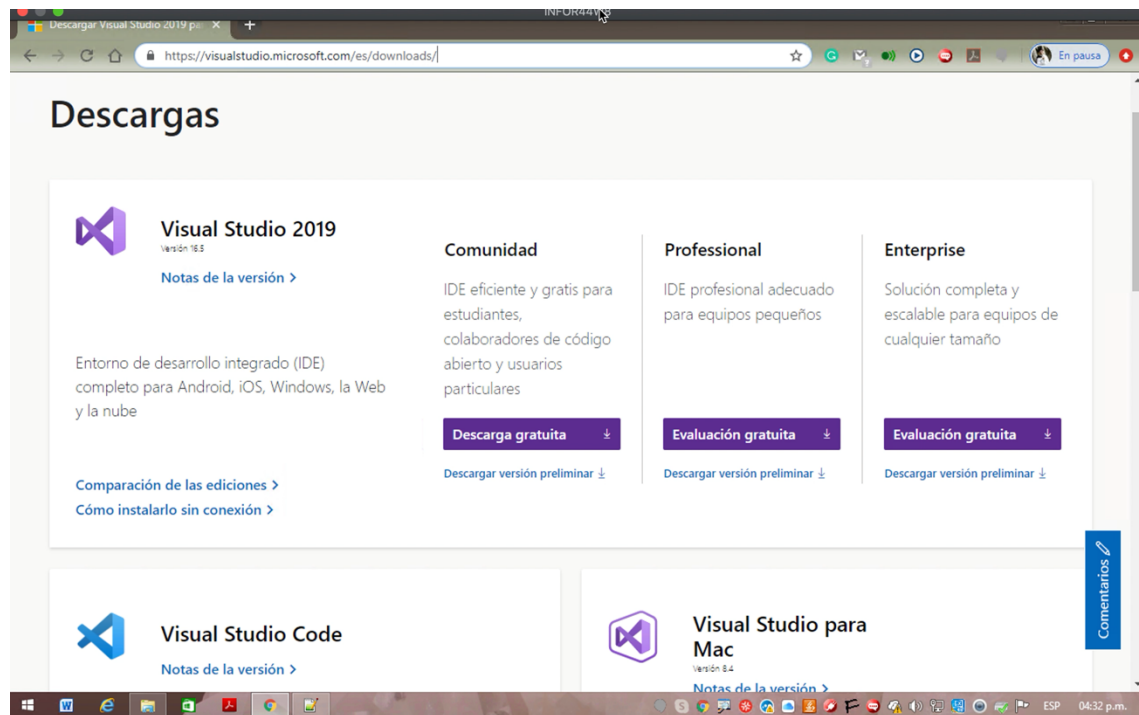


Manual rápido de instalación y configuración del Visual Studio 2019

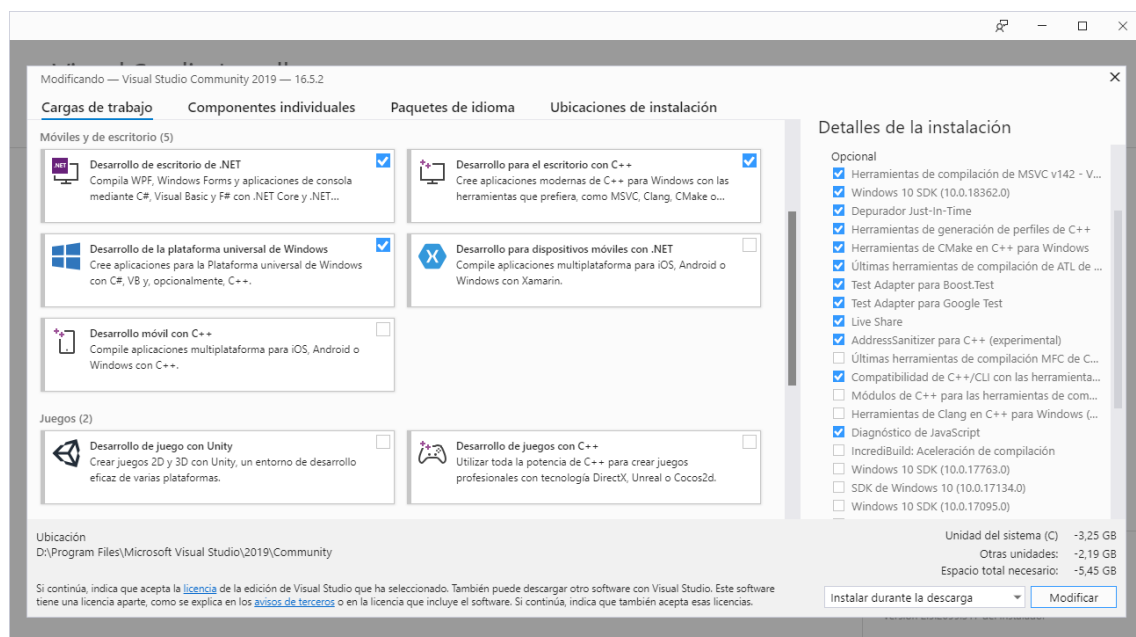
(Elaborado por Johan Baldeón. Adaptado del [MSDN](#))

