grupo #9

Nombre	Carnet
Rodolfo Orantes Orellana	2011-14502
Alex Fernando Méndez López	2018-00984

Aplicación Android

Vista de Usuario



La aplicación móvil tiene como función acceder a la cámara principal del dispositivo que será la entrada para que la IA pueda reconocer las imágenes que se le están colocando en frente. La aplicación tiene las siguientes características:

1. Espacio de la imagen: Este es un espacio donde se visualiza lo que la cámara está captando en tiempo real.
2. Espacio de imagen de reconocimiento: Este es un espacio donde se actualiza constantemente para que la IA pueda reconocer la imagen que se le está mostrando en la cámara.
3. Espacio de etiquetas: Estas son las etiquetas que reconoce la IA entrenada, para este caso serán perros y aves en general, no importando la especie o raza.

Uso

La forma de utilizar esta aplicación es únicamente ejecutándola, una vez que esté dentro, como usuario podrá apuntar hacia una imagen para identificar a cuál de los 2 animales pertenece, ya sea un perro o un ave. Dicha identificación se mostrará en la parte superior izquierda de la pantalla, teniendo en cuenta que 1 se refiere a que la aplicación identifica como 100% al animal, en caso de no encontrar la distinción se establece como normal, además que en la sección que dice MaxPos se refiere al animal identificado.

Ejemplo de Uso:

