

MANUAL BUGZILLA

Autor	Garcia Barrón Emmanuel	Fecha	
DOC	Manual Bugzilla Developer		

Manual Bugzilla Developer

Objetivo: Este documento es generado con el propósito de funcionar como una guía para el cambio de estado de un BUG dentro de la plataforma BUGZILLA.

El siguiente proceso va dirigido únicamente a los Desarrollador ya que son ellos los que interactúan principalmente en la plataforma.

PROCESO:

1. Indicar Proceso de Origen (**Origin Process**), consiste en seleccionar en que proceso se encontró el Bug.

The screenshot shows the 'Origin Process -Developer-' dropdown menu set to 'TST'. Other fields include 'Correction time (Minutes) -Developer-' set to 30, 'Solved Date -Developer-' set to 2020-11-09, 'Solved System Version -Developer-' set to 8.S.E-6.8.0, 'Deliverables' with an edit link, and 'Type Defect -Developer-' set to '90 Sistema - Configuración, temporización, memoria, etc'.

2. Indicar en **minutos** el tiempo que se tomara para corregir el Bug.

The screenshot shows the 'Correction time (Minutes) -Developer-' field set to 30. Below it is a table for time estimation:

Orig. Est.	Current Est.	Hours Worked	Hours Left	%Complete	Gain	Deadline
60	0.0	0.0 + 60	30	0	0.0	2019-09-10 (YYYY-MM-DD)

Below the table is a link: 'Summarize time (including time for bugs blocking this bug)'. At the bottom is an 'Attachments' section with a link 'Add an attachment (proposed patch, testcase, etc.)'.

Orig. Est.: tiempo estimado en **minutos** para la corrección del bug

Hours Worked: tiempo trabajado en **minutos** para la corrección del bug.

Hours Left: tiempo faltante, si el tiempo estimado no fue suficiente se debe colocar los minutos demás invertidos.

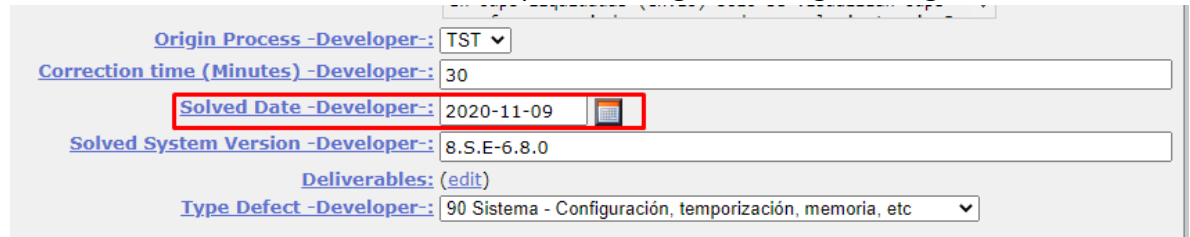
****** La suma de Hours Worked y Hours Left (si aplica) deben ser los minutos colocados en el campo **TIEMPO DE CORRECCIÓN(minutos)**.

Autor	Garcia Barrón Emmanuel	Fecha	
DOC	Manual Bugzilla Developer		

Ejemplo: se estimaron 60 minutos para corregir un bug, entonces se colocan los 60 en Hours Worked son las estimadas, pero ocupé 30 minutos más para la corrección entonces se colocan 30 en Hours Left.

Deadline: Fecha Límite para la corrección del bug.

3. Seleccionar la **Solved Date** fecha en la que se corregirá o corrigió el Bug.



Origin Process -Developer-: TST ▼

Correction time (Minutes) -Developer-: 30

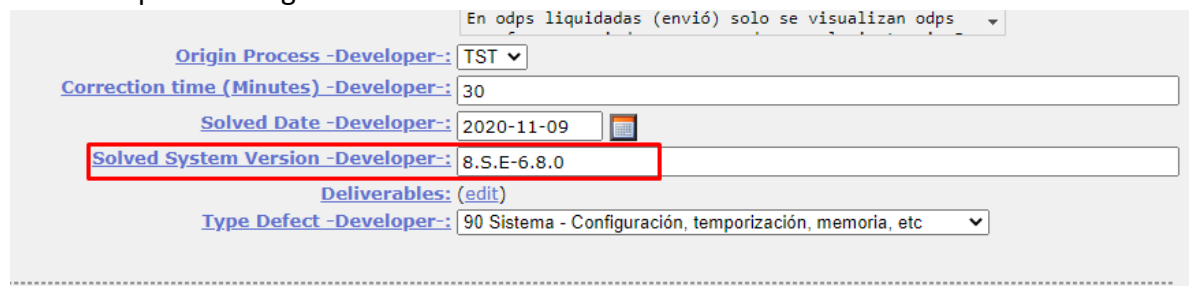
Solved Date -Developer-: 2020-11-09

Solved System Version -Developer-: 8.S.E-6.8.0

Deliverables: (edit)

