1. Registro de comisiones a docentes

Resumen: Permite registrar y calcular las comisiones que corresponden a los docentes por las ventas realizadas.

Actores:

Administrador: Registra las comisiones

Docente: Recibe las comisiones

Personas involucradas e intereses:

- Administrador: Desea registrar rápido y correctamente las comisiones.
- Docente: Quiere recibir las comisiones que le corresponden.

Precondiciones:

- El administrador debe estar autenticado en el sistema.
- Debe existir al menos una venta registrada.

Poscondiciones:

- · Se registra la comisión para el docente seleccionado.
- Se actualiza el monto acumulado de comisiones del docente.

Escenario principal:

- 1. El administrador selecciona la opción de registrar comisión a docentes.
- 2. El sistema muestra una lista de ventas realizadas.
- 3. El administrador selecciona una venta.
- 4. El sistema calcula y muestra el monto de la comisión según las reglas de cálculo configuradas.
- 5. El administrador confirma el monto de la comisión.
- 6. El sistema registra la comisión y la asocia al docente correspondiente.
- 7. El sistema actualiza el monto acumulado de comisiones del docente.

Extensiones:

- A1: Monto de comisión incorrecto
 - 1. El administrador modifica el monto de la comisión.
 - 2. Vuelve al paso 5.

Requisitos interfaz de usuario:

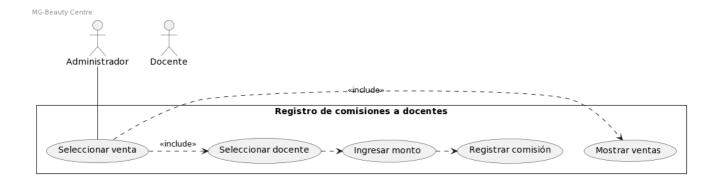
• La interfaz debe ser responsive para utilizarse en computadoras y dispositivos móviles.

Requisitos no funcionales:

- El cálculo de la comisión debe realizarse en menos de 3 segundos.
- La información de comisiones debe persistirse en una base de datos SQL.

Cuestiones pendientes:

• Definir reglas de cálculo de comisiones configurables.



2. Registro de alumnos

Resumen: Permite registrar nuevos alumnos en el sistema.

Actores:

- Administrador
- Docente

Personas involucradas e intereses:

- Administrador: Quiere registrar alumnos de forma eficiente.
- Docente: Necesita tener registrados a los alumnos para sus cursos.

Precondiciones:

El usuario debe estar autenticado en el sistema.

Poscondiciones:

• El nuevo alumno queda registrado en el sistema.

Escenario principal:

- 1. El usuario selecciona la opción de registrar nuevo alumno.
- 2. El sistema presenta un formulario para ingresar los datos del alumno (nombre, apellido, email, etc).
- 3. El usuario completa el formulario.
- 4. Al confirmar, el sistema valida los datos ingresados.
- 5. Si los datos son válidos, se registra el nuevo alumno.

Extensiones:

- A1: Datos inválidos
 - 1. El sistema informa al usuario qué datos son inválidos.
 - 2. El usuario corrige los datos.
 - 3. Vuelve al paso 4.

Requisitos interfaz de usuario:

- · La interfaz debe ser responsive y funcionar en dispositivos móviles.
- Los campos deben validarse al momento de abandonarlos.

Requisitos no funcionales:

- Los datos del alumno deben persistirse en una base de datos relacional.
- La interfaz de registro no debe tardar más de 5 segundos en cargar.

Cuestiones pendientes:

• Definir campos obligatorios y opcionales del alumno.



3. Registro de cursos

Resumen: Permite registrar nuevos cursos dictados por la institución.

Actores:

Administrador

Personas involucradas e intereses:

· Administrador: Desea registrar los cursos de forma rápida y sencilla.

Precondiciones:

• El administrador debe estar autenticado.

Poscondiciones:

• El nuevo curso queda registrado y disponible en el sistema.

Escenario principal:

- 1. El administrador selecciona la opción de registrar curso.
- 2. El sistema presenta un formulario para ingresar los datos del curso (nombre, descripción, precio, etc).
- 3. El administrador completa el formulario.
- 4. Al confirmar, el sistema valida los datos.
- 5. Si los datos son válidos, se registra el nuevo curso.

Extensiones:

- A1: Datos inválidos
 - 1. El sistema informa qué datos están incorrectos.
 - 2. El administrador corrige los datos.
 - 3. Vuelve al paso 4.

Requisitos interfaz de usuario:

- La interfaz debe ser responsive y poder usarse desde dispositivos móviles.
- Los campos deben validarse al abandonarlos.

Requisitos no funcionales:

- La información de cursos debe persistirse en una base de datos relacional.
- El formulario de registro no debe tardar más de 10 segundos en cargar.

Cuestiones pendientes:

• Definir campos obligatorios y opcionales de los cursos.

Administrador

Registro de cursos

Ingresar datos --> Validar datos --> Registrar curso

4. Compra de insumos en Mia

Resumen: Permite realizar compras de insumos integrando los sistemas Hermes y Mia.

Actores:

Administrador

Personas involucradas e intereses:

Administrador: Desea realizar las compras de insumos de forma rápida.

