

**{desafío}**  
**latam\_**

# P00, Módulos, Mixins y Rack \_

Sesión Presencial 2



# Itinerario

Activación de conceptos

Desarrollo Desafío

Panel de discusión

**/\* Activación de conceptos\*/**

# ¿Qué deberíamos saber hasta ahora?

- Métodos de clase
- Variables de clase
- Self
- Herencia
- super
- Módulos
- Mixins
- Rack

# ¿Existen errores?

```
module Volador
  def volar
    puts 'Estoy volando!'
  end
end

class SerVivo
  def comer
    puts 'Estoy comiendo!'
  end
end

class Mamifero < SerVivo
end

class Perro < Mamifero
end

class Condor < SerVivo
  include Volador
end

class Gato < Mamifero
end

class Mariposa < SerVivo
  include Volador
end
```

```
Perro.new.comer
Condor.new.comer
Condor.new.volar
Gato.new.comer
Mariposa.new.comer
Mariposa.new.volar
```

# ¿Qué imprime el código?

```
class Product
  attr_reader :x
  @@total = 20
  def initialize(x = 15)
    @stock = x
  end

  def self.total
    @@total
  end

  def total
    @stock + 30
  end
end
```

```
puts Product.total

puts Product.new(10).total
```

**¿En qué casos es mejor la  
implementación de mixins que  
herencia de herencia?**

**/\* Desafío \*/**



# Panel de discusión

- ¿Cuál fue el desafío en el que más problemas tuvieron? ¿Pudieron solucionarlo? ¿Cómo?
- Según el tiempo dado, ¿lograron terminar el desafío?
- ¿Qué les pareció el ejercicio? ¿Lograron reforzar lo aprendido? ¿Les costó mucho? ¿poco?

**{desafío}**  
**latam\_**

*Academia de  
talentos digitales*

[www.desafiolatam.com](http://www.desafiolatam.com)