## + genero: String + aparicion1: String + tierraOrigen: String + Spiderman(): Constructor por omisión + Spiderman(String nombre, String alias, String genero, String aparicion1, String -Crear objeto hilo tierraOrigen): Constructor parametrizado + getNombre( ): String + getAlias(): String + getGenero(): String + getAparicion1(): String + getTierraOrigen(): String + setNombre(String nombre): boolean + setAlias(String alias): boolean + setGenero(String genero): boolean + setAparicion1(String aparicion1): boolean -Crear objeto hilo + setTierraOrigen(String tierraOrigen): boolean + showMessage(): String extends extends Clase: CindyMoon Clase: AnyaCorazon Clase: MiguelOhara + MiguelOhara(String + AnyaCorazon(String + CindyMoon(String nombre, String alias, String nombre, String alias, String nombre, String alias, String genero, String aparicion1, genero, String aparicion1, genero, String aparicion1, String tierraOrigen) String tierraOrigen) String tierraOrigen) - super(nombre, alias, - super(nombre, alias, - super(nombre, alias, genero, aparicion1, genero, aparicion1, genero, aparicion1, tierraOrigen): tierraOrigen): tierraOrigen): Constructor parametrizado Constructor parametrizado Constructor parametrizado + senueloAcelerado +memoriaEidetica(Screen s): + espirituCazador(Screen s): (Screen s): void void void + fuerzaSobrehumana + caparazon(Screen s): void +garrasRetractiles(Screen s): (Screen s): void void +camuflajeSombrio +curacionAcelerada (Screen s): void (Screen s): void implements implements implements Interface: AnyaHabilidades Interface: CindyMoon Interface: MiguelOhara + memoriaEidetica(Screen s): + espirituCazador(Screen s): + senueloAcelerado (Screen s): void + caparazon(Screen s): void + garrasRetractiles(Screen s): + fuerzaSobrehumana void (Screen s): void + camuflajeSombrio (Screen s): void +curacionAcelerada (Screen s): void

Clase: Spiderman

+ nombre: String + alias: String

# Clase: Spiderverse

- + TestPersonaje(): void
- Objeto Screen
- // AnyaMoon
- Objeto AnyaCorazon("datos")
- Objeto Runnable:poderesAn
- -Llamar Habilidades(screen)
- -Sleep(3000ms)
- -Mostrar Imagenes
- -Mostrar Información
- -Iniciar hilo
- -Correr este hilo por 9000ms

### // Cindy Moon

- Objeto CindyMoon("datos")
- Objeto Runnable:poderesCy
- -Llamar Habilidades(screen)
- -Sleep(3000ms)
- -Mostrar Imagenes
- -Mostrar Información
- -Crear objeto hilo
- -Iniciar hilo
- -Correr este hilo por 9000ms

# //Miguel O'hara

- Objeto MiguelOhara("datos")
- Objeto Runnable:poderesMi
- -Llamar Habilidades(screen)
- -Sleep(3000ms)
- -Mostrar Imagenes
- -Mostrar Información
- -Iniciar hilo
- -Correr este hilo por 9000ms