



# INSTITUTO TECNOLOGICO DE TLAXIACO

# DEPARTAMENTO DE CIENCIAS BASICAS

**CARRERA:** 

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

**MATERIA:** 

PROGRAMACION WEB

**DOCENTE:** 

JOSUE ISRAEL VASQUEZ MARTINEZ

**TRABAJO:** 

REPORTE DE PRACTICA 3 EN HTML

"TABLA HORARIO"

**ALUMNO:** 

RODOLFO NICOLAS VASQUEZ

**No. Control:** 22620037

SEMESTRE: 6° GRUPO: "A"







En esta práctica, se exploró la creación y estructuración de un horario utilizando HTML y CSS. Se analizaron conceptos clave como la organización del tiempo, la disposición de las actividades en una tabla y la aplicación de estilos para mejorar la presentación visual del horario.

### OBJETIVO DE LA PRÁCTICA

El objetivo principal de esta práctica fue comprender el uso de HTML y CSS para diseñar un horario estructurado y visualmente atractivo. Se buscó representar de manera clara la distribución del tiempo a través de una tabla, aplicando estilos personalizados que faciliten su lectura y comprensión.

#### MATERIAL UTILIZADO

- Computadora
- Conexión a Internet
- Visual Studio Code

#### **RESULTADO OBTENIDOS**

Inicio de nuestro codigo

```
        Image: Comparation of the program and the program and
```





## Luego seguimos con la siguiente parte del codigo

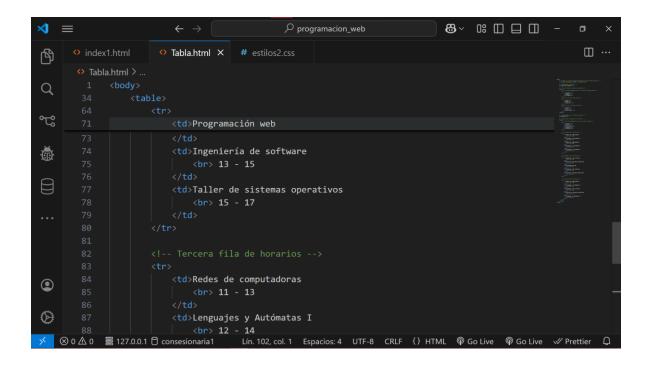
```
×
                                       □ …
                   ◆ Tabla.html ×
                                # estilos2.css
Q
壶
                    Juan
                     Barcelona
              <h1>Horario</h1>
              <!-- Tabla para representar el horario -->
•
②
                     Lunes
   ⊗ 0 △ 0 ≡ 127.0.0.1 🖯 consesionaria1 Lín. 102, col. 1 Espacios: 4 UTF-8 CRLF {} HTML @ Go Live @ Go Live ✓ Prettier
```

```
×
                                          programacion_web
                                                                          □ …
                    ◆ Tabla.html X
Q
                      Martes
                      Miércoles
                      Viernes
                      Redes de computadoras
                         <br> 11 - 13
                      Lenguajes y Autómatas I
•
                      Redes de computadoras
\otimes
                         <br> 11 - 13
   ⊗ 0 № 0 = 127.0.0.1 ( consesionaria1
                                  Lín. 102, col. 1 Espacios: 4 UTF-8 CRLF {} HTML ♀ Go Live ♀ Go Live ✓ Prettier ♀
```





```
        Image: Comparison of the programacion with the programacion with
```







```
    □ programacion_web

×
   \equiv
                                                                ◆ Tabla.html ×
                             # estilos2.css
                                                                               □ …
     ◆ Tabla.html > ..
Q
ᢡ
                   Lenguajes y Autómatas I
                   Ingeniería de software
                      <br> 13 - 15
                   Taller de sistemas operativos
                     <br> 15 - 17
                   Lenguajes y Autómatas I
•
   ⊗ 0 № 0 🗏 127.0.0.1 🖯 consesionaria1
```

#### CODIGO EN CSS

Pasamos con el codigo en estilos.css cada clase tiene su respectivo comentario al identificar cada linea de codigo

```
×

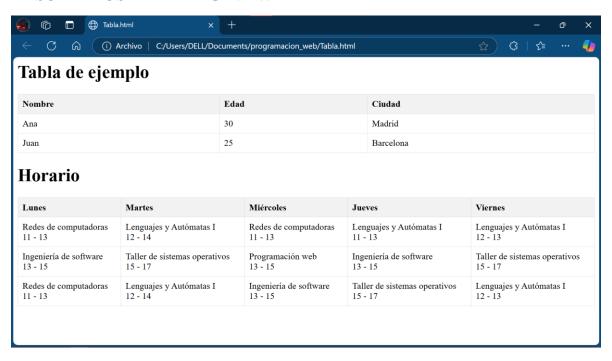
    □ programacion_web

                                                                                     □ …
                                       # estilos2.css X
                       ◆ Tabla.html
       css > # estilos2.css > 43 th
Q
             table {
                 width: 100%; /* La tabla ocupará el 100% del ancho disponible */
                  border-collapse: collapse; /* Elimina los espacios entre los bordes de
border: 1px solid ■#ddd; /* Agrega un borde delgado y de color gris claro
                 padding: 8px; /* Añade un espacio interno dentro de cada celda para mejor
                  text-align: left; /* Alinea el texto a la izquierda dentro de las celdas */
•
             th {
                  background-color: #f2f2f2; /* Color de fondo gris claro para los encabezados*/
        19
            를 127.0.0.1 🖯 consesionaria1 🔍 Lín. 19, col. 2 Espacios: 4 UTF-8 CRLF {} CSS @ Go Live @ Go Live ✓ Prettier ♀
```





#### RESULTADOS DE LA PAGINA WEB



# CONCLUSIÓN

A través de esta práctica, se logró adquirir un mejor entendimiento sobre la estructuración y diseño de horarios utilizando HTML y CSS. La implementación de tablas permitió organizar de manera clara la distribución del tiempo, mientras que los estilos personalizados mejoraron la presentación visual, facilitando su lectura e interpretación. Además, el uso de herramientas como Visual Studio Code contribuyó a una mejor experiencia en la escritura y edición del código. En general, esta actividad reforzó la importancia de una buena planificación y diseño en la creación de interfaces web funcionales y estéticamente agradables.