

Desafío - Patrones y ciclos anidados

1)

Escribir un programa que reciba por línea de comandos la cantidad de líneas, y dibuje el siguiente patrón:

```
1
12
123
1234
12345
```

2)

Escribir un programa con métodos que reciban la cantidad de líneas y muestren por pantalla los siguientes patrones de *:

a. Método letra_o(n)

```
*****
*  *
*  *
*  *
*  *
*****
```

b. Método letra_i(n)

n = 5

```
*****
*
*
*
*
*****
```

c. Método letra_z(n)

n = 5

```
*****
*
*
*
*
*****
```

d. Método letra_x(n)

n = 5

```
*  *
*  *
*
*  *
*  *
```

e. Método numero_cero(n)

n = 5

```
*****  
**  *  
*  * *  
*  **  
*****
```

f. Método navidad(n)

```
  *  
  * *  
 * * *  
* * * *  
  *  
  *  
 * * *
```