Ingresa a la página de descarga de *Visual Studio 2019* y descarga la versión *Community*:

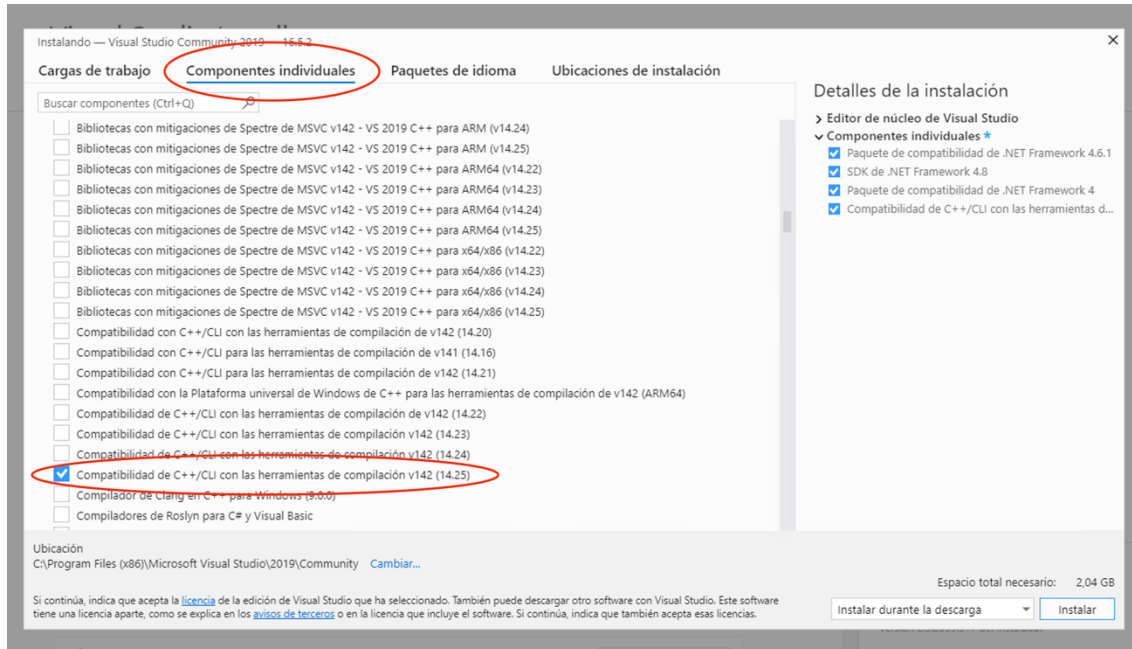
<https://visualstudio.microsoft.com/es/downloads/>



En la pestaña **Cargas de Trabajo (Workloads)** seleccione los paquetes de Desarrollo de escritorio .NET (*.NET desktop development*), Desarrollo para el escritorio con C++ (*Desktop development with C++*) y Desarrollo de la plataforma universal de Windows (*Universal Windows Platform development*):

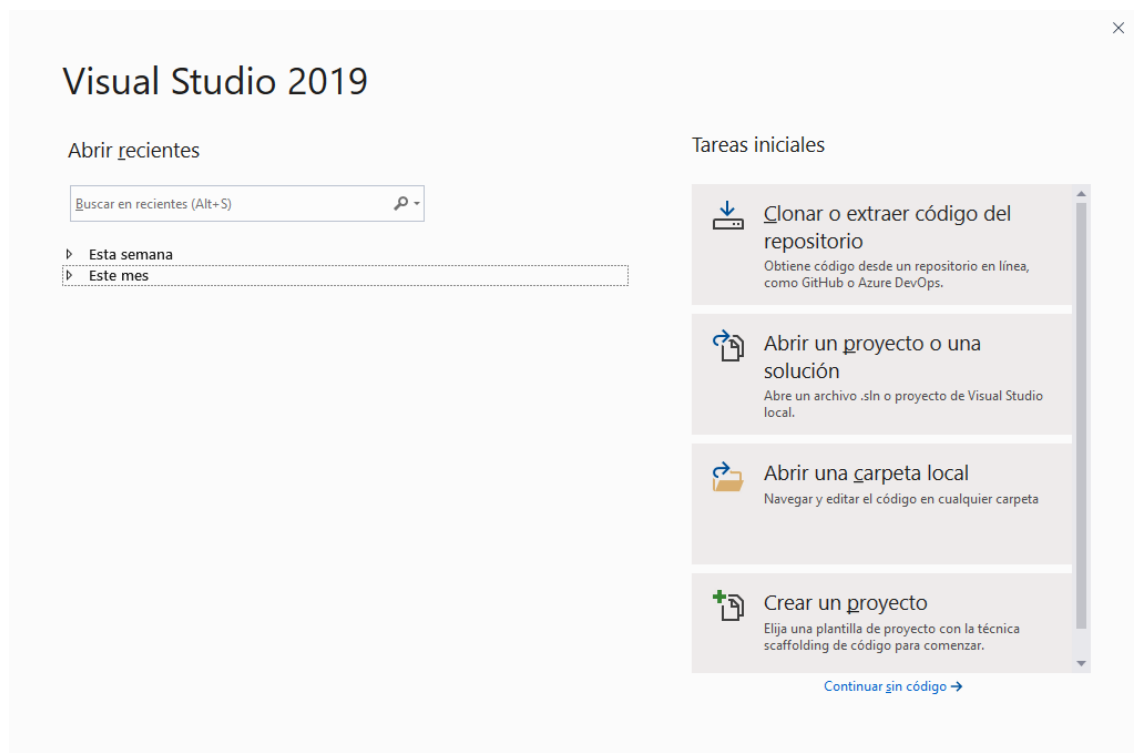


En la pestaña Componentes individuales (*Individual components*) debe seleccionar la opción de Compatibilidad de C++/CLI con las herramientas de compilación v142 (*C++/CLI support*). Luego de ello proceda con la instalación.



