

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

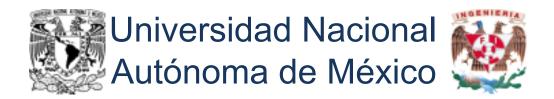
Laboratorio de docencia

Fecha de entrega: 30 de agosto del 2023

Laboratorio de Computación Salas A y B

Semestre: 2024-1	Grupo:17
Materia: Fundamentos de Programación	
Profesor(a): Ernesto Alcántara Concepción	
No de practica(s): Práctica 1, herramientas de software	
Integrante(s): Belmont Dorantes Rodrigo (YO), Alan Medina Venegas, Victor Sungwoo Castillo Matsuo y Yael	
No de lista o brigada: #lista:5	
Observaciones:	

Calificación:



Laboratorio de Computación Salas A y B

La computadora como herramienta de trabajo del profesional de Ingeniería

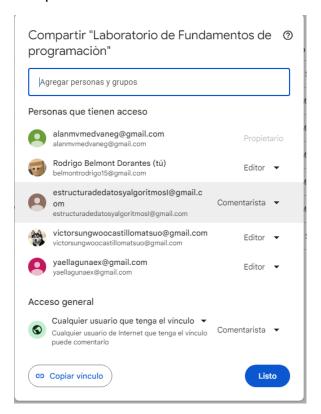
Fundamentos de programación Facultad de Ingeniería UNAM

Objetivo: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y busBloc de notas de Rodrigocadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

 Crea una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: <u>estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com</u>. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



2. Abre una cuenta de Microsoft y utiliza *OneNote para crear un* documento con un resumen de lo visto en la primera semana de clases.

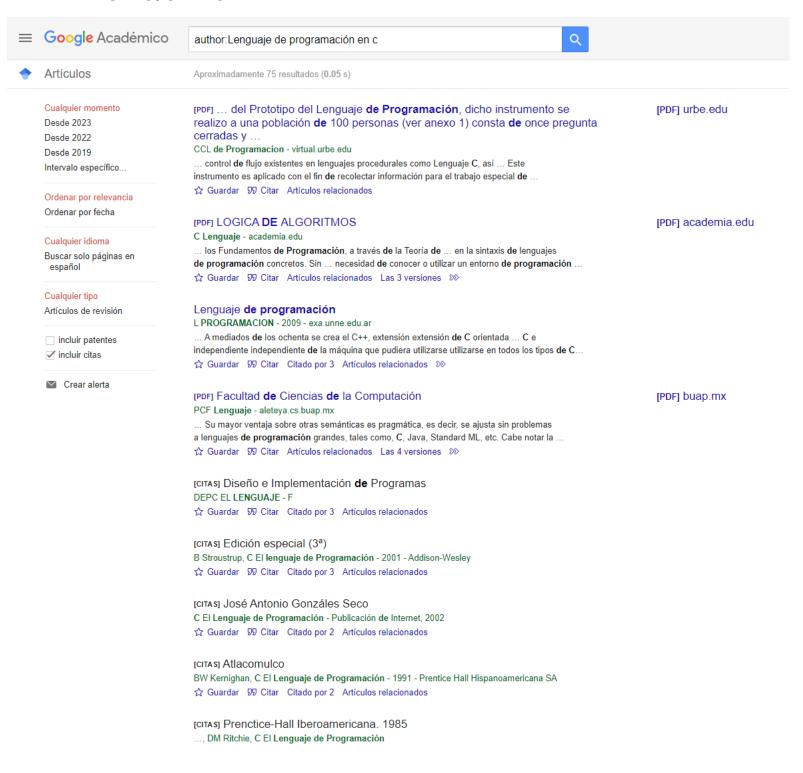
Si aun no tienes una cuenta puedes abrir una en el siguiente enlace: https://www.comunidad.unam.mx/

