

1. Registro de comisiones a docentes

Resumen: Permite registrar y calcular las comisiones que corresponden a los docentes por las ventas realizadas.

Actores:

- Alumno

Personas involucradas e intereses:

- Alumno: Desea comprar un curso
- Administrador: Desea registrar rápido y correctamente las comisiones.
- Docente: Quiere recibir las comisiones que le corresponden.

Precondiciones:

- El administrador debe estar autenticado en el sistema.
- Debe existir al menos una venta registrada.

Poscondiciones:

- Se registra la comisión para el docente seleccionado.
- Se actualiza el monto acumulado de comisiones del docente.

Escenario principal:

1. El administrador selecciona la opción de registrar comisión a docentes.
2. El sistema muestra una lista de ventas realizadas.
3. El administrador selecciona una venta.
4. El sistema calcula y muestra el monto de la comisión según las reglas de cálculo configuradas.
5. El administrador confirma el monto de la comisión.
6. El sistema registra la comisión y la asocia al docente correspondiente.
7. El sistema actualiza el monto acumulado de comisiones del docente.

Extensiones:

- A1: Monto de comisión incorrecto
 1. El administrador modifica el monto de la comisión.
 2. Vuelve al paso 5.

Requisitos interfaz de usuario:

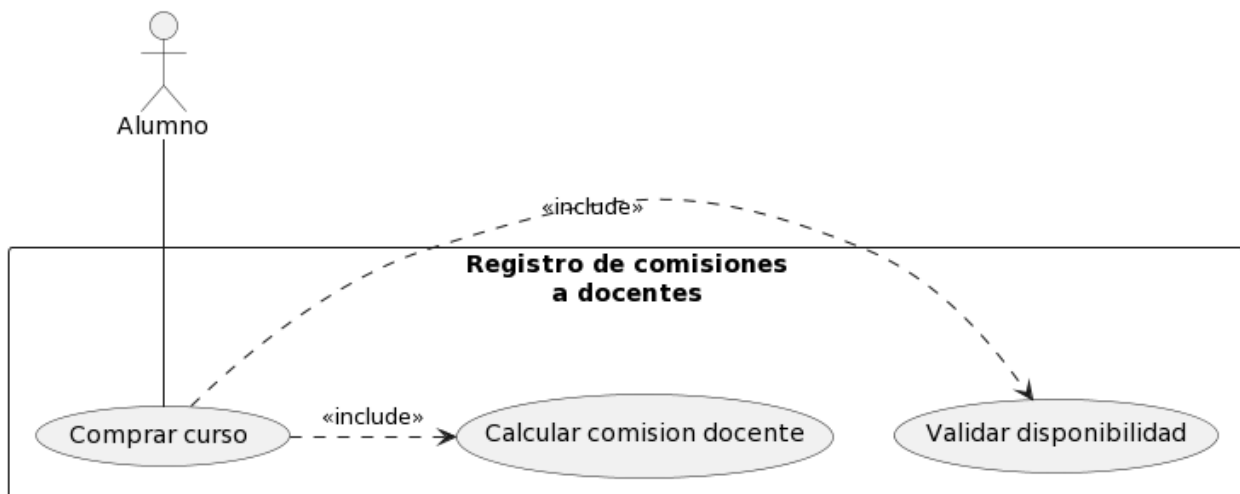
- La interfaz debe ser responsive para utilizarse en computadoras y dispositivos móviles.

Requisitos no funcionales:

- El cálculo de la comisión debe realizarse en menos de 3 segundos.
- La información de comisiones debe persistirse en una base de datos SQL.

Cuestiones pendientes:

- Definir reglas de cálculo de comisiones configurables.



2. Registro de alumnos

Resumen: Permite registrar nuevos alumnos en el sistema.

Actores:

- Usuario

Personas involucradas e intereses:

- Administrador: quiere administrar la entrada del alumno al curso.
- Usuario: Quiere registrarse de forma eficiente.