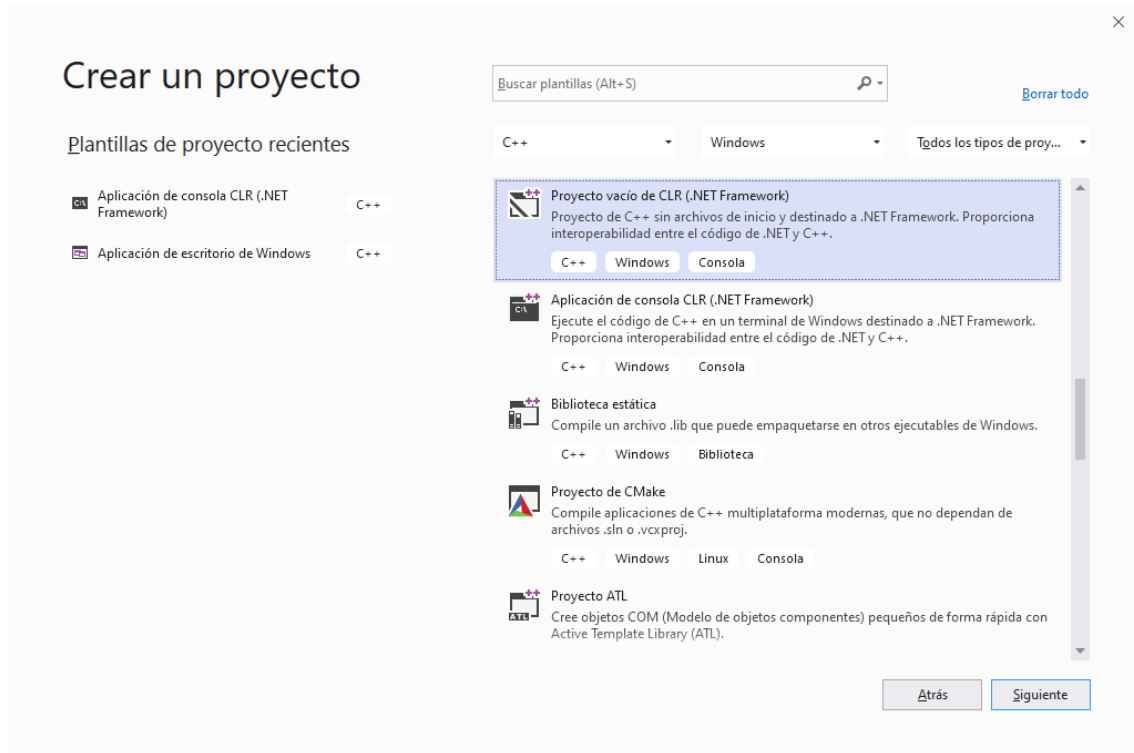
Luego de haber instalado el Visual Studio, lo ejecuta y procederemos a crear nuestro primer proyecto con la configuración con soporte para *Windows Forms* usando *C++*.

En la primera pantalla se elige la opción de “Crear un proyecto”

