



PROGRAMACION III

CREACION DE SISTEMA DE CONTROL DEL PERSONAL PARA LA ACADEMIA GILDANCE DE LA CIUDAD DE SUCRE

Presentación realizada por:

- DAVID RODRIGO BARRIGA CRUZ



MySQL®

Visual Studio Code



ANTECEDENTES

Mediante los conocimientos adquiridos en la materia de Programación III, nos vemos en la necesidad de implementar todo el avance y los conocimientos básicos en un proyecto licyt, dirigido a alguna institución o empresa que satisfaga con las necesidades requeridas. En la era digital actual, el controlo mediante sistemas sea vuelto esencial para cualquier negocio o institución que busque alcanzar su máximo potencial y conectar eficazmente con su audiencia, la creación de un sistema de control de personal se presenta como una herramienta estratégica y fundamental para alcanzar una serie de objetivos clave.





PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

El actual proceso de gestión de personal en la academia carece de una estructura organizada y eficiente. La carencia de un sistema centralizado y automatizado dificulta el registro y seguimiento preciso de la información relacionada con el personal de planta, lo que conlleva a la pérdida de tiempo y recursos en la administración.





PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

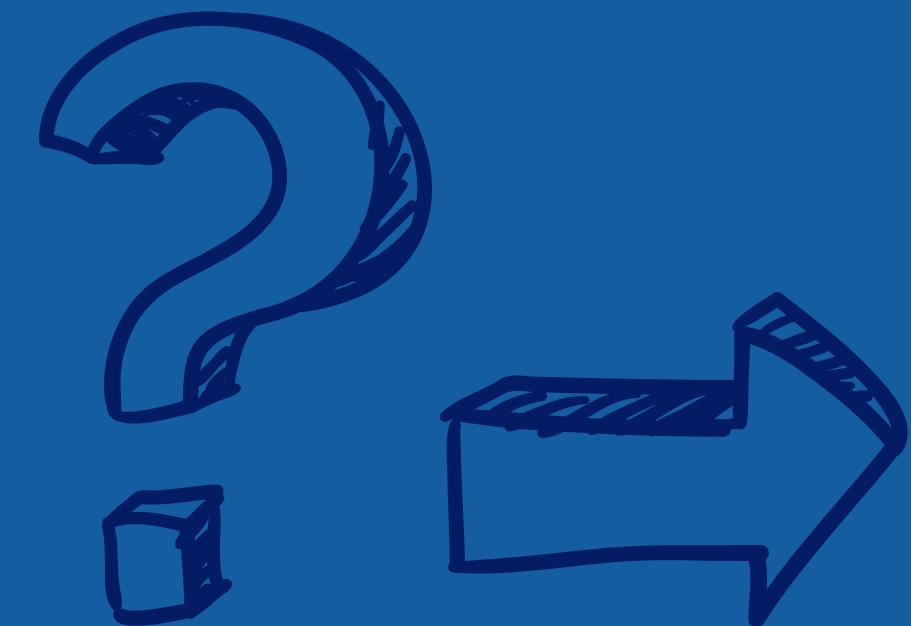
El no contar con un sistema de control

Ineficiencia tecnológica



FORMULACION DEL PROBLEMA

¿Cómo podemos mejorar el control de efectivo personal en la Academia Danza Gil Dance de la ciudad Sucre-Bolivia, que permita una gestión eficiente y automatizada?



OBJETIVO DE INVESTIGACION

OBJETIVO GENERAL

Creación de un sistema de control de personal para la academia de danza Gil Dance, ubicado en la ciudad de Sucre(Chuquisaca-Bolivia).

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Analizar las necesidades y requerimientos de gestión de personal de la Academia Gil Dance mediante la recopilación de información sobre sus procesos actuales.
- Diseñar una arquitectura de sistema adecuada que incluya módulos para el registro de datos del personal, y asignación del salario.
- Desarrollar el software del sistema de control de personal utilizando tecnologías modernas y herramientas de desarrollo apropiadas, asegurando su compatibilidad con los sistemas informáticos existentes.
- Implementar el sistema en la infraestructura tecnológica de la Academia Gil Dance, realizando pruebas exhaustivas

