

## **Propuesta de Mejora 3**

Equipo	<u>Code Titans Developing Team</u>	Date	<u>28 de Noviembre 2025</u>
Proyecto	<u>Historial Clinico Benavides</u>		
Product Owner	<u>Dr. Felipe de Jesús Rodríguez García</u>		

### **Descripción del problema**

A lo largo del desarrollo del proyecto se identificaron áreas de mejora en la definición temprana de requerimientos, la consistencia en el uso del Design System, y la estructura del Product Backlog, que en algunos momentos carecía de criterios de aceptación completamente definidos.

Durante la creación del prototipo surgieron desafíos relacionados con la alineación inter-equipo, lo cual provocó versiones distintas de pantallas y flujos que requirieron ajustes de última hora. Asimismo, el proceso de documentación fue avanzando de forma gradual, lo que ocasionó que algunos flujos clave se consolidarán hasta etapas finales, dificultando la retroalimentación temprana.

Finalmente, se identificó la necesidad de establecer un proceso más estructurado para la validación con el cliente, ya que algunas observaciones importantes se recibieron cuando el prototipo estaba muy avanzado.

### **Descripción de la propuesta**

Para mejorar el proceso en futuros ciclos, se recomienda empezar con una planeación más completa, definiendo bien los requerimientos y revisando los criterios de aceptación con el Product Owner antes de cada sprint. También es importante dejar listo el Design System desde el inicio para mantener una misma apariencia en todas las pantallas y evitar cambios de último minuto.

Además, conviene documentar los flujos principales desde el primer sprint y revisar juntos la estructura de las pantallas para evitar retrabajo. Se sugiere también hacer revisiones formales al final de cada sprint y anotar de inmediato la retroalimentación del cliente. Por último, es útil preparar un pequeño backlog técnico con riesgos, dependencias y métricas para cuando llegue el momento de desarrollar el sistema completo.

## **Notas y Comentarios**

Durante el proyecto nos dimos cuenta de que muchas mejoras dependen más del proceso que de la herramienta o el prototipo. Una mejor planeación desde el inicio habría evitado confusiones y retrabajo, y trabajar con un Design System bien definido nos habría dado más uniformidad en las pantallas. También notamos que cuando no se documentan los flujos desde temprano, es fácil perder la idea original o que cada integrante avance diferente. Las revisiones con el cliente fueron muy útiles, pero llegaron algo tarde, así que en una siguiente versión sería mejor tener retroalimentación más constante. En general, el equipo trabajó bien, pero con un proceso más ordenado podríamos avanzar más rápido y con menos cambios de último momento.