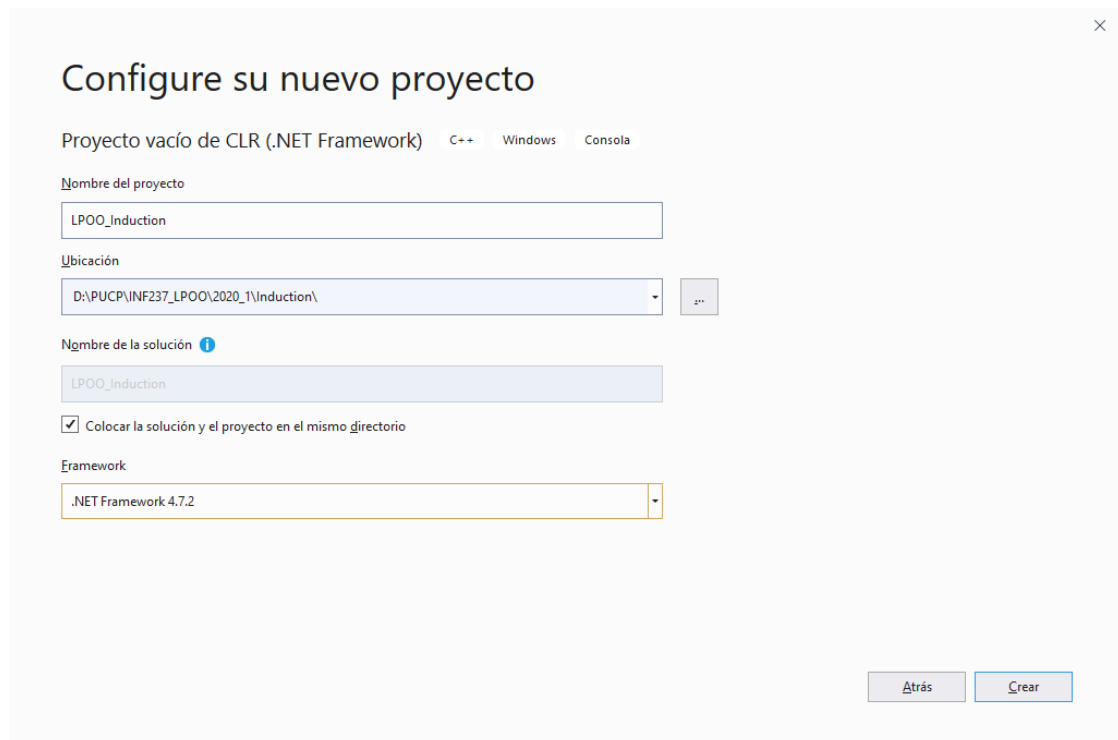


En los filtros para las plantillas disponibles, se deberán elegir: C++ y Windows.

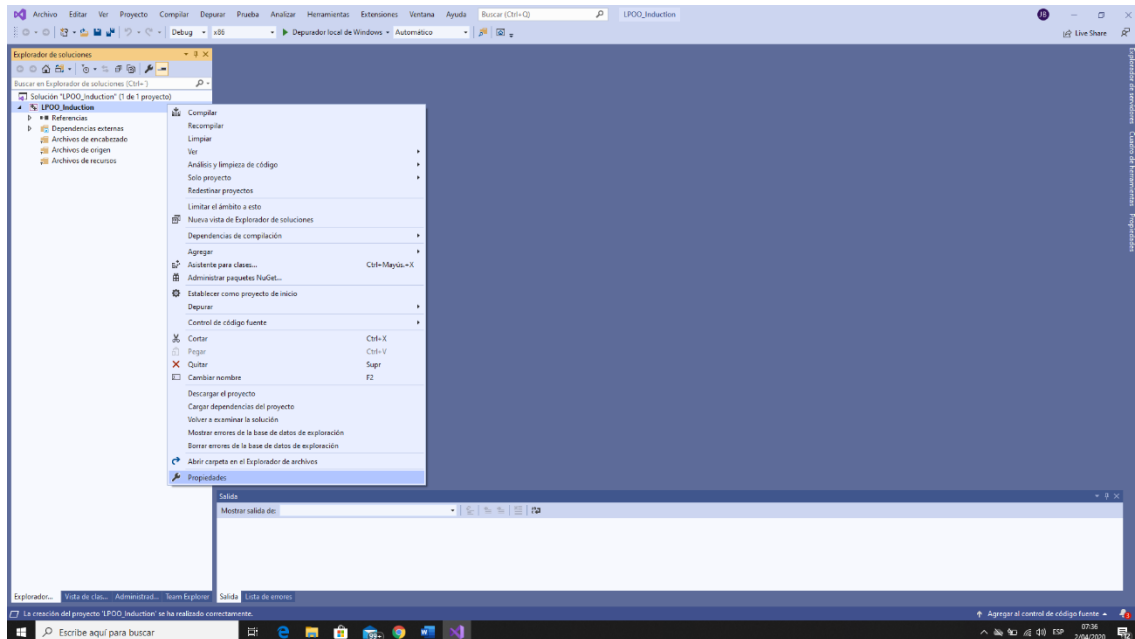
Seleccione la plantilla “Proyecto vacío de CLR (.NET Framework)” y seleccione “Siguiente”