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema.

Poscondiciones:

- El nuevo alumno queda registrado en el sistema.

Escenario principal:

1. El administrador selecciona registrar nuevo alumno.
2. El sistema muestra el formulario para ingresar datos.
3. El administrador indica al alumno los datos necesarios.
4. El alumno proporciona sus datos al administrador.
5. El administrador ingresa los datos en el formulario.
6. Al confirmar, el sistema valida los datos.
7. Si son válidos, se registra el nuevo alumno.

Extensiones:

- **A1:** Datos inválidos
 1. El sistema informa al administrador y al alumno qué datos son inválidos.
 2. El administrador corrige los datos.
 3. Vuelve al paso 6.
- **A2:** Comunicar datos de login al campus
 1. El sistema genera y comunica al alumno los datos de inicio de sesión para el campus virtual.

Requisitos interfaz de usuario:

- La interfaz debe ser responsive y funcionar en dispositivos móviles.
- Los campos deben validarse al momento de abandonarlos.

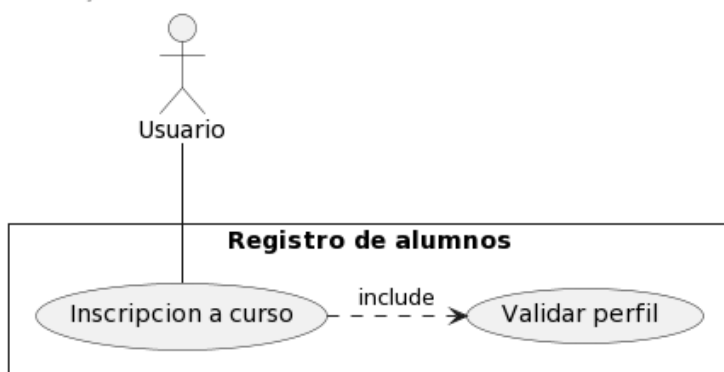
Requisitos no funcionales:

- Los datos del alumno deben persistirse en una base de datos relacional.
- La interfaz de registro no debe tardar más de 5 segundos en cargar.

Cuestiones pendientes:

- Definir campos obligatorios y opcionales del alumno.

MG-Beauty Centre



3. Registro de cursos

Resumen: Permite registrar nuevos cursos dictados por la institución.

Actores:

- Administrador

Personas involucradas e intereses:

- Administrador: Desea registrar los cursos de forma rápida y sencilla.

Precondiciones:

- El administrador debe estar autenticado.

Poscondiciones:

- El nuevo curso queda registrado y disponible en el sistema.

Escenario principal:

1. El administrador selecciona la opción de registrar curso.
2. El sistema presenta un formulario para ingresar los datos del curso (nombre, descripción, precio, etc).
3. El administrador completa el formulario.
4. Al confirmar, el sistema valida los datos.
5. Si los datos son válidos, se registra el nuevo curso.

Extensiones:

- A1: Datos inválidos
 1. El sistema informa qué datos están incorrectos.
 2. El administrador corrige los datos.
 3. Vuelve al paso 4.

Requisitos interfaz de usuario:

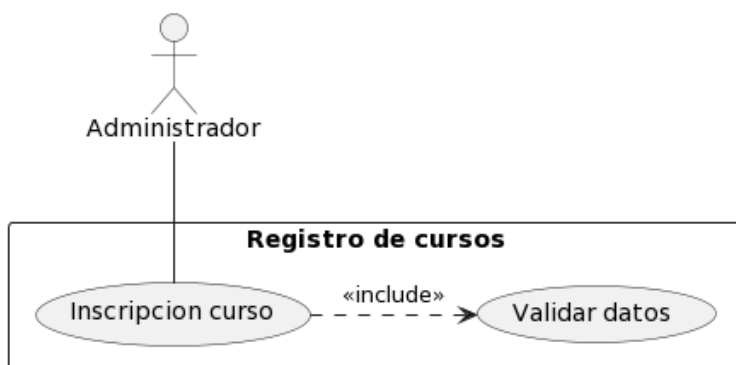
- La interfaz debe ser responsive y poder usarse desde dispositivos móviles.
- Los campos deben validarse al abandonarlos.

