

TD
Définition de votre application
Travail en groupe



Objectifs :

- Théorie : Design Pattern MVC
- Projet : Définir les objectifs, les prototypes et l'architecture de votre projet

1 Rappel : Design Pattern MVC (Model View Controller)

L'objectif du module est de vous permettre de développer ultérieurement des applications complexes. Pour cela, vous devez séparer vos vues du modèle de manipulation des données, et ainsi recourir au *design pattern MVC*. Cette modélisation vous permettra de changer plus facilement vos vues et aussi de rajouter des algorithmes de traitement de l'information propres à votre modèle, sans influencer sur les vues.

Rappel :

1. Model : Données métier de votre application
2. Controller : Modification des données, généralement en réponse aux actions de l'utilisateur
3. View : Affichage des données

2 Projet

2.1 Définition de la partie métier de votre application

Vous devez définir votre application :

1. Spécifications : définissez les caractéristiques de votre applications
2. Objectifs principaux et secondaires de votre projet

2.2 Définition des vues de votre application

Etablissez un prototypage papier de votre interface en tenant compte :

- Du fait que vous êtes sur des écrans tactiles de différentes tailles
- Des boutons déjà existants sur les tablettes ('retour', 'menu')