

Tablero - tablero: boolean[][] - tablero_original: boolean[][] · jugadas: int + Tablero(tamano: int) + reiniciar(): void + salvar_tablero(): void + desordenar(dificultad: int): void + darJugadas(): int + darTablero(): boolean[][] + jugar(fila: int, columna: int): void + tableroIluminado(): boolean + calcularPuntaje(): int Top10 registros: PriorityQueue<RegistroTop10> peorPuntaje: int + Top10() + esTop10(puntaje: int): boolean + agregarRegistro(nombre: String, puntaje: int): void | + darRegistros(): Collection<RegistroTop10> + salvarRecords(archivo: File): void| + cargarRecords(archivo: File): void RegistroTop10 -nombre: String -puntos: int + RegistroTop10(nombre: String, puntos: int) + darPuntos(): int + darNombre(): String

+ toString(): String