Requisitos no funcionales:

- La información de cursos debe persistirse en una base de datos relacional.
- El formulario de registro no debe tardar más de 10 segundos en cargar.

Cuestiones pendientes:

- Definir campos obligatorios y opcionales de los cursos.



4. Compra de insumos en Mia

Resumen: Permite realizar compras de insumos integrando los sistemas Hermes y Mia.

Actores:

- Administrador

Personas involucradas e intereses:

- Administrador: Desea realizar las compras de insumos de forma rápida.

Precondiciones:

- Debe existir al menos un proveedor y un insumo registrados.
- El administrador debe estar autenticado.

Poscondiciones:

- La compra queda registrada en ambos sistemas.
- El stock se actualiza tanto en Hermes como en Mia.

Escenario principal:

1. En Hermes, el administrador selecciona la opción de compra de insumos.
2. Hermes obtiene y muestra los proveedores y sus insumos desde Mia.
3. El administrador selecciona un proveedor y los insumos a comprar.
4. Hermes registra la compra y la transmite a Mia.
5. Mia registra la compra y actualiza el stock de insumos.

Extensiones:

- A1: Error al transmitir compra
 1. Se informa el error al administrador.
 2. Se solicita reintentar la operación.

Requisitos interfaz de usuario:

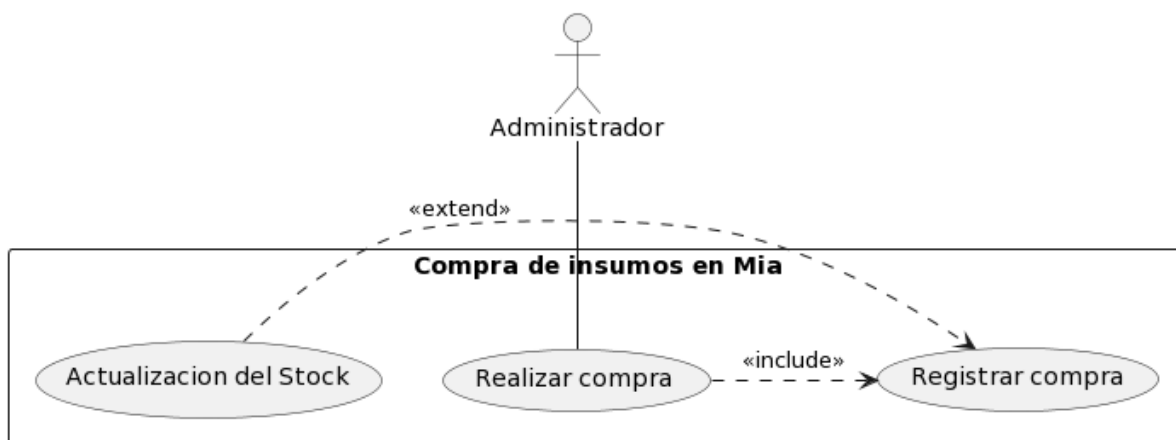
- La interfaz debe permitir filtrar y buscar proveedores e insumos.

Requisitos no funcionales:

- La transmisión de compras entre sistemas no debe demorar más de 5 segundos.
- Debe poder operar con al menos 50 usuarios concurrentes.

Cuestiones pendientes:

- Implementar interfaz en Mia para anular compras.



5. Movimiento de stock en Hermes

Resumen: Permite registrar entradas, salidas y ajustes en el stock de artículos.

Actores:

- Administrador

Personas involucradas e intereses:

- Administrador: Quiere gestionar el stock de forma eficiente.

Precondiciones:

- Debe existir al menos un artículo registrado.
- El administrador debe estar autenticado.

