

Снятие скриншотов, запись видео и получение логов: iOS, Android.

Android

1. Скриншоты

Скриншоты можно снимать с помощью: DDMS (плагин [ADT](#) для Eclipse и standalone приложение, входящее в состав [Android SDK](#)), [Android Screenshots and Screen Capture](#).

Также для большинства современных девайсов [работает комбинация Power + Volume down](#)

2. Видео

Начиная с **Android KitKat** (4.4) можно записывать видео с помощью AndroidSDK:

```
adb shell screenrecord /sdcard/demo.mp4
```

У screenrecord достаточно обширный список ключей, с которым вы можете ознакомиться [здесь](#) Также есть огромное количество программ-фронтендов к нему, ставящихся прямо на девайс (например [KitKat Screen Capture](#))

Для записи видео для версии 4.3 и менее не так много утилит: [Screencast Video Recorder](#), [Z-ScreenRecorder](#). Пользовался обеими тулами, лично мне по душе Screncast Video Recorder. Обе тулы не поддерживают устройства с логикой nVidia (Tegra 1/2/3) и требуют прав root.

Также можно снимать скринкасты при помощи

- [Android Screenshots and Screen Capture](#)
- [Android Screencast](#)
- Утилиты для захвата видео - снимать видео с эмулятора :)

3. Логи

NOTE: Количество логов зависит только от того, что выбрали для логирования разработчиков. По умолчанию будут показываться только exceptions (желтые и красные :)). Если Ваше приложение не показывается в DDMS - необходимо:

- *или собрать его из исходников самому - оно будет собрано в дебаг-режиме само (если специально не указано обратного в ant/maven)*
- *попросить разработчиков собрать билд, в котором можно просматривать логи*
- *запустить приложение в эмуляторе - он весь запускается в дебаг-режиме и будет видно логи даже релизных приложений*

Логи снимаются с помощью LogCat или консоли

- DDMS>LogCat в IDE
- DDMS как отдельное приложение, входящее в состав Android SDK

Консоль: adb logcat - можно либо сразу в консоли посмотреть, либо перенаправить вывод в файл: adb logcat > logname.

Также, полный стек-трейс лежит в data/anr/traces. Его достать можно тем же методом что и Tombstones

Tombstones - создаются когда крашатся нативные приложения или приложения написанные/содержащие в себе код, созданный с помощью NDK(C/C++).

Требуется прав Root не на Nexus девайсах.

iOS

Удобнее всего управлять скриншотами, логами, *.provision-profile с помощью утилиты Organizer, входящей в состав xCode. Кнопка Organizer находится в правом верхнем углу xCode, также можно вызвать с помощью комбинации клавиш shift+cmd+2.

1. Скриншоты

а) Реальный девайс: Home + Power. Скриншот сохраняется в галерею
Из галереи можно достать двумя путями:

- подключив к компьютеру
- с помощью Organizer, входящего в состав xCode

б) Симулятор:

- Ctrl+Cmd+C и вставляете в файл
- Cmd+S - скриншот сохраняется на рабочем столе
- Shift+Cmd+4 -> Пробел - делается скриншот всего окна симулятора

2. Видео

С версии MacOS 10.10+ и для девайсов с iOS8+ и поддерживающие lightning-разъем можно записывать видео с помощью QuickTime на MacOS X если подключить девайс lightning-шнурком:

- подключаем девайс
- запускаем QuickTime
- File > New Movie Recording и появившемся окне выбираем Ваш девайс в выпадающем меню рядом с кнопкой записи

К сожалению иногда запись замирает если Ваше приложение закрашилось или долго на скрине ничего не происходило

На QuickTime и технологии паразитирует [AppShow](#) - пока в бета версии, поэтому еще бесплатно - немного более удобный UI

Без Jailbreak:

- [ReflectorApp](#) - транслирует видео с устройства по AirPlay на Ваш компьютер. Удобно записывать по хот-кеям + не надо подключать девайс шнурком как для QuickTime/AppShow. Пользуюсь более двух лет, стоит каждого вложенного цента :)
- Так же есть утилита [EggOn](#), которая является VNC сервером. Записывать видео можно с помощью любого предназначенного для этого средства.

С Jailbreak

- Также существует Display Recorder от [Ryan Petrich](#), но он только для джейлбрейкнутых девайсов. Как по мне, работает лучше.
- Для устройств с Jailbreak можно поставить VNC сервер и подключиться к нему с компьютера, а видео писать с помощью любого предназначенного для этого средства.

Для удобства показа тачей - можно интегрировать в дебаг-версии библиотеку [TouchPose](#) или аналог

3. Логи

- в самом xCode (если вы собрали и запустили приложение из исходников)
- в Organizer
- в iPhone Configuration Utility ([Win](#), [Mac](#)) **не работает в MacOS Mavericks**
- ConsoleLog, NSLogger, iConsole, etc (введите в поисковике console log ;))

NOTE: в iPhone Configuration Utility также можно удалять приложения и управлять *.provision-профайлами

4. Crash-Логи

- Windows

XP: %APPDATA%\Apple computer\Logs\CrashReporter

Vista\7: %APPDATA%\Apple Computer\Logs\CrashReporter\

- MacOS:

~/Library/Logs/CrashReporter/MobileDevice

либо с помощью Organizer, входящего в состав xCode