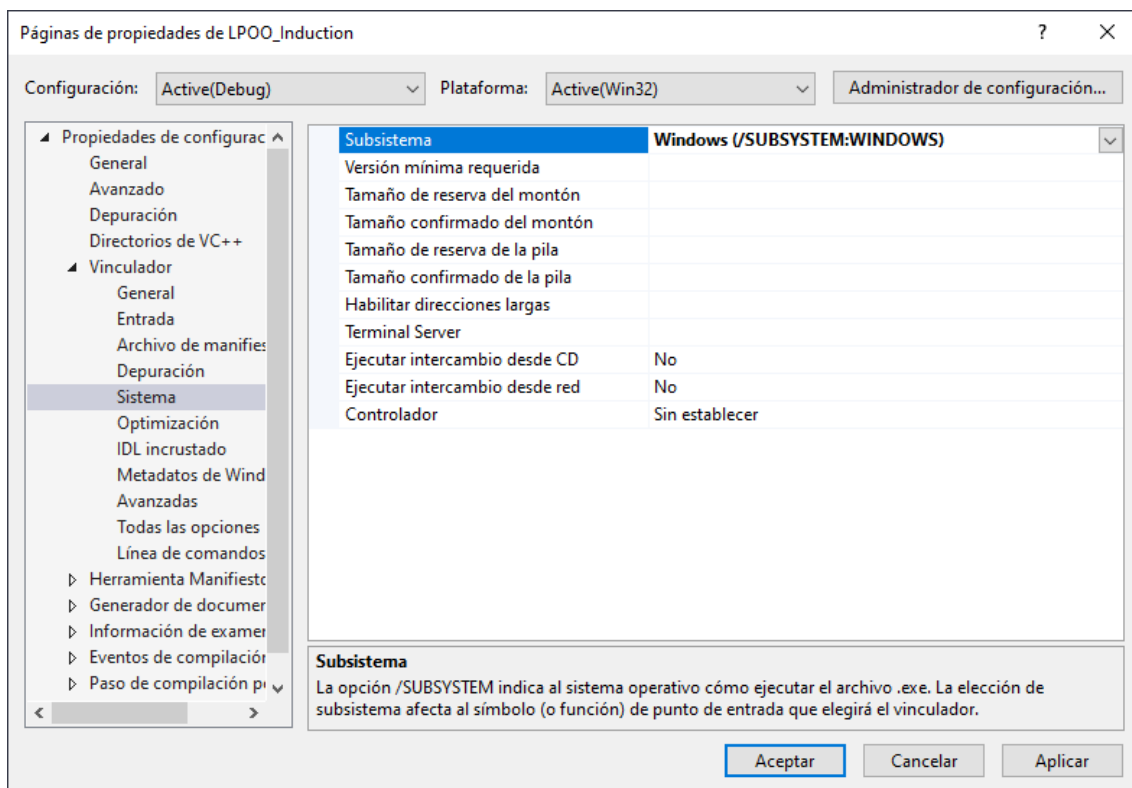
Ingresa como nombre a su proyecto “LPOOInduction” (No use espacios en blanco o caracteres especiales). Luego seleccione Crear.



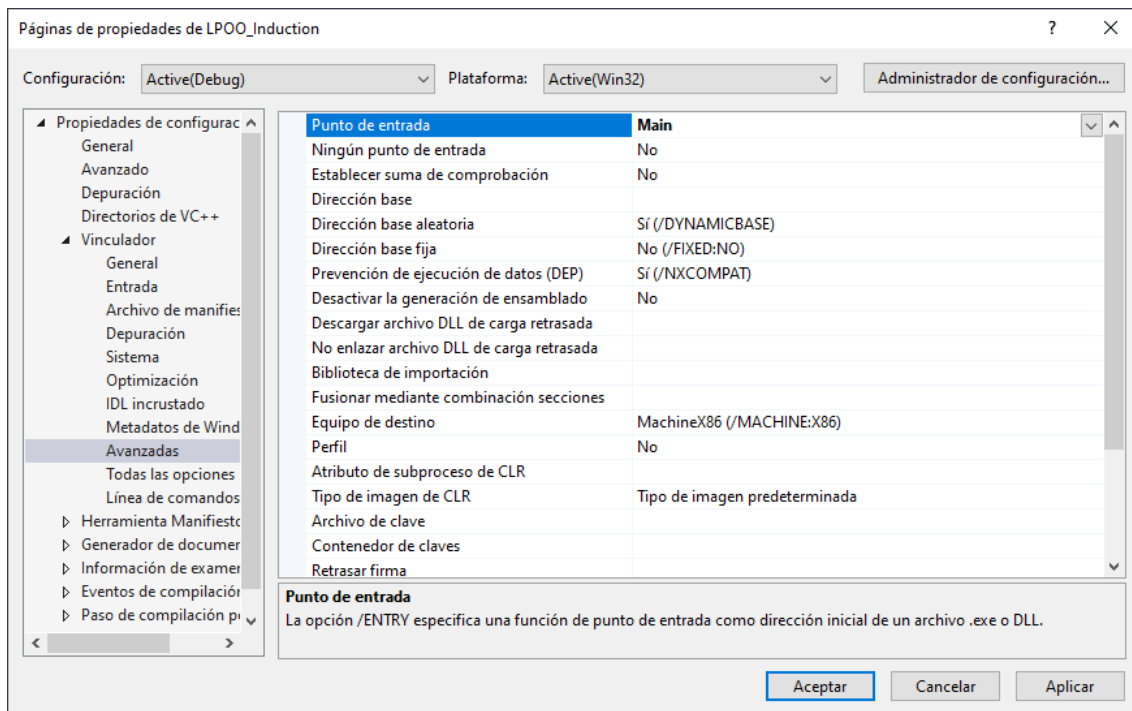
Luego que la solución y el proyecto se creen, haga click derecho sobre el proyecto “LPOOInduction” y seleccione “Propiedades”



En el árbol de propiedades de configuración, despliegue el nodo Vinculador (*Linker*) -> Sistema (*System*) y seleccione para la entrada Subsistema (*SubSystem*) el valor de Windows (/SUBSYSTEM:WINDOWS)