Bloc de notas de Rodrigo

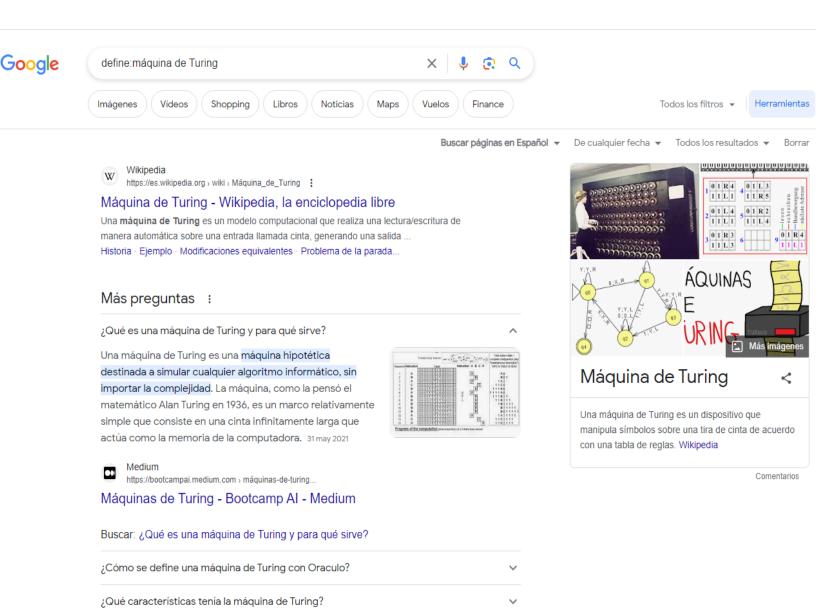


3. Realiza una búsqueda en Google académico utilizando la etiqueta de autor sobre el "Lenguaje de programación en C". Qué tipo de resultados obtienes.

[PDF] y [CITAS]



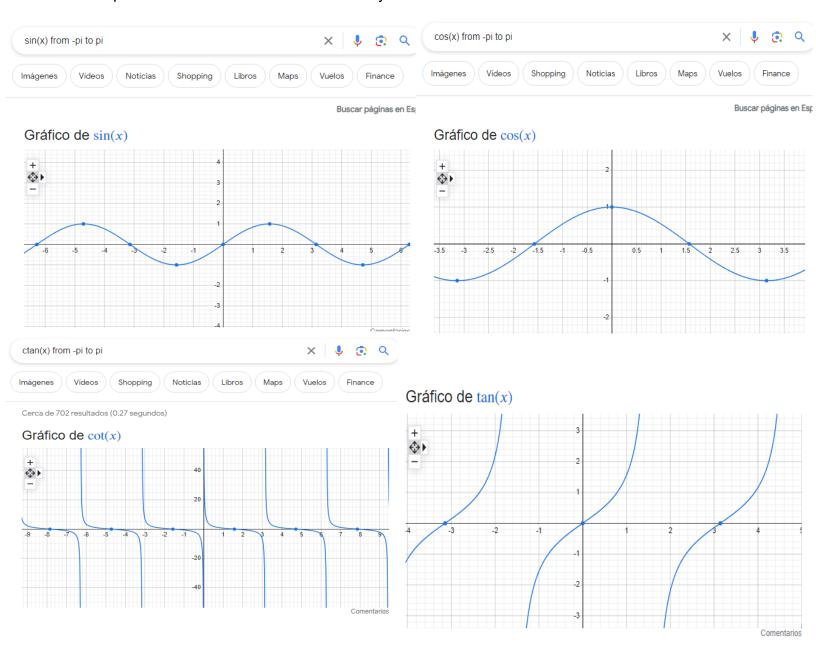
4. Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing" (antepón la palabra "define:" Pon aquí el resultado



¿Qué hizo la máquina de Alan Turing?

