

# Desafío - Objetos

## Consideraciones

- Para realizar este desafío debes haber revisado todo el material disponibilizado en la plataforma.
- Crea una carpeta y guarda cada archivo `.rb` con el número de la pregunta, siguiendo las instrucciones de manera local con **Sublime** o **Atom**.
- Luego guarda los cambios y súbelos a tu repositorio de GitHub.
- Luego de pusheados los últimos cambios, sube el link de GitHub en el desafío de la sección correspondiente en la plataforma.

## 1) Objetos y archivos

El archivo ``casino.txt`` contiene las recaudaciones de 4 días de un casino separadas por mesa de juego.

```
Mesa 1, 90, 60, 10, 30
Mesa 2, 40, 34, 77, 11
Mesa 3, 34, 86, 55, 91
Mesa 4, 67, 93, 43, 87
```

Se pide:

- Crear una clase *Table* cuyo constructor reciba el nombre de la mesa y las recaudaciones correspondientes de cada día.

Hint: El constructor debe recibir 5 argumentos. Uno para el nombre de la mesa y los demás para cada recaudación correspondiente a esa mesa.

- Crear un método que permita leer el archivo e **instanciar un objeto de la clase *Table* por cada línea del archivo**.
- Crear métodos que permitan:
  - Conocer el **mayor** valor recaudado, por mesa, y el nombre de la mesa y día corresponde (día 1, día 2, día 3 o día 4).
  - Calcular el promedio total de lo recaudado por todas las mesas en todos los días.

## 2) Objetos y archivos

---

El archivo `cursos.txt` contiene las fechas de inicio y término de cursos dictados por Desafío Latam durante el año 2017, con la siguiente estructura:

```
Front-end, 2017-05-21, 2017-08-10
Wordpress, 2017-04-12, 2017-11-04
Full-stack, 2017-07-09, 2017-12-29
Android, 2017-05-17, 2017-08-13
Marketing, 2017-03-14, 2017-10-20
```

Se pide:

- Crear una clase *Course* cuyo constructor reciba el nombre del curso y las fechas de inicio y término.
- Crear un método que permita leer el archivo y **crear una instancia de la clase Course por línea del archivo**.
- Crear métodos que permitan:
  - Saber qué cursos comienzan previo a una fecha entregada como argumento.
  - Saber qué cursos finalizan posterior a una fecha entregada como argumento.

En ambos el métodos argumento por defecto debe ser la fecha de hoy.

Ambos métodos deben levantar una excepción si la fecha recibida es  $\geq$  2018-01-01.

### 3) Ruleta

---

Se tiene un array que contiene los números de una ruleta.

```
r = (1..10).to_a
```

Se pide:

- Crear una clase llamada *Roulette*.
- Crear un método de instancia llamado *play* que reciba como argumento un número al cual se está apostando. Luego debe tomar un valor -del array- al azar y compararlo con el número al cual se apostó.
- Crear un método de instancia que:
  - Debe almacenar el número generado al azar en un archivo llamado `roulette_history.txt`
  - Si el número al cual se apostó **corresponde** al generado al azar entonces, debe además almacenar ese número en un archivo llamado `winners.txt`
- Crear un método que lea el archivo `roulette_history.txt` y retorne el valor que más ha generado la ruleta históricamente.