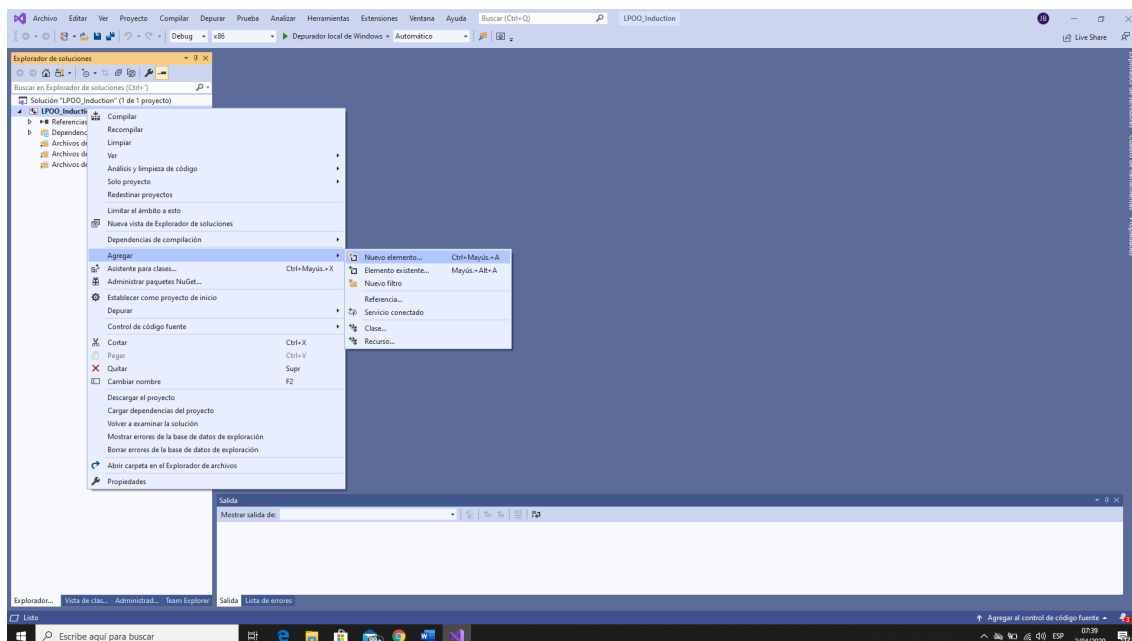


Luego, en el mismo árbol de propiedades de configuración, despliegue de nuevo el nodo Vinculador (*Linker*) -> Avanzadas (*Advanced*) y tipee para la entrada ‘Punto de entrada’ (*Entry Point*) el texto de “Main”.

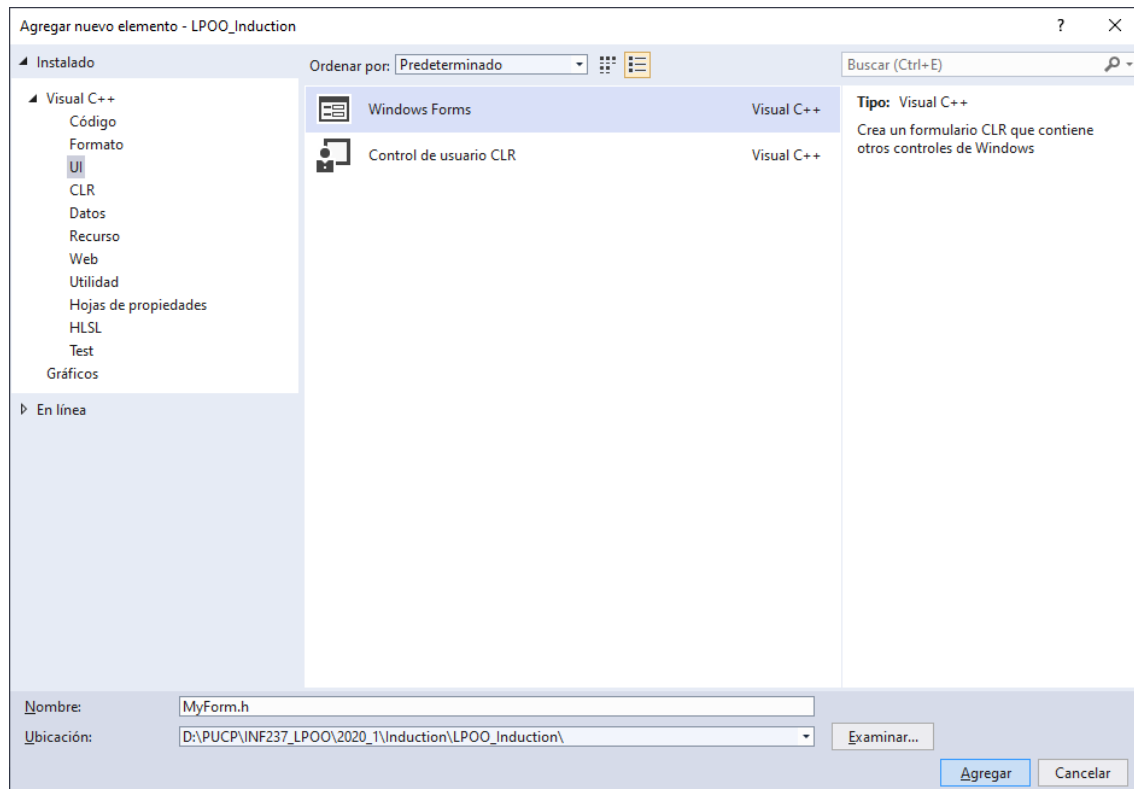


Para hacer nuestro primer programa que muestre un saludo “Hola Mundo” mediante un formulario de Windows haremos los siguientes pasos:

Haga click derecho sobre el proyecto y agregue un nuevo elemento (*item*):



En la parte izquierda, seleccione el tipo de componente *UI* debajo del nodo *Visual C++*, luego en lado derecho seleccione *Windows Forms*. Presione el botón *Agregar (Add)*.