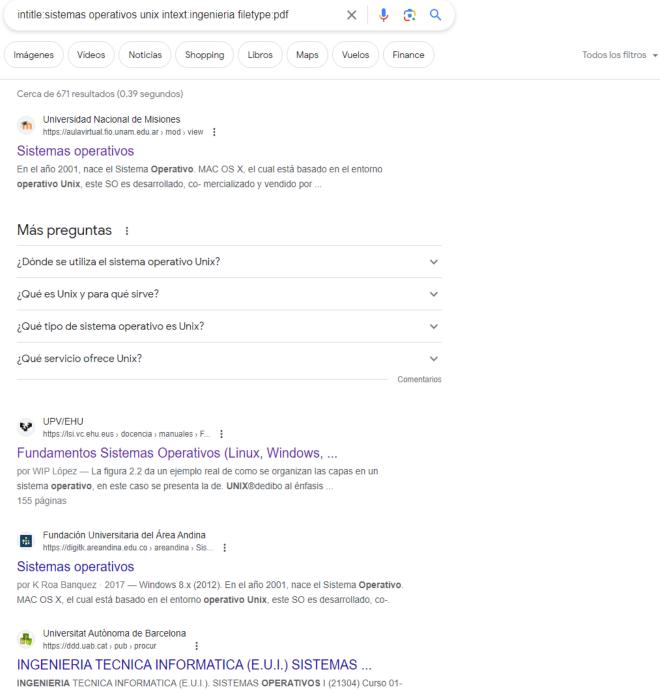
¿Que decía la teoría de Turing?

^{5.} Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.



6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix



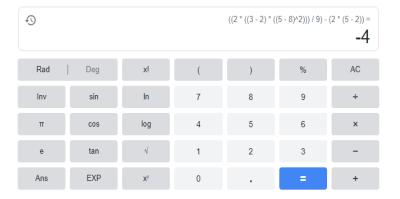


02. Programa de la asignatura: ... Descripción del sistema operativo Unix.

Para realizar la búsqueda y obtener un tipo de documento en particular se usa filetype: <tipo>. intitle:"programación en c" intext:ingenieria filetype:pdf stitle:<palabra> se encarga de Para restringir los resultados encontrar páginas donde se encuentre un término que tengan la palabra como título. especifico se usa intext:<término>.

Herramie

7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:





8-De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y la sección de recursos libres y busca el termino "Programación en C".

Escoja 5 libros y 5 recursos libres que considere pueden serle útiles para la clase y anote las citas de los libros y sitios web aquí.

todos las citas de los libros fueron obtenidos de: https://www.bidi.unam.mx/

- 1)Gerard Byrne.(2022). Objetivo C#(1a. ed.)
- 2) Francisco J. Arce A(2019). Introducción al lenguaje c(3a. ed)
- 3)Deitel, Paul J.(2014).Cómo programar en C++ /(9a. ed.). 720 p.p.
- 4)Bell, Doug.(2011). C# para estudiantes /
- 5)-Ruiz Rodríguez, Ricardo(2013). Una introducción a la programación estructurada en C /

Recursos Libres:

- 1)Menchaca García, Felipe Rolando.(1999)Fundamentos de programación en lenguaje C(4a. ed)
- 2) https://www.ingenieria.unam.mx/bibliotecas/recursos_digitales.php puede ser de gran utilidad

3)https://accesolibre.dgb.unam.mx/F?func=find-b-0&local_base=acl01

Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuántos libros existen, si están disponibles en texto completo. Escoja 5 libros que considere pueden serle útiles para el curso y anote su bibliografía aquí.

obtenidos de: https://www.bibliotecacentral.unam.mx/

- 1) Alejandra Margarita (2013). Diseño de algoritmos y su programación en C
- 2) Alvarado Aldea, Ignacio. (2017). 100 problemas resueltos de programación en lenguaje C para ingeniería
- 3)Deitel, Harvey M.(2007). Cómo programar en C#
- 4)Ramírez Ramírez, José Felipeautor. (2007). Introducción a la programación : algoritmos y su implementación en VB.Net, C#, Java y C++
- 5)Zhang, Tony.(2001)Aprendiendo C en 24 horas(3a. ed)

9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github https://github.com/Rodribel115/practica1_fdp