Type Defect -Developer-: 90 Sistema - Configuración, temporización, memoria, etc ▼

4. Indicar la **Versión Sistema** en que se corrige el bug, por ejemplo, si se detectó en la 0.1 en la que se corrigió debería ser la 0.2.



En odps liquidadas (envió) solo se visualizan odps ▼

Origin Process -Developer-: TST ▼

Correction time (Minutes) -Developer-: 30

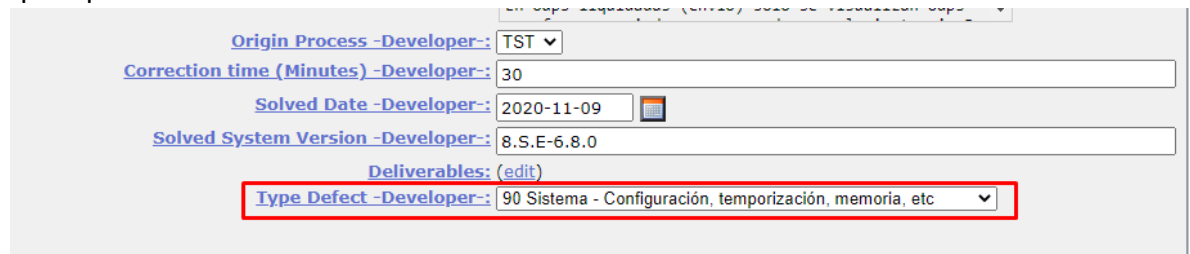
Solved Date -Developer-: 2020-11-09

Solved System Version -Developer-: 8.S.E-6.8.0

Deliverables: (edit)

Type Defect -Developer-: 90 Sistema - Configuración, temporización, memoria, etc ▼

5. Ingresar **Type Defect (Tipo de defecto)** para esta sección es importante seleccionar que tipo de afectación causó el BUG en el Sistema.



En odps liquidadas (envió) solo se visualizan odps ▼

Origin Process -Developer-: TST ▼

Correction time (Minutes) -Developer-: 30

Solved Date -Developer-: 2020-11-09

Solved System Version -Developer-: 8.S.E-6.8.0

Deliverables: (edit)

Type Defect -Developer-: 90 Sistema - Configuración, temporización, memoria, etc ▼

6. Finalmente cambiar el **STATUS** del BUG, las clasificaciones son:
 Cuando un Bug esta en Status FOUND significa que se ha encontrado y está a la espera de que se atienda por el desarrollador que fue asignado en este bug, una vez que se atienda se deberá cambiar el estatus que le corresponde según se la situación del bug es importante agregar un commit (comentario) una vez que se cambia el estatus para que el área de testing tenga contexto de cuál fue el estatus y la situación del defecto.

Autor	Garcia Barrón Emmanuel	Fecha	
DOC	Manual Bugzilla Developer		

- 1.-FIXED (Se corrigió el Bug exitosamente)
- 2.-Misunderstood (Mal entendió)
- 3.-Noreproducible (No se puede reproducir el Bug reportado)
- 4.-DUPLICATED (El Bug ya se había corregido en otra bug)

Orig. Est.:	Current Est.:	Hours Worked:	Hours Left:	%Complete:	Gain:	Deadline:
0.0	0.0	0.0 + 0	0.0	0	0.0	

[Summarize time \(including time for bugs blocking this bug\)](#)

Attachments
[Add an attachment](#) (proposed patch, testcase, etc.)

Additional Comments:

Status: FOUNDED

- FOUNDED
- FIXED
- MISUNDERSTOOD
- SUGGESTED
- NONREPRODUCIBLE
- DUPLICATED

[Eilce](#) 2

[Description](#) [\[tag\]](#) [\[reply\]](#) [\[-\]](#)

[Collapse All Comments](#)
[Expand All Comments](#)

[Add Comment](#)

Bug List: (1 of 29) [First](#) [Last](#) [Prev](#) [Next](#) [Show last search results](#)

7. Una vez llenos los campos se da clic en **Save Changes.**