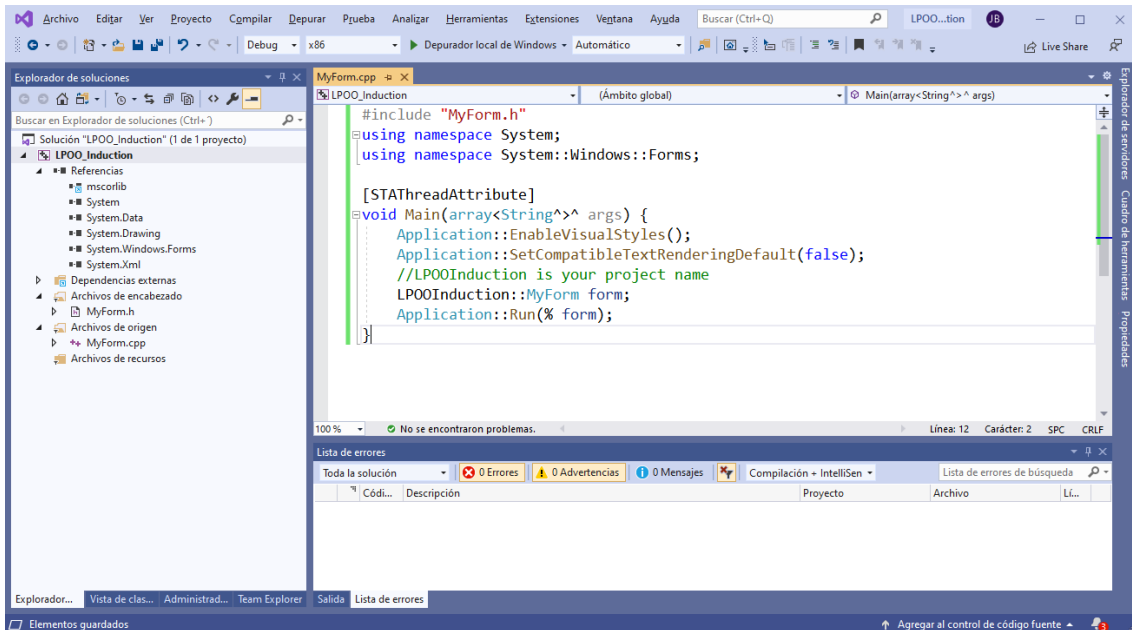
Si le sale un error, no se preocupe. Tiene que adicionar el siguiente código en el archivo *MyForm.cpp*:

```
#include "MyForm.h";

using namespace System;
using namespace System::Windows::Forms;

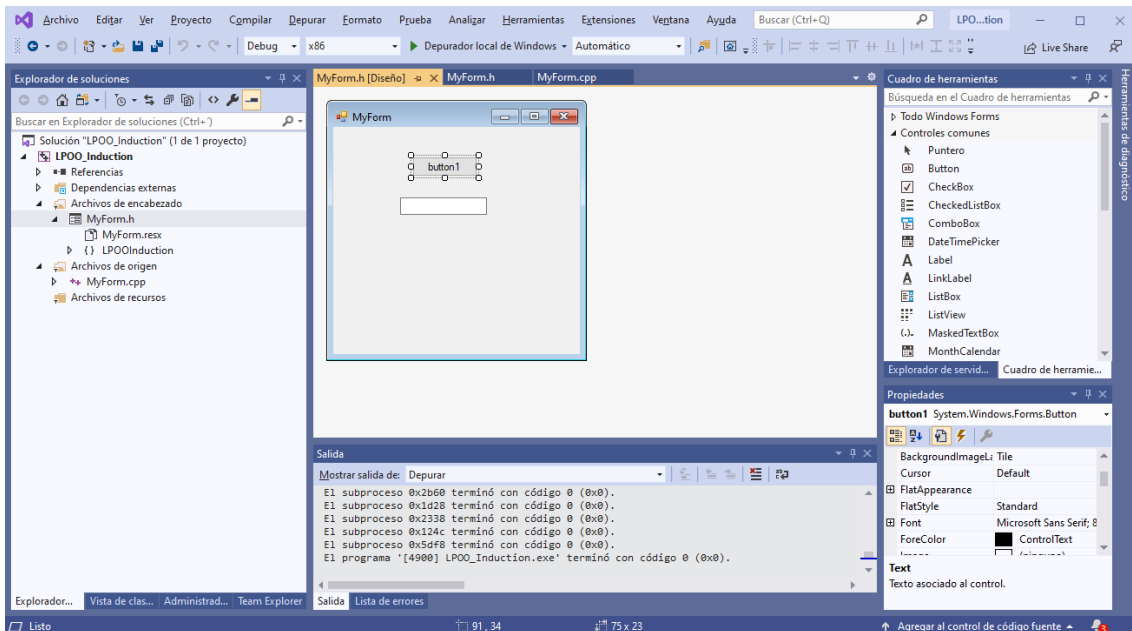
[STAThreadAttribute]
void Main(array<String^>^ args) {
    Application::EnableVisualStyles();
    Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    //LPOOInduction is your project name
    LPOOInduction::MyForm form;
    Application::Run(%form);
}
```

Cuidado: Si copia y pega el código, tenga cuidado con determinados caracteres, como por ejemplo, las dobles comillas, si le sale un error, escriba usted mismo la doble comilla.



