

Desafío - Dos por dos

Crear el programa `dos_por_dos.rb` que dibuje el siguiente patrón de asteriscos y puntos intercalando hasta `n`. Donde `n` es un valor ingresado por el usuario al momento de ejecutar el script.

`ruby dos_por_dos.rb 5`

```
**.*
```

`ruby dos_por_dos.rb 6`

```
**.***
```

Siempre hay que partir estudiando la solución. En este caso el patrón se repite cada 4 caracteres
caracter 1 y 2 => * caracter 3 y 4 => .

Para resolver este tipo de patrones podemos ocupar nuevamente la operación resto (o módulo) y como el patrón se repite cada 4 caracteres entonces utilizaremos el resto de 4.

i	i%4
0	0
1	1
2	2
3	3
4	0
5	1
6	2
7	3

i	i%4
8	0
9	1
10	2
11	3
12	0

- Si $i\%4$ es 0 o 1 mostraremos un *
- En otro caso mostraremos un .