Poscondiciones:

- El stock del artículo se actualiza según el movimiento realizado.

Escenario principal:

1. El administrador selecciona la opción de movimientos de stock.
2. El sistema muestra los artículos y stock actual.
3. El administrador selecciona un artículo.
4. El sistema muestra las opciones de movimiento (entrada, salida, ajuste).
5. El administrador selecciona una opción e ingresa la cantidad.
6. El sistema registra el movimiento y actualiza el stock.

Extensiones:

- A1: Cantidad inválida
 1. El sistema informa el error.
 2. El administrador ingresa una cantidad válida.
 3. Vuelve al paso 6.

Requisitos interfaz de usuario:

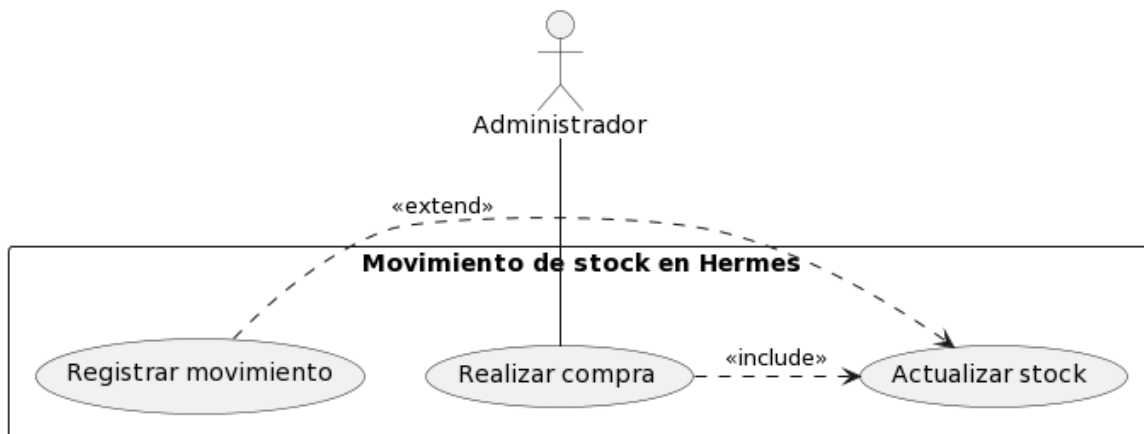
- La interfaz debe permitir filtrar la lista de artículos.

Requisitos no funcionales:

- Los movimientos de stock deben registrarse en una base de datos relacional.
- La interfaz de gestión de stock debe soportar al menos 100 usuarios concurrentes.

Cuestiones pendientes:

- Agregar búsqueda avanzada de artículos.



6. Compra de producto en Leela

Resumen: Permite a los clientes comprar productos en la tienda online Leela.

Actores:

- Cliente

Personas involucradas e intereses:

- Cliente: Quiere comprar productos de forma rápida y segura.

Precondiciones:

- Debe haber productos disponibles en el catálogo.

Poscondiciones:

- La compra queda registrada y vinculada al cliente.
- El stock del producto se actualiza en Leela y Hermes.

Escenario principal:

1. El cliente selecciona un producto del catálogo.
2. El sistema muestra la información detallada del producto.
3. El cliente selecciona la cantidad a comprar.
4. El sistema registra la compra, la vincula al cliente y actualiza el stock.

Extensiones:

- A1: Sin stock suficiente
 1. Se informa al cliente que no hay stock suficiente.
 2. Se le pide seleccionar una cantidad inferior.

Requisitos interfaz de usuario:

- El sitio web debe ser responsive y funcionar en dispositivos móviles.
- Debe poder filtrar y buscar productos.

Requisitos no funcionales:

- Las compras deben registrarse en una base de datos SQL.
- La interfaz no debe tardar más de 5 segundos en responder.

Cuestiones pendientes:

- Implementar carrito de compras.
- Integrar pasarela de pago.