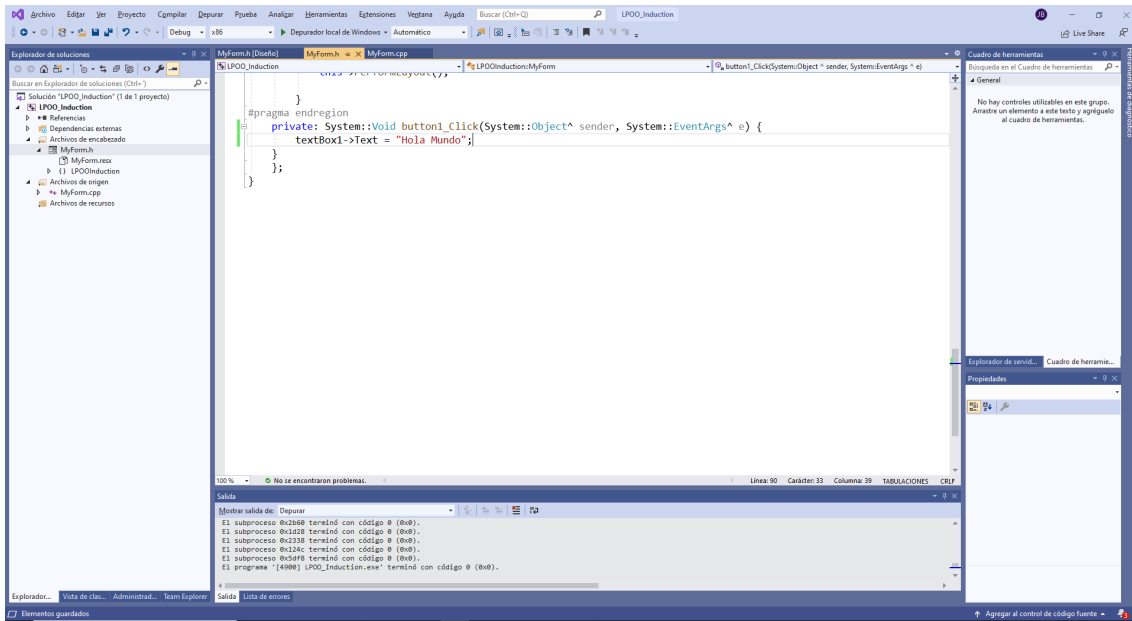
Guarde todo su proyecto, cierre el Visual Studio y vuelva a abrir su proyecto.

Abra el archivo *MyForm.h* haciendo doble click sobre dicho elemento. Abra la vista de cuadro de herramientas, despliegue el grupo de Controles comunes y arrastre sobre el formulario los siguientes controles: *Button* y *TextBox* como en la siguiente imagen:

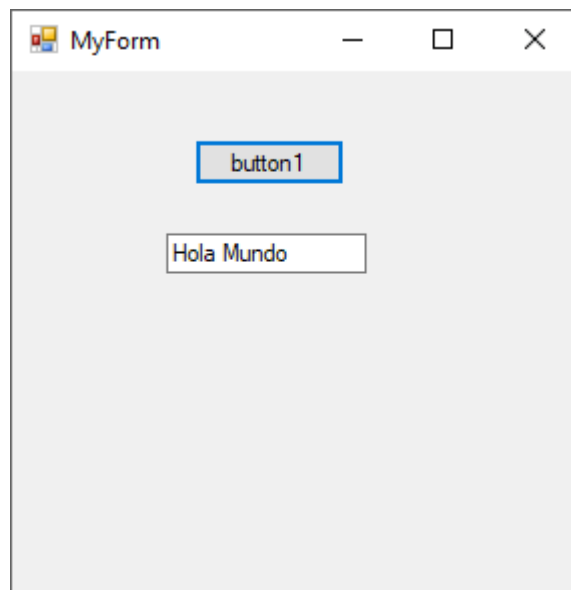


Haga doble click sobre el botón *button1*. Se abrirá el editor de código y tipee lo siguiente de acuerdo con la imagen que viene a continuación:

```
textbox1->Text = "Hola Mundo";
```



Guarde su proyecto y ejecute su programa haciendo click sobre el ícono del triángulo verde que corresponde al Depurador local de Windows y se encuentra en la parte superior del IDE. Al ejecutarse se mostrará una ventana de formulario, si presiona el botón, se deberá mostrar un saludo.



Bueno, eso es todo.

Éxitos!