**1. Como os padrões MVP, MVC e MVVM se relacionam? Quando são apropriados?**R: São padrões que descrevem uma abordagem para desenvolvimento onde MV\* (Model e View) estão presentes nos 3 padrões sendo Model responsável por dados e comportamento e View pela apresentação, relacionando dessa forma os 3 padrões que tem aplicações distintas com base na plataforma utilizada, sendo MVC (Controller) -> para linguagens de servidor, ASP.Net, PHP, etc; MVP (Presenter) -> SharePoint; MVVM (ViewModel) -> WPF.

**2. Dado tempo, custo, satisfação do cliente e melhores práticas, como você irá priorizá-los para um projeto no qual você está trabalhando? Explique o porquê.**R: A satisfação do cliente sempre vem em primeiro lugar, boas práticas são fundamentais para essa satisfação, pois irão garantir a qualidade do produto final, a padronização dessas práticas irão diminuir retrabalhos minimizando o tempo que nessa área é relativo ao custo.

**3. Nomeie três atributos principais do design orientado a objetos. Descreva o que eles significam e por que eles são importantes.**R: Os atributos principais da orientação a objetos são, Classes, Objetos e Métodos, onde com as Classes são projetos de objetos com características e comportamentos, elas permitem armazenar propriedades e métodos; Objetos são características definidas por uma classe à partir do momento que é instanciado esse objeto (criado).

**4. Qual a diferença entre o Locking and Lockless (Optimistic and Pessimistic)?**R: Locking representa um algoritmo que em algum momento irá depender da execução e resposta de outro algoritmo para continuar a trabalhar, Lockless representa um algoritmo sem bloqueio de execução, esse em nenhum momento depende ao aguarda retorno de outro para seu término.

**5. Qual a diferença entre asynchrony and concurrency?**R: Em um modelo concorrente existe uma ordem cronológica de leitura e interpretação do código, existindo dependências de execução onde uma função necessariamente não é realizada até o término de outra, já em um ambiente assíncrono essas execuções não são independentes de outras, pois são gerenciadas por um sistema interno de identificação e controle.

**6. Descreva-me um código ruim que você leu ou herdou ultimamente.**R: Já peguei vários tipos de códigos ruins, desde códigos sem endentação a ausência de normas padrões da linguagem que foi escrito, passando por variáveis sem uso, mal escritas, sem padrão ou extremamente abreviadas.

**7. Crie uma página web, que liste os cursos em um datatable (USE LAZY) e permita o usuário excluir/editar/inserir um registro, além disso, o usuário pode filtrar registros (utilize SQL puro).**

**8. Crie uma página web, que liste os alunos em um datatable (USE LAZY) e permita o usuário excluir/editar/inserir um registro, além disso, o usuário pode filtrar registros (utilize frameworks ORM).**

**9. Gere a figura abaixo formada pelos caracteres ”: e #”.**