Precondiciones:

- Debe existir al menos un proveedor y un insumo registrados.
- · El administrador debe estar autenticado.

Poscondiciones:

- La compra queda registrada en ambos sistemas.
- El stock se actualiza tanto en Hermes como en Mia

Escenario principal:

- 1. En Hermes, el administrador selecciona la opción de compra de insumos.
- 2. Hermes obtiene y muestra los proveedores y sus insumos desde Mia.
- 3. El administrador selecciona un proveedor y los insumos a comprar.
- 4. Hermes registra la compra y la transmite a Mia.
- 5. Mia registra la compra y actualiza el stock de insumos.

Extensiones:

- A1: Error al transmitir compra
 - 1. Se informa el error al administrador.
 - 2. Se solicita reintentar la operación.

Requisitos interfaz de usuario:

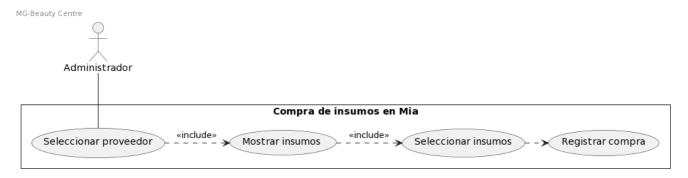
• La interfaz debe permitir filtrar y buscar proveedores e insumos.

Requisitos no funcionales:

- La transmisión de compras entre sistemas no debe demorar más de 5 segundos.
- Debe poder operar con al menos 50 usuarios concurrentes.

Cuestiones pendientes:

• Implementar interfaz en Mia para anular compras.



5. Movimiento de stock en Hermes

Resumen: Permite registrar entradas, salidas y ajustes en el stock de artículos.

Actores:

Administrador

Personas involucradas e intereses:

Administrador: Quiere gestionar el stock de forma eficiente.

Precondiciones:

- · Debe existir al menos un artículo registrado.
- El administrador debe estar autenticado.

Poscondiciones:

• El stock del artículo se actualiza según el movimiento realizado.

Escenario principal:

- 1. El administrador selecciona la opción de movimientos de stock.
- 2. El sistema muestra los artículos y stock actual.
- 3. El administrador selecciona un artículo.
- 4. El sistema muestra las opciones de movimiento (entrada, salida, ajuste).
- 5. El administrador selecciona una opción e ingresa la cantidad.
- 6. El sistema registra el movimiento y actualiza el stock.

Extensiones:

- A1: Cantidad inválida
 - 1. El sistema informa el error.
 - 2. El administrador ingresa una cantidad válida.
 - 3. Vuelve al paso 6.

Requisitos interfaz de usuario:

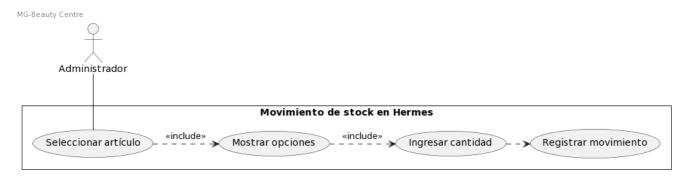
· La interfaz debe permitir filtrar la lista de artículos.

Requisitos no funcionales:

- Los movimientos de stock deben registrarse en una base de datos relacional.
- La interfaz de gestión de stock debe soportar al menos 100 usuarios concurrentes.

Cuestiones pendientes:

Agregar búsqueda avanzada de artículos.



6. Compra de producto en Leela

Resumen: Permite a los clientes comprar productos en la tienda online Leela.

Actores:

Cliente

Personas involucradas e intereses:

• Cliente: Quiere comprar productos de forma rápida y segura.

Precondiciones:

Debe haber productos disponibles en el catálogo.

Poscondiciones:

- La compra queda registrada y vinculada al cliente.
- El stock del producto se actualiza en Leela y Hermes.

Escenario principal:

- 1. El cliente selecciona un producto del catálogo.
- 2. El sistema muestra la información detallada del producto.
- 3. El cliente selecciona la cantidad a comprar.
- 4. El sistema registra la compra, la vincula al cliente y actualiza el stock.

Extensiones:

- A1: Sin stock suficiente
 - 1. Se informa al cliente que no hay stock suficiente.
 - 2. Se le pide seleccionar una cantidad inferior.

Requisitos interfaz de usuario:

- El sitio web debe ser responsive y funcionar en dispositivos móviles.
- Debe poder filtrar y buscar productos.

Requisitos no funcionales:

- · Las compras deben registrarse en una base de datos SQL.
- La interfaz no debe tardar más de 5 segundos en responder.

Cuestiones pendientes:

- Implementar carrito de compras.
- Integrar pasarela de pago.

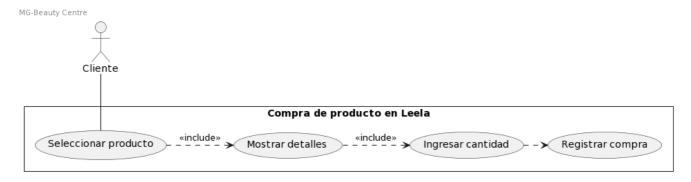


Diagrama del sistema completo