PLANIFICACION DE LA INVESTIGACION

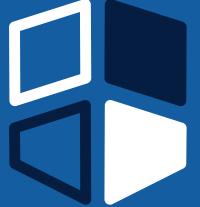
DIAGRAMA DE GANTT											
TITULO DEL PROYECTO	CREACION DE SISTEMA DE CONTROL DEL PERSONAL PARA LA ACADEMIA GILDANCE DE LA CIUDAD DE SUCRE										
	ACTIVIDADES	DURACIÓN DIAS	INICIO	FIN	CRONOGRAMA						
					ABRIL		MAYO		JUNIO		
1	Investigacion inicial	4	09/04/2024	12/04/2024	4 días						
2	Recolección de información	4	13/04/2024	17/04/2024		4 días					
3	Desarrollo del plan de trabajo	2	03/05/2024	05/05/2024			2 días				
4	Diseño y desarrollo del sistema	15	10/05/2024	25/05/2024				15 días			
5	Pruebas y ajustes	9	01/06/2024	09/06/2024					9 días		
6	Presentación de resultados	1	06/11/2024							final	



MySQL®



Visual Studio Code



IDENTIFICACION DE DATOS

Nombres	Apellidos	Cargo	Salario
David Rodrigo	Barriga Cruz	Administrador	3000
Alison Valeria	Soto Vildozo	Instructor	800
Sergio	Ortiz	Instructor	500
Gilmar	Echalar	Instructor	500
Natalia	Pacheco	Instructor	500

HERRAMIENTAS Y TECNICAS APLICADAS

Los DFD son útiles para visualizar el flujo de información dentro del sistema. Podrían utilizarse para representar cómo se ingresan los datos del personal, cómo se procesan y cómo se almacenan en la base de datos.

Utilizar técnicas de prototipado rápido para desarrollar versiones preliminares del sistema y obtener retroalimentación temprana de los usuarios. Esto ayuda a validar el diseño y asegurarse de que el sistema cumpla con las expectativas del cliente.

Modelo de Desarrollo de Software:

Diagramas de Flujo de Datos (DFD):

Diagramas de Casos de Uso:

Prototipado Rápido:

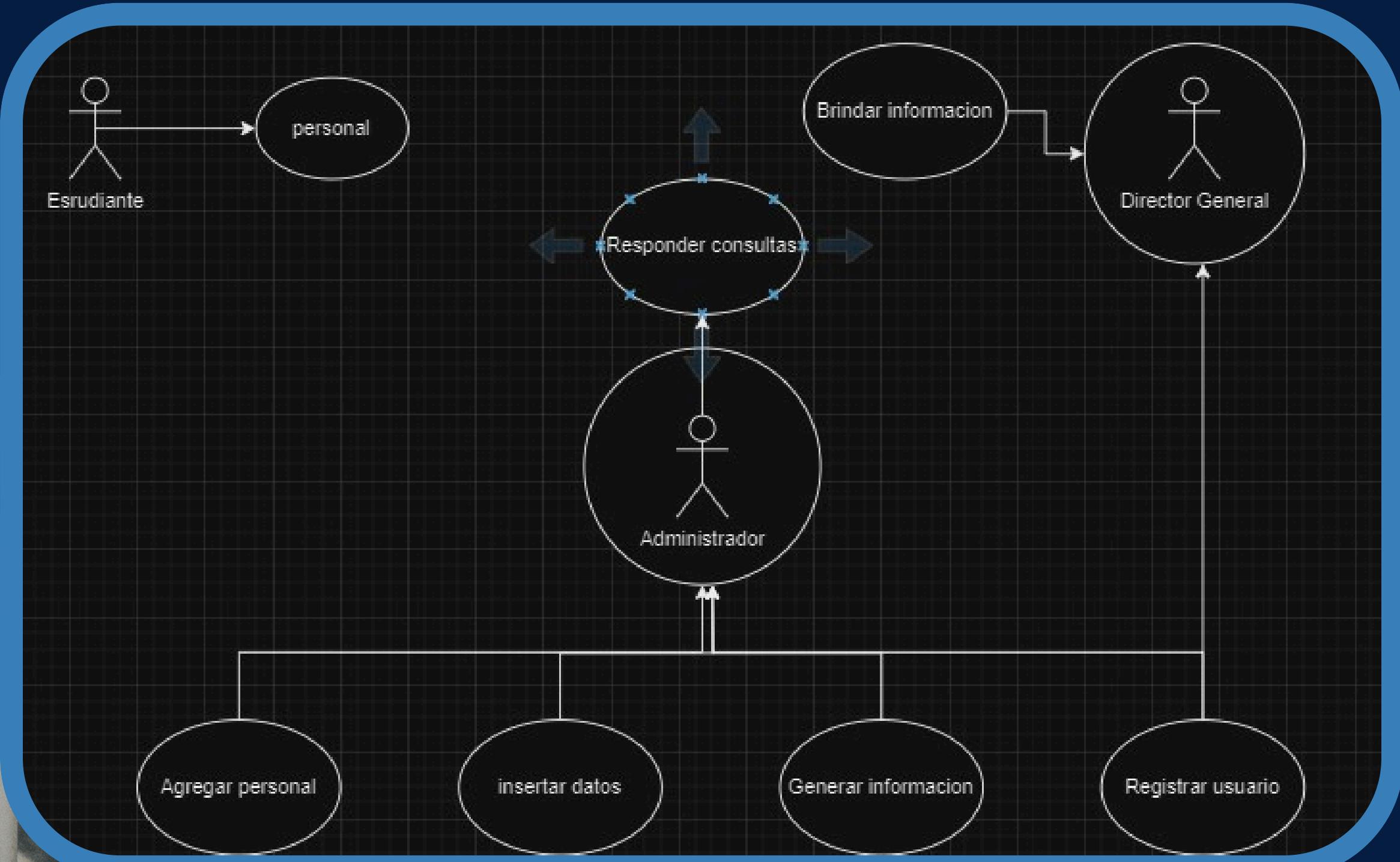
Pruebas de Usabilidad:

Se puede utilizar un modelo de desarrollo de software iterativo e incremental, como el modelo ágil. Este enfoque permite adaptarse a los cambios en los requisitos del proyecto de manera flexible y eficiente.

Los diagramas de casos de uso son útiles para identificar las diferentes interacciones entre los usuarios y el sistema. Podrían utilizarse para definir las funcionalidades clave del sistema de control de personal, como el registro de empleados, la asignación de cargos, la gestión de salarios, etc.

Realizar pruebas de usabilidad con usuarios reales para evaluar la facilidad de uso y la eficacia del sistema. Esto permite identificar posibles problemas de diseño y realizar ajustes antes de la implementación final.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DESARROLLO

Para desarrollar esta aplicación es necesario contar con los siguientes requisitos



python

Python es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning (ML). Los desarrolladores utilizan Python porque es eficiente y fácil de aprender, además de que se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes. El software Python se puede descargar gratis, se integra bien a todos los tipos de sistemas y aumenta la velocidad del desarrollo.



TKINTER

Tkinter es una librería del lenguaje de programación Python y funciona para la creación y el desarrollo de aplicaciones de escritorio. Esta librería facilita el posicionamiento y desarrollo de una interfaz gráfica de escritorio con Python. Tkinter es el paquete estándar de Python para interactuar con Tk.



SQLite

SQLite es una herramienta de software libre, que permite almacenar información en dispositivos empotrados de una forma sencilla, eficaz, potente, rápida y en equipos con pocas capacidades de hardware, como puede ser una PDA o un teléfono celular. SQLite implementa el estándar SQL92 y también agrega extensiones que facilitan su uso en cualquier ambiente de desarrollo. Esto permite que SQLite soporte desde las consultas más básicas hasta las más complejas del lenguaje SQL.



BASE DE DATOS

The screenshot shows the DB Browser for SQLite application interface. The title bar reads "DB Browser for SQLite - C:\Users\Lenovo\Desktop\licitCarpeta\licyt\interfazPython\base". The menu bar includes "Archivo", "Editar", "Ver", "Herramientas", and "Ayuda". The toolbar contains icons for "Nueva base de datos", "Abrir base de datos", "Guardar cambios", "Deshacer cambios", "Abrir proyecto", and "Guardar proyecto". Below the toolbar, there are tabs: "Estructura" (selected), "Hoja de datos", "Editar pragmas", and "Ejecutar SQL". A dropdown menu labeled "Tabla:" shows "empleado". The main area displays a table with the following data:

ID	NOMBRE	CARGO	SALARIO
Filtro	Filtro	Filtro	Filtro
1	1	david rodrigo	mesero
			2500