Desenvolva uma aplicação Python Open que apresente imagens de um diretório.

Regras:

* Mostre imagens contidas somente em um diretório (Dica: veja como usar o pacote glob ler todas as imagens de um diretório) (1 ponto).
* Finalizar a aplicação somente quando o usuário teclar 'q' ou 'Q'. (1 ponto).
* No diretório pode ter imagens de diferente tamanhos, mas na tela as imagens devem ser apresentadas na resolução 512 x 512 (Dica o cropping ou resize da imagem) (2 pontos).
* Trocar de imagem a cada 5 segundos (1 ponto).
* Colocar uma borda da cor branca na imagem apresentada de tamanho 10x10x10x40. A margem de tamanho 40 deve ficar no topo (1 ponto).
* Escrever dentro da borda do topo o nome da imagem (1 ponto).
* Colocar um marca d'água no canto inferior da imagem e fora da borda (1 ponto).
* Aplique uma transição entre uma image e outra (Dica: veja a função  cv2.addWeighted) (1 ponto).
* Ao teclar seta para direita ou esquerda, avançar para a próxima imagem ou retroceder para a imagem anterior (1 ponto)

[Anterior](https://facens.instructure.com/courses/3610/modules/items/45226)