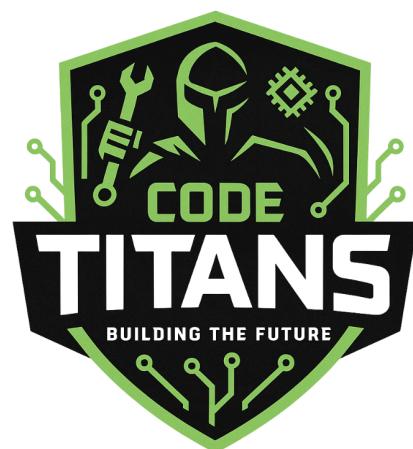


Proyecto

“Historial Clínico de Benavides”

Code Titans Developing Team.



Sprint Backlog 1

Fecha: 16 de Septiembre 2025

Índice

| | |
|--|----------|
| 1. Objetivo del Sprint..... | 3 |
| 2. Elementos del Product Backlog seleccionados..... | 3 |
| 2.1 Gestión de Pacientes..... | 3 |
| 2.2 Gestión de Usuarios..... | 3 |
| 2.3 Funcionamiento del Sistema..... | 4 |
| 3. Plan de entrega..... | 4 |
| 4. Actividades Scrum..... | 5 |

1. Objetivo del Sprint

El objetivo del Sprint 1 es crear un diseño que muestre la funcionalidad base del sistema, osea todo lo relacionado con los accesos de los usuarios y la seguridad inicial. Al final de este sprint se busca tener una versión navegable donde se pueda simular el registro, el inicio de sesión y la diferencia entre un usuario común, un médico y un administrador. Con esto se busca que haya una idea clara de cómo será la aplicación en el futuro, mostrando las pantallas principales, los flujos de uso y explicando de forma sencilla cómo se manejarán la seguridad y la arquitectura al ser implementada. Este sprint servirá como guía y primer paso para ser cimiento de los siguientes incrementos.

2. Elementos del Product Backlog seleccionados

En este primer Sprint se busca establecer la base del sistema y los accesos iniciales, por lo que los elementos seleccionados se centran en el diseño y definición de cómo funcionarán las partes fundamentales de la aplicación.

2.1 Gestión de Pacientes

En este Sprint se diseñará la estructura para la administración de pacientes dentro del sistema. Esto incluye definir los campos de información que deberán capturarse (nombre, edad, contacto, etc.), los flujos para dar de alta, baja, cambio y consultar registros, así como los diagramas que representen cada una de estas acciones. El objetivo es que quede definido el proceso de interacción entre el usuario y el sistema.

2.2 Gestión de Usuarios

En este elemento se crearán y administrarán los usuarios del sistema. Se definirá la lógica de roles (administrador y usuario estándar), los permisos asociados a cada uno y los flujos de creación, modificación y eliminación de cuentas. Asimismo, se representarán las pantallas iniciales para este elemento y se documentarán las reglas de negocio que regulan la interacción entre distintos perfiles.

2.3 Funcionamiento del Sistema

Este elemento aborda el diseño del flujo de accesos iniciales: login, cierre de sesión y control de accesos. Se definirán los diagramas de navegación que muestran qué sucede cuando un usuario ingresa credenciales correctas o incorrectas, y se documentará el manejo de errores de forma visible para el usuario (mensajes, alertas, etc.). También se establecerán los lineamientos de seguridad, como la futura encriptación de contraseñas o manejo de sesiones.

3. Plan de entrega

| Elemento | Actividad | Responsable | Inicio | Fin | Estatus |
|---------------------------------------|--|------------------|--------|--------|------------|
| Gestión de Pacientes | Redactar Historias de Usuario prioritarias. | Emiliano Pinales | Día 1 | Día 2 | Compl... ▾ |
| | Elaborar diagramas de flujo (alta, baja, cambio, consulta). | Rodrigo López | Día 4 | Día 6 | Compl... ▾ |
| | Diseñar diferentes vistas que cumplan con las Historias de Usuario | Enrique Ramirez | Día 5 | Día 8 | Compl... ▾ |
| Gestión de Consultas Médicas-Usuarios | Redactar Historias de Usuario sobre agendar, modificar y cancelar consultas médicas. | Rodrigo López | Día 8 | Día 11 | Compl... ▾ |
| | Documentar reglas de negocio para el manejo de consultas (horarios, modificaciones, cancelaciones). | Gerardo Quiroga | Día 11 | Día 13 | Compl... ▾ |
| | Diseñar vistas iniciales para la gestión de consultas (pantalla de agenda, lista de citas, CRUD de consultas médicas). | Enrique Ramirez | Día 13 | Día 15 | Compl... ▾ |
| Actividades Scrum | Reunión de Sprint Planning (definir alcance y objetivos) | Equipo completo | Día 0 | Día 0 | Compl... ▾ |
| | Sprint Review | Equipo completo | Día 15 | Día 17 | Compl... ▾ |
| | Elaborar documento final de diseño (diagramas, vistas, lineamientos) | Equipo completo | Día 18 | Día 19 | Compl... ▾ |
| | Sprint Retrospective | Equipo completo | Día 20 | Día 21 | Compl... ▾ |

4. Actividades Scrum

En este sprint se incluyen las actividades esenciales de la metodología Scrum que permiten planear, validar y mejorar el desarrollo de la aplicación:

Sprint Planning: reunión inicial del equipo para definir los objetivos y el alcance del sprint. Aquí se priorizan los elementos del backlog y se distribuyen las tareas entre los integrantes.

Daily Scrum: reuniones breves que permiten dar seguimiento al progreso, identificar obstáculos y coordinar al equipo.

Sprint Review: presentación del incremento desarrollado ante el cliente para obtener retroalimentación, validar los avances y proponer ajustes necesarios esta actividad asegura que el producto cumpla con las expectativas del usuario final.

Sprint Retrospective: reflexión interna del equipo para analizar qué funcionó bien qué se debe mejorar y qué acciones se implementarán en el siguiente sprint.

Estas actividades aseguran que el sprint no solo avance en lo técnico, sino también en la alineación con las expectativas del cliente y en la mejora continua del equipo.